



HOJA DE CONTROL DE PERSONAJES

NOMBRE DEL PERSONAJE ►					
CULTURA					
COLECTIVO					
CONCEPTO (sirve para ganar Ego)	+2D una vez al día <input type="checkbox"/>	+2D una vez al día <input type="checkbox"/>	+2D una vez al día <input type="checkbox"/>	+2D una vez al día <input type="checkbox"/>	+2D una vez al día <input type="checkbox"/>
Prim. o Concent.					
Fe o Voluntad					
PUNTOS DE EGO	Máx.:	Máx.:	Máx.:	Máx.:	Máx.:
	Actual:	Actual:	Actual:	Actual:	Actual:
INFESTACIÓN DE ESPORAS	Máx.:	Máx.:	Máx.:	Máx.:	Máx.:
	Actual:	Actual:	Actual:	Actual:	Actual:
HERIDAS SUPERFICIALES	Máx.:	Máx.:	Máx.:	Máx.:	Máx.:
	Actual:	Actual:	Actual:	Actual:	Actual:
TRAUMA	Máx.:	Máx.:	Máx.:	Máx.:	Máx.:
	Actual:	Actual:	Actual:	Actual:	Actual:
PSI+Reacción (Iniciativa)					
CUE+Atletismo (máx. en metros)					
INS+Percepción					
IMPEDIMENTA	Máx.:	Máx.:	Máx.:	Máx.:	Máx.:
	Actual:	Actual:	Actual:	Actual:	Actual:
ARMAS Y MUNICIÓN	Arma: Munición:	Arma: Munición:	Arma: Munición:	Arma: Munición:	Arma: Munición:
	Arma: Munición:	Arma: Munición:	Arma: Munición:	Arma: Munición:	Arma: Munición:
	Arma: Munición:	Arma: Munición:	Arma: Munición:	Arma: Munición:	Arma: Munición:
DINARES / LC					
PUNTOS DE EXPERIENCIA					