



SINOPSIS

Es el año 21xx, en un futuro menos sobrio de lo que esperábamos. Eres uno de los afortunados concursantes que ha ganado una cena en la mansión del Dr. Red. ¿Quién es este hombre? El inventor de la bebida de moda, Blue Tiphon, cuyo sabor inmejorable la ha convertido en la bebida más popular del momento. A la cena con el inventor solo acudirán gentes pertenecientes a lo más selecto de la sociedad. Tu presencia es producto de un boleto premiado en una botella, pero también un capricho del doctor. Acudes a la cena entre la curiosidad y el respeto de estar rodeado de la gente importante de la ciudad y el extravagante círculo de amigos del Dr. Red. ¿Pero por qué nadie se ha percatado ni hace mención del pequeño hombrecillo que observa todo detrás de una inquietante máscara acompañado de un gran maletín? ¿Y qué es ese olor tan peculiar que parece llenar el ambiente de la mansión?

Nota: Cada turno de esta partida consiste en un cuarto de hora de la cena. Este cuento funciona mejor con un horror entre surrealista, onírico e inevitable, donde personajes amorales ven las desgracias y crímenes de los demás sin mover un dedo por ello.

PERSONAJES SECUNDARIOS

- **Dr. Red**, este vivaracho anciano que recuerda a un Papá Noel algo achispado (y que es imagen de la marca) siempre parece tener una sonrisa en la boca y una palabra amable para cada momento. Como anfitrión de la fiesta pulula por todos lados para obsequiar a los invitados.

- **El médico**, un hombrecillo que apenas se mueve de su silla, mirando a todo el mundo a través de su máscara (que recuerda a la utilizada por los médicos de la peste). Nunca dice su nombre y solo comenta que su profesión es la de médico. Siempre observa su reloj de bolsillo y hace anotaciones en una sobada libreta, como si esperase algo.
- **Barbara Green**, una mujer de gran belleza y unos ojos amarillos que provocan cierta desazón. Amante actual del anfitrión, parece jugar a la seducción con todos los invitados, especialmente con el protagonista. Su atención, como si de un gato se tratase, se reparte de un invitado a otro, proponiéndoles pequeñas travesuras ante los ojos divertidos del Dr. Red. Su vaso siempre está lleno de un líquido rojo, espeso y caliente.
- **Mrs Halloway**, una anciana sirvienta del doctor, vestida a la forma tradicional de hace dos siglos, que observa todo con aire de institutriz. Trata a los invitados como a niños atolondrados, especialmente al Dr. Red, al cual afea cualquier conducta infantil, cosa que al anfitrión parece aceptar sin rechistar ante las risas de todos. En general, aguanta los comentarios groseros estoicamente y maneja con puño de hierro al torrente de criados encargados del servicio de la cena.
- **Invitados**, un variopinto grupo de personas, muy distintas unas de otros, aunque hay algo en lo que se parecen: un comportamiento disoluto y las formas vacías con las que parecen actuar entre ellos.

PISTAS E INDICIOS

- Varios invitados hablan del mismo tema, al mismo tiempo y con los mismos términos.
- El médico deja ver el interior de su maletín; hay un pesado martillo.
- El Dr. Red empieza a llorar inconsolable diciendo que todo esto no sirve para nada.
- Una invitada se despide de la mesa con cara enferma ocultando su mano,
- Alguien empieza a comer de forma grotesca para luego, confundido, mantener un comportamiento normal.

OBSTÁCULOS DE ENTORNO

- Te pierdes en los pasillos de la casa.
- Todos te observan, indicando que comas algo horroroso y demencial.
- El humo del tabaco que se fuma en la mesa te ahoga.
- Sufres un accidente en el baño.
- La comida del plato es muy orgánica (se mueve).

OBSTÁCULOS DE PERSONAJE

- Un personaje te ataca físicamente.
- Un personaje empieza a llorar sin motivo aparente.
- Un personaje te encierra en algún lugar.
- Un personaje empieza a conversar sobre temas realmente horribles.
- Un personaje pretende que hagas algo especialmente grotesco para diversión de los invitados.

TABLA DE TENSIÓN

Primera Dama Gris revelada

Uno de los invitados cae al suelo con espuma saliéndole de la boca. El médico y Mrs Halloway se lo llevan con presteza tras una puerta de la que, desde entonces, se escuchan terribles sonidos, sin que los invitados se sientan aludidos.

Segunda Dama Gris revelada

El Dr. Red hace un discurso sobre la posibilidad de elevación de la humanidad a algo que ningún desastre podría eliminar. Justo al terminar la perorata, una cucaracha vuela hasta la mesa y, señalándola, comenta: «Como esto». La mesa se ríe, pero el parece decirlo completamente en serio.

Tercera Dama Gris revelada

La cena ha terminado y la música suena, todos los invitados van a bailar un vals, excepto los personajes principales que solo los observan, al poco tiempo los bailarines van trasformándose en algo más parecido a una cucaracha del tamaño de un balón. El Dr Red grita: «¡Otro fracaso, otro fracaso! ¿Alguna vez conseguiré que mi suero, el Blue Tiphon mejorado funcione?».

TABLA DE ESPÍRITU - EPÍLOGO

Si queda uno o más contadores de Espíritu, abandonas la mansión aullando de horror mientras escuchas tras de ti el sonido de la quitina reventada por un mazo. Los meses pasan y tu cuerpo no parece sufrir ningún cambio. La bebida Blue Tiphon sigue en la cresta de la ola y se ha confirmado una nueva fórmula mejorada.

Si no queda ningún contador, tu cuerpo se va transformando rápidamente en algo similar al resto de los invitados. Tu voz se torna desagradable e intentas pedir ayuda mientras corroteas sin sentido por el suelo, lleno de seres como tú. El médico cierra su reloj y saca su mazo, al parecer está especialmente formado en eutanasias. En tanto un grupo de clones sale por la puerta para ocultar al mundo lo que ha pasado en la fiesta, hasta que se vuelva a probar la fórmula.