

NOMBRE DEL JUGADOR_____

[illegible]



RuneQuest

NOMBRE DEL JUGADOR _____

AVENTURERO _____

Hoja del Aventurero

PUNTOS DE FATIGA									
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
-1	-2	-3	-4	-5	-6	-7	-8	-9	10

(Deducir la CAR de los PF)

01	02	03	04	05	06	07	08	09	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60

PUNTOS DE VIDA

01	02	03	04	05	06	07	08	09	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60

PG POR LOCALIZACIONES Y ARMADURA

Loc. de Golpe	Ptos de Arm./Tipo	CAR
()		
PG 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12		
()		
PG 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12		
()		
PG 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12		
()		
PG 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12		
()		
PG 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12		
()		
PG 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12		
()		
PG 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12		
()		
PG 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12		

DIBUJO DEL PERSONAJE

MOD. ATAQUE _____% MOD. DETENCIÓN _____%
Mod. de Daño _____ Movimiento _____
MMR-CC =MMR-DES +MMR-TAM
Esquivar ☐ %-Hab. %-AGI %-CAR

MOD. MÁGICOS:

ESCUDO _____ Daño _____
☐ A _____% CRI _____% ESP _____% PIF _____% MR _____
☐ D _____% CRI _____% ESP _____% PIF _____% PA _____

ARMA _____ Daño _____
☐ A _____% CRI _____% ESP _____% PIF _____% MR _____
☐ D _____% CRI _____% ESP _____% PIF _____% PA _____

ARMA _____ Daño _____
☐ A _____% CRI _____% ESP _____% PIF _____% MR _____
☐ D _____% CRI _____% ESP _____% PIF _____% PA _____

ARMA _____ Daño _____
☐ A _____% CRI _____% ESP _____% PIF _____% MR _____
☐ D _____% CRI _____% ESP _____% PIF _____% PA _____

ARMA _____ Daño _____
☐ A _____% CRI _____% ESP _____% PIF _____% MR _____
☐ D _____% CRI _____% ESP _____% PIF _____% PA _____

ARMA _____ Daño _____
☐ A _____% CRI _____% ESP _____% PIF _____% MR _____
☐ D _____% CRI _____% ESP _____% PIF _____% PA _____

ARMA _____ Daño _____
☐ A _____% CRI _____% ESP _____% PIF _____% MR _____
☐ D _____% CRI _____% ESP _____% PIF _____% PA _____

ARMA _____ Daño _____
☐ A _____% CRI _____% ESP _____% PIF _____% MR _____
☐ D _____% CRI _____% ESP _____% PIF _____% PA _____

ARMA _____ Daño _____
☐ A _____% CRI _____% ESP _____% PIF _____% MR _____
☐ D _____% CRI _____% ESP _____% PIF _____% PA _____

ARMA _____ Daño _____
☐ A _____% CRI _____% ESP _____% PIF _____% MR _____
☐ D _____% CRI _____% ESP _____% PIF _____% PA _____

ARMA _____ Daño _____
☐ A _____% CRI _____% ESP _____% PIF _____% MR _____
☐ D _____% CRI _____% ESP _____% PIF _____% PA _____

ARMA _____ Daño _____
☐ A _____% CRI _____% ESP _____% PIF _____% MR _____
☐ D _____% CRI _____% ESP _____% PIF _____% PA _____

ARMA ARROJ. _____ Daño _____
☐ A _____% CRI _____% ESP _____% PIF _____% MR _____
☐ D _____% Tasa Fuego _____ Alcance _____

ARMA ARROJ. _____ Daño _____
☐ A _____% CRI _____% ESP _____% PIF _____% MR _____
☐ D _____% Tasa Fuego _____ Alcance _____

EQUIPO

Armadura _____

Escudo _____

CAR TOTAL:

NOTAS Y CONTABILIDAD

LOCALIZ. HUMANOIDES

C.C. _____ Arroj. _____

19-20 Cabeza 20

16-18 Brazo I. 18-19

13-15 Brazo D. 16-17

12 Pecho 11-15

09-11 Abdomen 07-10

05-08 Pierna I. 04-06

01-04 Pierna D. 01-03