

DARK HERESY

NOMBRE DEL PERSONAJE:..... NOMBRE DEL JUGADOR:.....

MUNDO NATAL:..... CARRERA:..... RANGO:.....

PREDESTINACIÓN:..... PECULIARIDAD:.....

SEXO:..... COMPLEXIÓN:..... ALTURA:..... PESO:.....

COLOR DE PIEL:..... COLOR DE PELO:..... COLOR DE OJOS:..... EDAD:.....

HABILIDADES BÁSICAS

	Adquirida	+10	+20
Aguantar (R).....			
Buscar (Per).....			
Carisma (Em).....			
Contorsionismo (Ag).....			
Disfraz (Em).....			
Engañar (Em).....			
Escondarse (Ag).....			
Escrutinio (Per).....			
Esquivar (Ag)			
Indagar (Em).....			
Intimidar (F).....			
Jugar (Int).....			
Lógica (Int).....			
Mando (Em)			
Movimiento silencioso.(Ag) ..			
Nadar (F)			
Negociar (Em)			
Perspicacia.(Per).....			
Tasar (Int).....			
Trepar (F).....			
.....			
.....			
.....			
.....			

SE PUEDEN INTENTAR TIRADAS DE LAS HABILIDADES BÁSICAS QUE NO POSEA EL PERSONAJE, PERO UTILIZANDO PARA ELLO LA MITAD DE LA CARACTERÍSTICA ASOCIADA.

TALENTOS Y RASGOS

[illegible]

CARACTERÍSTICAS

**HABILIDAD
DE ARMAS (HA)**



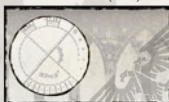
HABILIDAD DE PROYECTILES (HP)



FUERZA (F)

**RESISTENCIA (R)**

AGILIDAD (AG)

**INTELIGENCIA (INT)**

PERCEPCIÓN (PER)

**VOLUNTAD (V)****ΕΜΠΑΤΙΑ (ΕΜ)**

HABILIDADES AVANZADAS

[illegible]

PODERES PSÍQUICOS

Disciplina psíquica

Poder menor (.....)

Poder menor (.....)

Poder menor (.....)

Poder menor (.....)

Poder de disciplina (.....)

Poder de disciplina (.....)

Poder de disciplina (.....)

Poder de disciplina (.....)

MUTACIONES

.....

PE DISPONIBLES

MEJORAS ADQUIRIDAS

[illegible]

PUNTOS DE EXPERIENCIA (PE)

[illegible]

PE GASTADOS



HISTORIAL Y NOTAS

ARMAS CUERPO A CUERPO

NOMBRE			
TIPO	DAÑO	(Tipo)	PEN
REGLAS ESPECIALES			

NOMBRE			
TIPO	DAÑO	(Tipo)	PEN
REGLAS ESPECIALES			

NOMBRE			
TIPO	DAÑO	(Tipo)	PEN
REGLAS ESPECIALES			

NOMBRE			
TIPO	DAÑO	(Tipo)	PEN
REGLAS ESPECIALES			

MANO HÁBIL:

BLINDAJE

CABEZA (1-10) Tipo:	
BRAZO DERECHO (11-20) Tipo:	BRAZO IZQUIERDO (21-30) Tipo:
PIERNA DERECHA (71-85) Tipo:	PIERNA IZQUIERDA (86-100) Tipo:

CARACTERÍSTICAS

HABILIDAD DE ARMAS (HA)

HABILIDAD DE PROYECTILES (HP)
--

FUERZA (F)

RESISTENCIA (R)

ACILIDAD (AG)

INTELIGENCIA (INT)

PERCEPCIÓN (PER)

VOLUNTAD (V)

EMPATÍA (EM)

ARMAS A DISTANCIA

NOMBRE			
TIPO	DAÑO	(Tipo)	PEN
ALCANCE	CDD	CARGADOR	RECARGA
REGLAS ESPECIALES			

NOMBRE			
TIPO	DAÑO	(Tipo)	PEN
ALCANCE	CDD	CARGADOR	RECARGA
REGLAS ESPECIALES			

NOMBRE			
TIPO	DAÑO	(Tipo)	PEN
ALCANCE	CDD	CARGADOR	RECARGA
REGLAS ESPECIALES			

NOMBRE			
TIPO	DAÑO	(Tipo)	PEN
ALCANCE	CDD	CARGADOR	RECARGA
REGLAS ESPECIALES			

EQUIPO

DINERO Tronos de oro Ingresos mensuales	
CAMINAR (½ ACCIÓN)	CARGA
CAMINAR (A. COMPLETA)	CORRER

HERIDAS

Totales

Actuales

DAÑOS CRÍTICOS

FATIGA

FATIGA máxima=BR

PUNTOS DE DESTINO

Totales

Actuales

PUNTOS DE LOCURA

Puntos de Locura

Grado de Locura

Trastorno:

Gravedad:

() () ()

PUNTOS DE CORRUPCIÓN

Puntos de Corrupción

Grado de Corrupción

Depravaciones:

.....
