

Jugador: _____ Personaje: _____

Edad: _____ Género: _____ Lateralidad: _____

Compleción: _____ Altura: _____ Peso: _____

Cultura: _____ Nacionalidad: _____ Culto: _____

Profesión: _____ Clase Social: _____

RUNEQUEST

NOTAS DE PERSONAJE

CARACTERÍSTICAS Y ATRIBUTOS

FUE ☐

CON ☐

TAM ☐

DES ☐

INT ☐

POD ☐

CAR ☐

LOCALIZACIONES DE GOLPE

1d20 Armadura CAR

1-3 Pierna Der _____

4-6 Pierna Izq _____

7-9 Abdomen _____

10-12 Pecho _____

13-15 Brazo Der _____

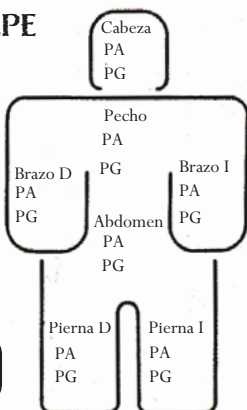
16-18 Brazo Izq _____

19-20 Cabeza _____

Penalizador al MR

Escudo

(Tipo y Localizaciones cubiertas)



Puntos de Acción ☐

Modif. de Daño ☐

Modif. de Exp. ☐

Ritmo de Curación ☐

Índice de Movim. ☐

Momento de Reac. ☐

ESTILOS DE COMBATE (FUE+DES)

Estilo	%	Armas Incluidas
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____

Arma	Daño	Tam	Alcan.	PA / PG	Efectos	CAR	Distancia	Recarga
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____

HABILIDADES BÁSICAS

Habilidad	Características	%
Aguante	CON x2	_____
Atletismo	FUE+DES	_____
Bailar	DES+CAR	_____
Cantar	POD+CAR	_____
Conducir	DES+POD	_____
Costumbres	INT x2	_____
Engañar	INT+CAR	_____
Evadir	DES x2	_____
Influencia	CAR x2	_____
Intuición	INT+POD	_____
Montar	DES+POD	_____
Músculo	FUE+TAM	_____
Nadar	FUE+CON	_____
Ocultar	DES+POD	_____
Pelea	FUE+DES	_____
Percepción	INT+POD	_____
Primeros Aux.	INT+DES	_____
Región	INT x2	_____
Remar	FUE+CON	_____
Sigilo	INT+DES	_____
Voluntad	POD x2	_____

HAB. PROFESIONALES

Habilidad	Características	%
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
Idiomas	(INT+CAR)	%
Lengua materna	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____

PASIONES

Pasión	%
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

PUNTOS MÁGICOS

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23

HABILIDADES MÁGICAS

Habilidad	Características	%
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____

FATIGA

Nivel actual	_____
Habilidades	_____
Movimiento	_____
MR	_____
P. de Acción	_____

