VIEJA ESCUELA

ZOMBIES

NOMBRE:

CLASE: NIVEL: PE:

TRASFONDO:

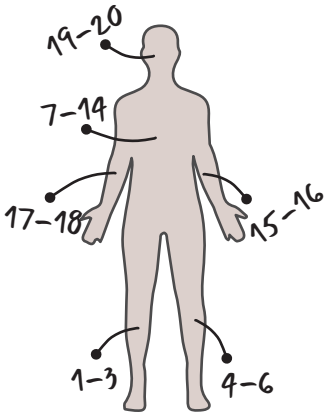
TALENTOS:

ATRIBUTOS		HABILIDADES	OTROS RASGOS	
FUE:	/	Alerta:	MOV:	
DES:	/	Comunicación:	INS:	
CON:	/	Manipulación:	ATQ:	
INT:	/	Erudición:	DEF:	
SAB:	/	Subterfugio:	PV:	/
CAR:	/	Supervivencia:	PS:	/

ARMAS:

Arma	Daño	Cargador	Alcance	Ráfaga

LOCALIZACIÓN DE IMPACTOS



EQUIPO:

SECUELAS: