



## SINOPSIS

Te has comprado un coche nuevo y quieres probarlo por autopista para saber hasta dónde puedes correr. Tu mujer no está muy conforme, pero dice que mientras no vayas con ella o con vuestro hijo, no le importa (y, sobre todo, que si te ponen una multa lo vas a pagar tú de tus caprichos de comprar juegos de rol). El coche es de una compañía china y la verdad es que hay muy pocos modelos como el tuyo. El vehículo no es muy llamativo, pero el acabado nunca te ha importado mucho. A ti lo que te gusta es la velocidad, no el aspecto del mismo. Esta tarde vas a empezar a darle caña al coche para ir del trabajo a casa y viceversa.

## PERSONAJES SECUNDARIOS

- **Ana López**, tu novia del instituto y de la que, increíblemente, aún sigues enamorado. Si tú eres la pasión, ella es la razón.
- **Julio**, tu hijo de 17 años. Se pasa la vida metiendo palabras en inglés en las frases. Está enganchado al WhatsApp, Tinder, Grinder, Twitter, Instagram, etc.
- **Mario Cobo**, tu mejor amigo. Se pasa de vez en cuando por tu casa para echar una partidita... de lo que sea. Le gusta el rol, los juegos de mesa y todo lo que tenga que ver con lo lúdico.
- **Isabel Sánchez**, la cartera. Le gusta hablar con algunos de tu familia cuando estáis en casa. Os cae muy bien a toda la familia y a Mario.

- **Manuel Ortiz**, tu jefe en la empresa de sistemas informáticos. Muy serio, pero muy justo. Nunca te ha levantado la voz ni se ha peleado contigo, y eso que algunas veces lo merecías.

## PISTAS E INDICIOS

- Paulatinamente empiezas a llegar más temprano a casa y al trabajo.
- Tus compañeros de trabajo te preguntan si has ido a Turquía, porque se te ve más pelo.
- Te ves más joven cada día que pasa. Las canas y arrugas te están desapareciendo.
- Te está saliendo acné en la cara.
- Cuando vas en el coche parece como si el sol se hinchara en el cielo.
- Cuando aceleras el coche parece que lo hiciera sin límite.
- Vuelves a tener el apetito sexual de hace años.
- Apenas recuerdas la última vez que repostaste el coche.

## OBSTÁCULOS DE ENTORNO

- Últimamente parece que anochece antes de tiempo.
- Se oyen unos ruidos extrañísimos en el aparcamiento.
- Los neumáticos se pinchan con mucha frecuencia.
- Se va la luz de la casa.
- Cada día hace más frío dentro del coche.
- La puerta del coche te da calambrazos.
- La luna trasera siempre se empaña.
- La puerta del coche es muy difícil de abrir.

## OBSTÁCULOS DE PERSONAJE

- Alguien te rompe los retrovisores.
- Alguien te tira de los pelos.
- Alguien te mira como si no te reconociera.
- Alguien te tira una llave inglesa.
- Alguien te habla de forma incomprensible.
- Alguien choca contigo porque no te ve.
- Alguien intenta quemarte el coche.
- Alguien se asusta al verte.

## TABLA DE Tensión

### **Primera Dama Gris revelada**

Cuando llegas a casa te das cuenta de que has atropellado algo y está pegado en la carrocera. Buscas un palo para quitarlo y cuando lo desincrustas te das cuenta de que no sabes qué tipo de animal es, a pesar de que no está muy aplastado.

### **Segunda Dama Gris revelada**

Llegas a casa después de trabajar y te cruzas contigo mismo, que vas al trabajo por la mañana de ese mismo día. Tu «yo» no te ve, pero tú lo has visto claramente. Tienes todo el día libre para estar en casa porque has llegado cuando deberías estar en el trabajo.

### **Tercera Dama Gris revelada**

En el salpicadero del coche comienzan a aparecer extraños signos de color rojo brillante que no has visto en tu vida, pero que te dan escalofríos. Dentro del coche aparece un olor dulzón. Te mojas los pies con algún tipo de líquido nauseabundo que está junto a los pedales.

## TABLA DE ESPÍRITU - EPÍLOGO

**Si quedan dos contadores de Espíritu o más**, parece que una fuerza sobrenatural guía a tu familia en dirección al coche. Los apartas, te montas en el coche y arrancas. El coche y tú seguiréis en carretera hasta que te haya absorbido toda tu fuerza vital.

**Si queda un contador**, parece que una fuerza sobrenatural guía a tu familia en dirección al coche. Consigues apartar a tu hijo, pero tu mujer logra montarse. El coche no parará hasta que os haya absorbido toda vuestra fuerza vital a ambos.

**Si no queda ningún contador**, te encuentras dentro del coche con tu familia. Tu cara se ve reflejada en las lunas del coche, junto a caras de gente que no conoces. El coche no parará hasta que os haya absorbido toda vuestra fuerza vital.