

Nombre del personaje: _____
Nombre del jugador: _____ Raza / Cultura: _____
Género: _____ Especie: _____ Cultura: _____
Edad: _____ Altura: _____ Profesión: _____
Mano fuerte: _____ Peso: _____ Clase Social: _____
Descripción: _____



Tiradas de Experiencia

Notas sobre Transfondo, Cultura y Familia

Dinero y Riquezas

Oro Plata Cobre

Características & Atributos

Fuerza

Puntos de Acción

Constitución

Modificador al Daño

Tamaño

Modificador de Experiencia

Destreza

Ritmo de curación

Inteligencia

Iniciativa

Poder

Puntos de Suerte

Carisma

Tasa de Movimiento

Puntos de Tenacidad

Corrupción del Cuerpo y la Mente

-11 -12 -13 -14 -15 -16 -17 -18 -19 -20
0 -1 -2 -3 -4 -5 -6 -7 -8 -9 -10
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

Enfermedades Mentales

Adicciones

Deterioro físico

Habilidades Básicas

Habilidad	Base %	%
Atletismo	FUE+DES	<input type="checkbox"/>
Bailar	DES+CAR	<input type="checkbox"/>
Cantar	CAR+POD	<input type="checkbox"/>
Conducir	DES+POD	<input type="checkbox"/>
Con. Local	INTx2	<input type="checkbox"/>
Costumbres	INTx2	<input type="checkbox"/>
Engañar	INT+CAR	<input type="checkbox"/>
Influencia	CARx2	<input type="checkbox"/>
Manejo de Botes	FUE+CON	<input type="checkbox"/>
Montar	DES+POD	<input type="checkbox"/>
Nadar	FUE+CON	<input type="checkbox"/>
Ocultar	DES+POD	<input type="checkbox"/>
Pelea	FUE+DES	<input type="checkbox"/>
Percepción	INT+POD	<input type="checkbox"/>
Perspicacia	INT+POD	<input type="checkbox"/>
Primeros Auxilios	INT+DES	<input type="checkbox"/>
Sigilo	DES+INT	<input type="checkbox"/>

Habilidades Profesionales

Habilidad	Base %	%
_____	_____	<input type="checkbox"/>
_____	_____	<input type="checkbox"/>
_____	_____	<input type="checkbox"/>
_____	_____	<input type="checkbox"/>
_____	_____	<input type="checkbox"/>
_____	_____	<input type="checkbox"/>
_____	_____	<input type="checkbox"/>
_____	_____	<input type="checkbox"/>
_____	_____	<input type="checkbox"/>
_____	_____	<input type="checkbox"/>
_____	_____	<input type="checkbox"/>

Puntos de Magia

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
11 12 13 14 15 16 17 18 19 20
21 22 23 24 25 26 27 28 29 30

PM en uso (actualmt. activos) _____

Habilidades Mágicas

Habilidad	Base %	%
_____	_____	<input type="checkbox"/>
_____	_____	<input type="checkbox"/>
_____	_____	<input type="checkbox"/>
_____	_____	<input type="checkbox"/>
_____	_____	<input type="checkbox"/>
_____	_____	<input type="checkbox"/>
_____	_____	<input type="checkbox"/>
_____	_____	<input type="checkbox"/>
_____	_____	<input type="checkbox"/>
_____	_____	<input type="checkbox"/>

Resistencias

Habilidad	Base %	%
Aguante	CONx2	<input type="checkbox"/>
Evadir	DESx2	<input type="checkbox"/>
Músculo	FUE+TAM	<input type="checkbox"/>
Voluntad	PODx2	<input type="checkbox"/>

Idiomas (INT+CAR)

Habilidad	%
L. Materna	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>

Pasiones

Pasiones	%
_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>















Conjuros, Espíritus, Talentos, Milagros

[illegible]

Mod.	Mov	MR	PA	Recuperación
------	-----	----	----	--------------








	Estado	Mod. hab.	Mov	MR	PA	Recuperación
<input type="checkbox"/>	Fresco	-	-	-	-	-
<input type="checkbox"/>	Fatigado	Dif.	-	-	-	15 min.
<input type="checkbox"/>	Cansado	Dif.	-1m	-	-	3 horas
<input type="checkbox"/>	Agotado	Form.	-2m	-2	-	6 horas
<input type="checkbox"/>	Exhausto	Form.	-1/2	-4	-1	12 horas
<input type="checkbox"/>	Desfallecido	Herc.	-1/2	-6	-2	18 horas
<input type="checkbox"/>	Incapacitado	Herc.	0m	-8	-3	24 horas
<input type="checkbox"/>	Semiconsc.	Imp.	Sin Actividad Posible			36 horas
<input type="checkbox"/>	Comatoso	Sin Actividad Posible				48 horas
<input type="checkbox"/>	Muerto	Sin Actividad Posible				Nunca

Localización	Máx PG	PG
--------------	--------	----

d20	Localización	Máx PG	PG
19 - 20	Cabeza		
16 - 18	Brazo Izq.		
13 - 15	Brazo Der.		
10 - 12	Pecho		
7 - 9	Abdomen		
4 - 6	Pierna Izq.		
1 - 3	Pierna Der.		

Heridas: _____

	PA	CAR
--	----	-----

Armadura Usada	PA	CAR
		
		
		
		
		
		
		

CAR Total de Armadura: _____

Penalizador de Armadura (CAR/5): _____

CAR

[illegible]

CAR Total (Armadura usada CAR/2): _____

Cargado(FUEx2): _____

Sobrecargado (FUEx3): _____

Armas

Estilo	Armas	Rasgos		%
			<input type="checkbox"/>	
			<input type="checkbox"/>	
			<input type="checkbox"/>	
			<input type="checkbox"/>	
Desarmado			<input type="checkbox"/>	

Rasgos	Efectos de Combate	PA	PG (Máx/Actual)	CAR
--------	--------------------	----	--------------------	-----

Armas CaC & Escudos	Daño	Tamaño	Alcance	Rasgos		Efectos de Combate	PA	PG (Máx/Actual)	CAR
								/	
								/	
								/	
								/	
								/	
								/	
								/	
Armas a Distancia	Daño	Potencia	MD	Alcance	Recarga	Efectos de Combate	PA	PG	CAR
				/	/			/	
				/	/			/	
				/	/			/	