

BARAKA I.O

FUE
FUERZA**REF**
REFLEJOS**SAL**
SALUD**PRE**
PRESENCIA**INT**
INTELIGENCIA**VOL**
VOLUNTAD

Nombre _____ Rol _____

Edad _____ Altura _____ Peso _____ Puntos de Acción _____

Descripción _____

RESISTENCIA
(FUE + VOL) / 2**MOVIMIENTO**
REF + (SAL + FUE) / 2**INICIATIVA**
REF + INT / 2**DEFENSA**
REF + 10**VIDA**
(4 x SAL) + (3 x VOL)**HABILIDADES:**

Acechar (REF): + =
 Acrobacias (REF): + =
 Actuar (PRE): + =
Atletismo (REF): + =
 Armería (INT): + =
 Armas pesadas (REF): + =
 Armas de fuego (REF): + =
 Artillería (REF): + =
 Callejeo (PRE): + =
 Ciencia (INT): + =
 Cibertecnología (INT): + =
Combate sin armas (REF): + =
 Combate de melé (REF): + =
 Comercio (PRE): + =
 Comunicaciones (INT): + =
 Conducir (REF): + =
Conocimiento local (INT): + =
 Demoliciones (INT): + =
 Educación (INT): + =
 Electrónica (INT): + =
 Escalar (FUE): + =

Evasión (REF): + =
 Experto (INT): + =
 Forzar cerraduras (INT): + =
 Idiomas (INT): + =
 Interrogar (PRE): + =
 Intimidar (PRE): + =
 Juego (INT): + =
Lanzar (REF): + =
 Liderazgo (PRE): + =
 Mecánica (INT): + =
 Montar (REF): + =
 Navegación (INT): + =
 Oratoria (PRE): + =
 Ordenadores (INT): + =
 Paramedicina (INT): + =
Percepción (INT): + =
 Persuasión (PRE): + =
 Pilotar (REF): + =
 Rastrear (INT): + =
 Seducción (PRE): + =
 Tácticas (INT): + =

VENTAJAS Y DESVENTAJAS:

EQUIPO Y ARMAS:

ARMADURA:

Tirada	Localización	Efecto	Penalizador	VA
10	Cabeza	x2	-5	_____
9	Brazo	x1	-2	_____
8	Antebrazo	x0.5	-2	_____
7	Mano	x0.5	-4	_____
5-6	Pecho	x1	0	_____
4	Abdomen	x1	-1	_____
3	Genitales	x1	-2	_____
2	Pierna	x0.5	-2	_____
1	Pie	x0.5	-4	_____

NOTAS:

