


REGISTRO DE PERSONAJE JUGADOR

Personaje _____			
Alineamiento _____	Raza _____	Categoría _____	Nivel _____
Nombre Jugador _____		Familia _____	Raza/Clan _____
País origen _____		Feudo/Patrón _____	Religión _____
Sexo _____	Edad _____	Categoría Social _____	Status _____
Altura _____	Peso _____	Rango de nacimiento _____	Nº hermanos _____
Pelo _____	Ojos _____	Aspecto _____	Belleza _____

HABILIDADES


	FUE	Prob golpe	Aj. daño	Peso autor.	Esfzo. máx.	Abrir puertas	Dob.Bar. alz. puer.	
		DES	Aj. reacción		Aj. ataq. proyectiles	Aj. defensa		
		CON	Aj. PG	Shock sist.	Superv. revivif.	Protec. veneno	Regen.	
		INT	Nº leng.	Nivel conj.	Apr. conj.	Conj./ nivel	Inmun. a conj.	
		SAB	Aj. def. mágica		Bonif. conj.	Fracaso conj.		Inmun. a conj.
		CAR	Nº máx. servidores		Lealtad base		Ajuste reacción	

MOVIMIENTO

Índice base		
Ligero	()	_____
Moderado	()	_____
Fuerte	()	_____
Severo	()	_____
Trote	(× 2)	_____
Correr	(× 3)	_____
Correr	(× 4)	_____
Correr	(× 5)	_____

TIRADAS SALVACIÓN

	Paralización / Veneno	
	Cetro, vara o varita	
	Petrificación / Polimorfiz.	
	Arma de aliento	
	Conjuros	
Modificadores	Des _____ Sab _____	Salvación

	<p>CA Ajustado Sorprendido _____ Sin escudo _____ Por la espalda _____</p>	<p>Tipo armadura (Piezas) _____ _____ _____</p>
<p>Defensas _____</p>		

Puntos de Golpe	Heridas

ARMAS DE COMBATE

[illegible]

Ataques especiales _____ _____ _____ _____	Munición: _____ _____ _____	_____ _____ _____
--	--	-------------------------

[illegible][illegible]

Equipo

[illegible]

Provisiones

[illegible]

Puntos de Experiencia

Tesoro

Monedas	Otros objetos valiosos <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/>
Gemas	<hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/>

Información variada (Objetos mágicos, palabras de mando, pequeños mapas, etc.)

[illegible]

Servidores/Animales compañeros

Nombre	CA	Raza/Categoría	DG/Nivel	#AT	GAC0	Daño/Efectos	pg	Habilidades
Antecedentes								
Antecedentes								
Antecedentes								