

DARK HERESY

NOMBRE DEL PERSONAJE:..... NOMBRE DEL JUGADOR:.....

MUNDO NATAL:..... CARRERA:..... RANGO:.....

PREDESTINACIÓN:..... PECULIARIDAD:.....

SEXO:..... COMPLEXIÓN:..... ALTURA:..... PESO:.....

COLOR DE PIEL:..... COLOR DE PELO:..... COLOR DE OJOS:..... EDAD:.....

HABILIDADES BÁSICAS

[illegible]

SE PUEDEN INTENTAR TIRADAS DE LAS HABILIDADES BÁSICAS QUE NO POSEA EL PERSONAJE, PERO UTILIZANDO PARA ELLO LA MITAD DE LA CARACTERÍSTICA ASOCIADA.

TALENTOS Y RASGOS

[illegible]

CARACTERÍSTICAS

**HABILIDAD
DE ARMAS (HA)**



HABILIDAD DE PROYECTILES (HP)



FUERZA (F)

**RESISTENCIA (R)**

AGILIDAD (AG)



INTELIGENCIA (INT)



PERCEPCIÓN (PER)

**VOLUNTAD (V)**

ΕΜΠΑΤΙΑ (ΕΜ)



HABILIDADES AVANZADAS

[illegible]

PODERES PSÍQUICOS

Disciplina psíquica

Poder menor (.....)

Poder menor (.....)

Poder menor (.....)

Poder menor (.....)

Poder de disciplina (.....)

Poder de disciplina (.....)

Poder de disciplina (.....)

Poder de disciplina (.....)

MUTACIONES

.....

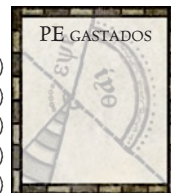
.....

.....



MEJORAS ADQUIRIDAS

PUNTOS DE EXPERIENCIA (PE)

[illegible]

DARK HERESY

HISTORIAL Y NOTAS

ARMAS CUERPO A CUERPO

NOMBRE			
TIPO	DAÑO	(Tipo)	PEN
REGLAS ESPECIALES			

NOMBRE			
TIPO	DAÑO	(Tipo)	PEN
REGLAS ESPECIALES			

NOMBRE			
TIPO	DAÑO	(Tipo)	PEN
REGLAS ESPECIALES			

NOMBRE			
TIPO	DAÑO	(Tipo)	PEN
REGLAS ESPECIALES			

MANO HÁBIL:

BLINDAJE

CARACTERÍSTICAS

HABILIDAD DE ARMAS (HA)

HABILIDAD DE PROYECTILES (HP)

FUERZA (F)

RESISTENCIA (R)

AGILIDAD (AG)

INTELIGENCIA (INT)

PERCEPCIÓN (PER)

VOLUNTAD (V)

EMPATÍA (EM)

ARMAS A DISTANCIA

NOMBRE			
TIPO	DAÑO	(Tipo)	PEN
ALCANCE	CDD	CARGADOR	RECARGA
REGLAS ESPECIALES			

NOMBRE			
TIPO	DAÑO	(Tipo)	PEN
ALCANCE	CDD	CARGADOR	RECARGA
REGLAS ESPECIALES			

NOMBRE			
TIPO	DAÑO	(Tipo)	PEN
ALCANCE	CDD	CARGADOR	RECARGA
REGLAS ESPECIALES			

NOMBRE			
TIPO	DAÑO	(Tipo)	PEN
ALCANCE	CDD	CARGADOR	RECARGA
REGLAS ESPECIALES			

EQUIPO

DINERO	
Tronos de oro	
Ingresos mensuales	

CAMINAR (½ ACCIÓN)		CARGA	
CAMINAR (A. COMPLETA)		CORRER	

HERIDAS	
Totales	
Actuales	

DAÑOS CRÍTICOS	
FATIGA	
FATIGA máxima=BR	

PUNTOS DE DESTINO	
Totales	
Actuales	

PUNTOS DE LOCURA	
Puntos de Locura	
Grado de Locura	
Trastorno:	Gravedad:
.....	(.....)
.....	(.....)

PUNTOS DE CORRUPCIÓN	
Puntos de Corrupción	
Grado de Corrupción	
Depravaciones:	
.....	
.....	