

DARK HERESY

NOMBRE DEL PERSONAJE:..... NOMBRE DEL JUGADOR:.....

MUNDO NATAL:..... CARRERA:..... RANGO:.....

PREDESTINACIÓN:..... PECULIARIDAD:.....

SEXO:..... COMPLEXIÓN:..... ALTURA:..... PESO:.....

COLOR DE PIEL:..... COLOR DE PELO:..... COLOR DE OJOS:..... EDAD:.....

HABILIDADES BÁSICAS

[illegible]

SE PUEDEN INTENTAR TIRADAS DE LAS HABILIDADES BÁSICAS QUE NO POSEA EL PERSONAJE, PERO UTILIZANDO PARA ELLO LA MITAD DE LA CARACTERÍSTICA ASOCIADA.

CARACTERÍSTICAS

**HABILIDAD
DE ARMAS (HA)**



HABILIDAD DE PROYECTILES (HP)



FUERZA (F)

**RESISTENCIA (R)****AGILIDAD (AG)****INTELIGENCIA (INT)**

PERCEPCIÓN (PER)

**VOLUNTAD (V)****ΕΜΠΑΤΙΑ (ΕΜ)**

HABILIDADES AVANZADAS

[illegible]

CONTACTOS:.....

.....

ALTER EGOS:.....

.....

MANO HÁBIL:

Diagrama anatómico de un caballo que muestra la silueta del animal con recuadros numerados que indican las partes del cuerpo. Los recuadros están etiquetados como sigue:

- CABEZA (1-10)**: Tipo:
- CUERPO (31-70)**
- BRAZO DERECHO (11-20)**: Tipo:
- BRAZO IZQUIERDO (21-30)**: Tipo:
- PIERNA DERECHA (71-85)**: Tipo:
- PIERNA IZQUIERDA (86-100)**: Tipo:

CARACTERÍSTICAS

**HABILIDAD
DE ARMAS (HA)**



HABILIDAD DE PROYECTILES (HP)



FUERZA (F)

**RESISTENCIA (R)****AGILIDAD (AG)****INTELIGENCIA (INT)**

PERCEPCIÓN (PER)

**VOLUNTAD (V)**

ΕΜΠΑΤΙΑ (ΕΜ)



ARMAS A DISTANCIA

NOMBRE			
TIPO	DAÑO	(Tipo)	PEN
ALCANCE	CDD	CARGADOR	RECARGA
REGLAS ESPECIALES			

NOMBRE			
TIPO	DAÑO	(Tipo)	PEN
ALCANCE	CDD	CARGADOR	RECARGA
REGLAS ESPECIALES			

NOMBRE			
TIPO	DAÑO	(Tipo)	PEN
ALCANCE	CDD	CARGADOR	RECARGA
REGLAS ESPECIALES			

NOMBRE			
TIPO	DAÑO	(Tipo)	PEN
ALCANCE	CDD	CARGADOR	RECARGA
REGLAS ESPECIALES			

EQUIPO

DINERO	
Tronos de oro	
Ingresos mensuales	
CAMINAR (½ ACCIÓN)	
CAMINAR (A. COMPLETA)	
CARGA	
CORRER	

HERIDAS		DAÑOS CRÍTICOS	
Totales			
Actuales		FATIGA	
		FATIGA máxima=BR	

PUNTOS DE DESTINO	
Totales	
Actuales	

PUNTOS DE LOCURA
Puntos de Locura
Grado de Locura

PUNTOS DE CORRUPCIÓN	
Puntos de Corrupción	
Grados de Corrupción	

DARK HERESY

PODERES PSÍQUICOS

FACTOR PSÍQUICO

DISCIPLINA PSÍQUICA

Poder	Umbral	Conc.	Mant.
Descripción: _____			
Derrame: _____			

Poder	Umbral	Conc.	Mant.
Descripción: _____			
Derrame: _____			

Poder	Umbral	Conc.	Mant.
Descripción: _____			
Derrame: _____			

Poder	Umbral	Conc.	Mant.
Descripción: _____			
Derrame: _____			

Poder	Umbral	Conc.	Mant.
Descripción: _____			
Derrame: _____			

Poder	Umbral	Conc.	Mant.
Descripción: _____			
Derrame: _____			

Poder	Umbral	Conc.	Mant.
Descripción: _____			
Derrame: _____			

Poder	Umbral	Conc.	Mant.
Descripción: _____			
Derrame: _____			

Poder	Umbral	Conc.	Mant.
Descripción: _____			
Derrame: _____			

Poder	Umbral	Conc.	Mant.
Descripción: _____			
Derrame: _____			

Poder	Umbral	Conc.	Mant.
Descripción: _____			
Derrame: _____			

Poder	Umbral	Conc.	Mant.
Descripción: _____			
Derrame: _____			

Poder	Umbral	Conc.	Mant.
Descripción: _____			
Derrame: _____			

Poder	Umbral	Conc.	Mant.
Descripción: _____			
Derrame: _____			

Poder	Umbral	Conc.	Mant.
Descripción: _____			
Derrame: _____			

Poder	Umbral	Conc.	Mant.
Descripción: _____			
Derrame: _____			

Poder	Umbral	Conc.	Mant.
Descripción: _____			
Derrame: _____			

Poder	Umbral	Conc.	Mant.
Descripción: _____			
Derrame: _____			

Poder	Umbral	Conc.	Mant.
Descripción: _____			
Derrame: _____			

Poder	Umbral	Conc.	Mant.
Descripción: _____			
Derrame: _____			

Poder	Umbral	Conc.	Mant.
Descripción: _____			
Derrame: _____			

Poder	Umbral	Conc.	Mant.
Descripción: _____			
Derrame: _____			

Poder	Umbral	Conc.	Mant.
Descripción: _____			
Derrame: _____			

Poder	Umbral	Conc.	Mant.
Descripción: _____			
Derrame: _____			