



HÉROE _____

DEIDAD _____

JUGADOR:
PADRE:
MADRE:
NACIDO EN:

SEXO:
EDAD:
PESO:
ALTURA:

ATRIBUTOS PRIMARIOS

FUERZA 0000000
RESISTENCIA 0000000
DESTREZA 0000000
AGILIDAD 0000000
INTELIGENCIA 0000000

ATRIBUTOS SECUNDARIOS

PRESENCIA 0000000
F. DE VOLUNTAD 0000000
CARISMA 0000000
REFLEJOS 0000000
PERCEPCION 0000000

VENTAJAS

NOMBRE PUNTOS

DESVENTAJAS

NOMBRE PUNTOS

VITALIDAD

MÁXIMA:
(RESISTENCIA x10 + 7D10)
ACTUAL:

DIFICULTAD DE IMPACTO (DI)

BASE (REFLEJOS + PERCEPCION):
BONIFICADORES:
TOTAL:

FAMA:
(FAMA INICIAL: CARISMA x7)
RANGO:

EXPERIENCIA:

BENDICIONES

NOMBRE	DIFICULTAD	RANGO
_____	_____	0000000
_____	_____	0000000
_____	_____	0000000
_____	_____	0000000
_____	_____	0000000
_____	_____	0000000
_____	_____	0000000

TECNICAS DE COMBATE

NOMBRE	ESCUELA	RANGO
_____	_____	0000000
_____	_____	0000000
_____	_____	0000000
_____	_____	0000000
_____	_____	0000000
_____	_____	0000000
_____	_____	0000000

ARMAS

NOMBRE	PESO	DAÑO	DI	INICIATIVA	EFEITOS
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____