



HOJA DE PERSONAJE CABALLERO

JUGADOR: _____

DATOS PERSONALES

Nombre _____
Edad _____ Hijo número _____
Lugar de nacimiento _____
Cultura _____ Religión _____
Señor _____
Estamento actual _____
Lugar de residencia actual _____

RASGOS DE PERSONALIDAD

Bonificación por caballero gentil [•] (total=80+) _____

Bonificación por religión (los rasgos subrayados a 16+) _____

- | | | |
|-------------------------------------|---|-------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> Casto | / | <input type="checkbox"/> Lujurioso |
| <input type="checkbox"/> Clemente | / | <input type="checkbox"/> Cruel |
| <input type="checkbox"/> Confiado | / | <input type="checkbox"/> Suspica |
| <input type="checkbox"/> Enérgico | / | <input type="checkbox"/> Perezoso |
| <input type="checkbox"/> Espiritual | / | <input type="checkbox"/> Terrenal |
| <input type="checkbox"/> Frugal | / | <input type="checkbox"/> Sibarita |
| <input type="checkbox"/> Generoso | / | <input type="checkbox"/> Egoísta |
| <input type="checkbox"/> Honesto | / | <input type="checkbox"/> Falso |
| <input type="checkbox"/> Indulgente | / | <input type="checkbox"/> Vengativo |
| <input type="checkbox"/> Justo | / | <input type="checkbox"/> Arbitrario |
| <input type="checkbox"/> Modesto | / | <input type="checkbox"/> Orgullosa |
| <input type="checkbox"/> Prudente | / | <input type="checkbox"/> Temerario |
| <input type="checkbox"/> Valiente | / | <input type="checkbox"/> Cobarde |

Rasgo dirigido _____

Rasgo dirigido _____

PASIONES

Lealtad (señor) (15) _____

Amor (familia) (15) _____

Hospitalidad (15) _____

Honor (15) _____

EQUIPO TRANSPORTADO

Tipo de armadura [____ puntos] _____

Ropas [____ Valor en libras] _____

☐ Equipo personal [en caballo n°] _____

☐ Equipo de viaje [en caballo n°] _____

☐ Equipo de guerra [en caballo n°] _____

CARACTERÍSTICAS

TAM _____ (Derribo)

DES _____

FUE _____

CON (+3) _____ (Herida Grave)

APA _____

Daño [(FUE+TAM)/6] _____ d6

Vel. de curación [(FUE+CON)/10] _____

Velocidad [(FUE+DES)/10] _____

Puntos de Golpe (TAM+CON) _____

Inconsciente (PG/4) _____

RASGOS FÍSICOS

HABILIDADES

Administración (2) _____

Bailar (2) _____

Cantar (2) _____

Cazar (2) _____

Cetrería (3) _____

Componer (0) _____

Coquetear (3) _____

Cortesía (3) _____

Cultura Feérica (1) _____

Cultura Popular (2) _____

Heráldica (3) _____

Intriga (3) _____

Juegos (3) _____

Leer (____) (0) _____

Nadar (2) _____

Navegación (1) _____

Oratoria (3) _____

Percepción (5) _____

Primeros Auxilios (10) _____

Reconocer (3) _____

Religión (____) (2) _____

Romance (2) _____

Tocar (____) (3) _____

Torneo (5) _____

ESCUDERO

Nombre _____

Edad _____

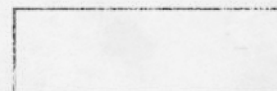
Primeros Auxilios (6) _____

Batalla (1) _____

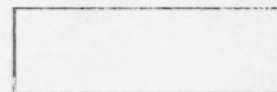
Equitación (6) _____



Gloria



Puntos de Golpe Actuales



Heridas _____

☐ Necesita Quirugía

HABILIDADES DE COMBATE

Batalla (10) _____

Equitación (10) _____

HABILIDADES DE ARMAS

Espada (10) _____

Lanza de Caballería (10) _____

Lanza (6) _____

Daga (5) _____

PUNTUACIÓN EN JUSTAS

Victorias _____ Derrotas _____

CABALLOS

MEJOR CABALLO DE GUERRA (nº1)

Tipo _____

Daño _____ Velocidad _____

Armadura _____ PG _____

TAM _____ CON _____ DES _____

Raza _____

OTROS CABALLOS

De montar (nº2) _____ Velocidad _____

Del escudero (nº3) _____ Velocidad _____

(nº4) _____ Velocidad _____

(nº5) _____ Velocidad _____

— GLORIA ANUAL —

Rasgos	
Caballería gentil	
Posesiones	
Pasiones	
Religión	
Total	

POSESIONES

[illegible]

EQUIPO EN CASA

[illegible]

EJÉRCITO

Caballeros viejos _____

Caballeros maduros _____

Caballeros jóvenes _____

Total de caballeros en la familia _____

Caballeros vasallos _____

Oros hombres del linaje _____

Leva _____

Historia del personaje

[illegible]

Gloria

[illegible]

Historia familiar y eventos

Nacimiento _____ Nombrado escudero _____ Nombrado caballero _____
 Miembro de la tabla redonda _____ Nombrado señor _____
 Obtiene tierras _____ Matrimonio _____ Muerte _____
 Nombre del padre _____ Estamento _____
 Gloria para los hijos _____ Peculiaridad familiar _____
 Esposa _____
 Amante _____
 Hijos _____
 Testamento _____



HOJA DE PERSONAJE CABALLERO

JUGADOR: _____

DATOS PERSONALES

Nombre _____

Edad _____ Hijo número _____

Lugar de nacimiento _____

Cultura _____ Religión _____

Señor _____

Estamento actual _____

Lugar de residencia actual _____

RASGOS DE PERSONALIDAD

Bonificación por caballero gentil [•] (total=80+) _____

Bonificación por religión (los rasgos subrayados a 16+) _____

☐ Casto _____ / _____ Lujurioso ☐

☐ Clemente _____ / _____ Cruel ☐

☐ Confiado _____ / _____ Suspica _____

☐ Enérgico _____ / _____ Perezoso ☐

☐ Espiritual _____ / _____ Terrenal ☐

☐ Frugal _____ / _____ Sibarita ☐

☐ Generoso _____ / _____ Egoísta ☐

☐ Honesto _____ / _____ Falso ☐

☐ Indulgente _____ / _____ Vengativo ☐

☐ Justo _____ / _____ Arbitrario ☐

☐ Modesto _____ / _____ Orgullosa ☐

☐ Prudente _____ / _____ Temerario ☐

☐ Valiente _____ / _____ Cobarde ☐

Rasgo dirigido _____ ☐

Rasgo dirigido _____ ☐

PASIONES

Lealtad (señor) (15) _____ ☐

Amor (familia) (15) _____ ☐

Hospitalidad (15) _____ ☐

Honor (15) _____ ☐

_____ ☐

_____ ☐

_____ ☐

_____ ☐

EQUIPO TRANSPORTADO

Tipo de armadura [____ puntos] _____

Ropas [____ Valor en libras] _____

☐ Equipo personal [en caballo n°] _____

☐ Equipo de viaje [en caballo n°] _____

☐ Equipo de guerra [en caballo n°] _____

CARACTERÍSTICAS

TAM _____ (Derribo)

DES _____

FUE _____

CON (+3) _____ (Herida Grave)

APA _____

Daño [(FUE+TAM)/6] _____ d6

Vel. de curación [(FUE+CON)/10] _____

Velocidad [(FUE+DES)/10] _____

Puntos de Golpe (TAM+CON) _____

Inconsciente (PG/4) _____

RASGOS FÍSICOS

HABILIDADES

Administración (2) _____ ☐

Bailar (2) _____ ☐

Cantar (2) _____ ☐

Cazar (2) _____ ☐

Cetrería (3) _____ ☐

Componer (0) _____ ☐

Coquetear (3) _____ ☐

Cortesía (3) _____ ☐

Cultura Feérica (1) _____ ☐

Cultura Popular (2) _____ ☐

Heráldica (3) _____ ☐

Intriga (3) _____ ☐

Juegos (3) _____ ☐

Leer (____) (0) _____ ☐

Nadar (2) _____ ☐

Navegación (1) _____ ☐

Oratoria (3) _____ ☐

Percepción (5) _____ ☐

Primeros Auxilios (10) _____ ☐

Reconocer (3) _____ ☐

Religión (____) (2) _____ ☐

Romance (2) _____ ☐

Tocar (____) (3) _____ ☐

Torneo (5) _____ ☐

_____ ☐

_____ ☐

_____ ☐

_____ ☐

ESCUDERO

Nombre _____

Edad _____

Primeros Auxilios (6) _____ ☐

Batalla (1) _____ ☐

Equitación (6) _____ ☐

_____ ☐

_____ ☐

_____ ☐



Gloria



Puntos de Golpe Actuales



Heridas _____

☐ Necesita Quirugía

HABILIDADES DE COMBATE

Batalla (10) _____ ☐

Equitación (10) _____ ☐

HABILIDADES DE ARMAS

Espada (10) _____ ☐

Lanza de Caballería (10) _____ ☐

Lanza (6) _____ ☐

Daga (5) _____ ☐

_____ ☐

_____ ☐

_____ ☐

_____ ☐

_____ ☐

_____ ☐

PUNTUACIÓN EN JUSTAS

Victorias _____ Derrotas _____

CABALLOS

MEJOR CABALLO DE GUERRA (nº1)

Tipo _____

Daño _____ Velocidad _____

Armadura _____ PG _____

TAM _____ CON _____ DES _____

Raza _____

OTROS CABALLOS

De montar (nº2) _____ Velocidad _____

Del escudero (nº3) _____ Velocidad _____

(nº4) _____ Velocidad _____

(nº5) _____ Velocidad _____

 GLORIA ANUAL

Rasgos _____
 Caballería gentil _____
 Posesiones _____
 Pasiones _____
 Religión _____
Total _____

POSESIONES

[illegible]

EQUIPO EN CASA

Denarios

Libras

EJÉRCITO

Caballeros viejos _____

Caballeros maduros _____

Caballeros jóvenes _____

Total de caballeros en la familia _____

Caballeros vasallos _____

Oros hombres del linaje _____

Leva _____

Historia del personaje

[illegible]

Gloria

[illegible]

Historia familiar y eventos

Nacimiento _____ Nombrado escudero _____ Nombrado caballero _____
 Miembro de la tabla redonda _____ Nombrado señor _____
 Obtiene tierras _____ Matrimonio _____ Muerte _____
 Nombre del padre _____ Estamento _____
 Gloria para los hijos _____ Peculiaridad familiar _____
 Esposa _____
 Amante _____
 Hijos _____
 Testamento _____