

Mythras

RASGOS DE PERSONAJE

FUE <ON TAM DES INT POD <AR

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------

ATRIBUTOS

AC puntos de acción	MD modificador de daño	ME modificador de experiencia	RC ritmo de curación	MR momento de reacción	Mov. movimiento	PS puntos de suerte	PM puntos de magia
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

ACT
TOT

INFORMACIÓN DEL PERSONAJE

Jugador	<input type="text"/>		
Nombre	<input type="text"/>	Raza/Cultura	<input type="text"/>
Oficio	<input type="text"/>	Culto/Hermandad	<input type="text"/>
Patria	<input type="text"/>	Religión	<input type="text"/>
Edad	<input type="text"/>	Peso	<input type="text"/>
Sexo	<input type="text"/>	Altura	<input type="text"/>
Mano hábil	<input type="text"/>	Complexión	<input type="text"/>

Descripción

PASIONES

<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

Retrato

PUNTOS DE GOLPE DE LAS LOCALIZACIONES

Id20	localización	PA / PG	tipo de armadura	<AR
01-03	Pierna Derecha	/	<input type="text"/>	<input type="text"/>
04-06	Pierna Izquierda	/	<input type="text"/>	<input type="text"/>
07-09	Abdomen	/	<input type="text"/>	<input type="text"/>
10-12	Pecho	/	<input type="text"/>	<input type="text"/>
13-15	Brazo Derecho	/	<input type="text"/>	<input type="text"/>
16-18	Brazo Izquierdo	/	<input type="text"/>	<input type="text"/>
19-20	Cabeza	/	<input type="text"/>	<input type="text"/>

ARMAS

tipo de arma	tamaño	alcance (pot)	daño	pa/pg	efectos especiales	distancia y recarga
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

HABILIDADES BÁSICAS

Habilidad	Características	%
Aguante	<ONx2	<input type="text"/>
Atletismo	FUE+DES	<input type="text"/>
Bailar	DES+<AR	<input type="text"/>
Cantar	POD+<AR	<input type="text"/>
Conducir	DES+POD	<input type="text"/>
Costumbres	INTx2	<input type="text"/>
Engañar	INT+<AR	<input type="text"/>
Evadir	DESx2	<input type="text"/>
Influencia	<ARx2	<input type="text"/>
Montar	DES+POD	<input type="text"/>
Músculo	FUE+TAM	<input type="text"/>
Nadar	FUE+<ON	<input type="text"/>
Ocultar	DES+POD	<input type="text"/>
Pelea	FUE+DES	<input type="text"/>
Percepción	INT+POD	<input type="text"/>
Perspicacia	INT+POD	<input type="text"/>
Primeros auxilios	DES+INT	<input type="text"/>
Región	INTx2	<input type="text"/>
Remar	FUE+<ON	<input type="text"/>
Sigilo	DES+INT	<input type="text"/>
Voluntad	PODx2	<input type="text"/>

HABILIDADES PROFESIONALES

Habilidad	Características	%
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

FATIGA

Nivel actual	estado	mod. hab.	mov.	MR	PA	recuperación
<input type="checkbox"/>	Fresco					
<input type="checkbox"/>	Fatigado	Dif.	-	-	-	15 min
<input type="checkbox"/>	Cansado	Dif.	-1 m			3 horas
<input type="checkbox"/>	Agotado	Form.	-2 m	-2		6 horas
<input type="checkbox"/>	Exhausto	Form.	-1/2	-4	-1	12 horas
<input type="checkbox"/>	Debilitado	Herc.	-1/2	-6	-2	18 horas
<input type="checkbox"/>	Incapacitado	Herc.	0 m	-8	-3	24 horas
<input type="checkbox"/>	Semiconsciente	Imp.	Sin actividad posible			36 horas
<input type="checkbox"/>	Comatoso		Sin actividad posible			48 horas
<input type="checkbox"/>	Muerto					Nunca

ESTILOS DE COMBATE

Estilo	%	Armas	Rasgo
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

DONES, RASGOS Y HABILIDADES VARIAS

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

TIRADAS DE EXPERIENCIA

DINERO Y RIQUEZAS

HISTORIA PERSONAL, CULTOS Y RELACIONES

[illegible]

CAR

POSESIONES

MAGIA

NOTAS	