

Tales of the Spooky South MISSISSIPPI

Nombre / apodo:

Etnia:

Estilo:

Origen:

Ocupación:

Ingresos:

Características

FUErza:

CONstitución:

DEStreza:

INTeligencia:

INSpiración:

CARisma:

Puntos de vida:

Acciones/ronda:

Mojo:

MOVimiento:

MDM (=FUE):

MDD (=DES):

Ventajas

Equipo

Competencias

nivel valor

Acrobacia (FUE, DES)

Arte (INS, INT)

Atletismo (FUE, CON)

Conducir (.....) (DES, INT)

Conocimiento (.....) (INT, INS)

Conocimiento (.....) (INT, INS)

Conocimiento (.....) (INT, INS)

Diplomacia (INT, CAR)

Discreción (DES, INT)

Disfraz (DES, CAR)

Engaño (INT, CAR)

Escamoteo (DES, INT)

Esquiva (DES, CAR)

Idea (INT, INS)

Influencia (.....) (INT, CAR)

Información (INS, CAR)

Intimidación (FUE, CAR)

Leer y escribir (INT, INS)

Lengua (.....) (INT, INS)

Lengua (.....) (INT, INS)

Melé (FUE, INT)

Músculo (FUE, CON)

Música (.....) (INT, *)

Música (.....) (INT, *)

Percepción (INT, INS)

Psicología (INT, INS)

Reflejos (DES, CAR)

Registro (INT, INS)

Resistencia (CON, INS)

Sanación (DES, INT)

Técnica(.....) (DES, INT)

Técnica(.....) (DES, INT)

Técnica(.....) (DES, INT)

Tiro (DES, INT)

Voluntad (INS, CAR)