

## Información Personal

Nombre del Aventurero .....  
Especie .....  
Edad ..... Genero:    M .....    F .....  
Cultura .....  
Religión .....

Nombre del jugador .....  
 Clan de Procedencia .....  
 Profesión de los Padres .....  
 Profesión del Aventurero .....  
 .....

## Características

Actuales FUE ..... CON ..... TAM ..... INT ..... PER ..... DES ..... ASP .....  
 Originales FUE ..... CON ..... TAM ..... INT ..... PER ..... DES ..... ASP .....

### Atributos Seleccionados

$$\text{Mod.Daño} \dots \text{Mov.} \dots \text{MMR-DES} \dots + \text{MMR-TAM} \dots = \text{MMR-CC} \dots$$

## Equipo

## CAR

[illegible]

**CAR Total:..** .....

(restar la CAR total de la Fatiga)

## Tablas de Atributos

Puntos Mágicos				0	1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37

## Puntos de Fatiga

Antes de 1848				Después de 1848			
1	2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31	32
33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48
49	50	51	52	53	54	55	56

<b>Pt.</b>	<b>Golpe</b>	1	2	3	4
5	6	7	8	9	10
12	13	14	15	16	17
19	20	21	22	23	24
26	27	28	29	30	31
33	34	35	36	37	38
					39

### Tabla Localizaciones Golpe (para humanoides)

<i>C. C.</i>	<i>Localiz.</i>	<i>Proyect.</i>
01-04	Pierna D	01-03
05-08	Pierna I	04-06
09-11	Abdomen	07-10
12	Pecho	11-15
13-15	Brazo D	16-17
16-18	Brazo I	18-19
19-20	Cabeza	20

## Habilidades

<b>Agilidad</b> (.....)		<b>Conocimiento</b> (.....)		<b>Manipulación</b> (.....)	
Arrojar (25) .....	<input type="checkbox"/>	Artes marciales (00) .....		Inventar (05) .....	<input type="checkbox"/>
Esquivar (05) .....	<input type="checkbox"/>	Animal (05) .....		Ocultar (05) .....	<input type="checkbox"/>
Montar (05) .....	<input type="checkbox"/>	Fabricación (10) .....		Tocar instrumentos (00) .....	<input type="checkbox"/>
Nadar (15) .....	<input type="checkbox"/>	.....	<input type="checkbox"/>	.....	<input type="checkbox"/>
Remar (05) .....	<input type="checkbox"/>	.....	<input type="checkbox"/>	.....	<input type="checkbox"/>
Saltar (25) .....	<input type="checkbox"/>	Mundo (05) .....		Trucos de manos (05) ....	<input type="checkbox"/>
Trepar (40) .....	<input type="checkbox"/>	Humano (05) .....			
		Mineral (05) .....			
		Vegetal (05) .....		<b>Percepción</b> (.....)	
		Leer/Escribir .....		Buscar (25) .....	<input type="checkbox"/>
		Idiomas (00) .....		Escuchar (25) .....	<input type="checkbox"/>
<b>Comunicación</b> (.....)		.....		Otear (25) .....	<input type="checkbox"/>
Cantar (05) .....	<input type="checkbox"/>	.....		Rastrear (05) .....	<input type="checkbox"/>
Habla Fluida (05) .....	<input type="checkbox"/>	.....			
Oratoria (05) .....	<input type="checkbox"/>	.....			
Hablar Idiomas .....		Navegación (00) .....			
Propio (30) .....	<input type="checkbox"/>			<b>Sigilo</b> (.....)	
..... (00) .....	<input type="checkbox"/>	1.ºs Auxilios (10) .....	<input type="checkbox"/>	Deslizarse en .....	<input type="checkbox"/>
..... (00) .....	<input type="checkbox"/>	Valor Objetos (05) .....	<input type="checkbox"/>	silencio (10) .....	<input type="checkbox"/>
				Esconderse (10) .....	<input type="checkbox"/>

## Magia

Variable	Conjuros conocidos	Conjuros conocidos	Conjuros conocidos
Ceremonia (05)			
Encantamiento (00)			
Invocación (00)			
Duración (00)			
Intensidad (00)			
Multiconjuro (00)			
Alcance (00)			

## Habilidades con Armas

 $(\text{mod } A \% \dots\dots\dots) (\text{mod } D \% \dots\dots\dots)$ 

Arma		Dañó
MR ..... <input type="checkbox"/> A % .....	<input type="checkbox"/> D % .....	PA .....
Arma .....	Dañó .....	
MR ..... <input type="checkbox"/> A % .....	<input type="checkbox"/> D % .....	PA .....
Arma .....	Dañó .....	
MR ..... <input type="checkbox"/> A % .....	<input type="checkbox"/> D % .....	PA .....
Arma .....	Dañó .....	
MR ..... <input type="checkbox"/> A % .....	<input type="checkbox"/> D % .....	PA .....
Arma .....	Dañó .....	
MR ..... <input type="checkbox"/> A % .....	<input type="checkbox"/> D % .....	PA .....
Arma .....	Dañó .....	
Arrojadiza .....	Dañó .....	
Tasa .....		
Fuego ... <input type="checkbox"/> A % .....	<input type="checkbox"/> D % .....	Alcance .....
Arma .....		
Arrojadiza .....	Dañó .....	
Tasa .....		
Fuego ... <input type="checkbox"/> A % .....	<input type="checkbox"/> D % .....	Alcance .....
Escudo.....	Dañó .....	
MR ..... <input type="checkbox"/> A % .....	<input type="checkbox"/> D % .....	PA .....

**Cabeza**  
PA .....  
PG .....

**Pecho**  
**PA.....**  
**PG.....**

**Brazo D**  
**PA.....**  
**PG.....**

**Brazo I**  
**PA.....**  
**PG.....**

**Abdomen**  
PA.....  
PG.....

**Pierna D**  
**PA.....**  
**PG.....**

**Pierna I**  
**PA.....**  
**PG.....**