

Edad oscura

Inquisidor A

Nombre:
Jugador:
Crónica:

Naturaleza:
Conducta:
Impulso:

Orden:
Concepto:
Capítulo:

ATRIBUTOS

Físicos

Fuerza	●	○	○	○	○
Destreza	●	○	○	○	○
Resistencia	●	○	○	○	○

	Sociales
Carisma_____	●○○○○○
Manipulación_	●○○○○○
Apariencia_____	●○○○○○

Mentales

Percepción___	●	○	○	○	○
Inteligencia___	●	○	○	○	○
Astucia_____	●	○	○	○	○

HABILIDADES

Talentos	
Alerta_____	○ ○ ○ ○ ○
Atletismo_____	○ ○ ○ ○ ○
Consciencia_____	○ ○ ○ ○ ○
Empatía_____	○ ○ ○ ○ ○
Esquivar_____	○ ○ ○ ○ ○
Expresión_____	○ ○ ○ ○ ○
Intimidación_____	○ ○ ○ ○ ○
Liderazgo_____	○ ○ ○ ○ ○
Pelea_____	○ ○ ○ ○ ○
Subterfugio_____	○ ○ ○ ○ ○

Pericias	
Armas C.C._____	○○○○○
Comercio_____	○○○○○
Equitación_____	○○○○○
Etiqueta_____	○○○○○
Interpretación_____	○○○○○
Pericias_____	○○○○○
Sigilo_____	○○○○○
Supervivencia_____	○○○○○
Tiro con Arco_____	○○○○○
Trato con animales.	○○○○○

Conocimientos	
Academicismo_____	○○○○○
Investigación_____	○○○○○
Leyes_____	○○○○○
Lingüística_____	○○○○○
Medicina_____	○○○○○
Ocultismo_____	○○○○○
Política_____	○○○○○
Sabiduría popular____	○○○○○
Senescal_____	○○○○○
Teología_____	○○○○○

VENTAJAS

Trasfondos

	00000
	00000
	00000
	00000
	00000

==== Virtudes ====

Autocontrol___ 00000

Conciencia___ 00000

Coraje_____ 00000

= Virtudes Superiores =

Sabiduría_____	00000
Fe_____	00000
Celo_____	00000

Bendiciones Maldiciones

==== Devoción =====
 O O O O O O O O O O O

== Salud ==

== Fuerza de Voluntad ==
O O O O O O O O O O

Magullado		<input type="checkbox"/>
Lastimado	-1	<input type="checkbox"/>
Lesionado	-1	<input type="checkbox"/>
Herido	-2	<input type="checkbox"/>
Malherido	-2	<input type="checkbox"/>
Tullido	-5	<input type="checkbox"/>
Incapacitado		<input type="checkbox"/>

Arte sagrado

==== Convicción =====
☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☒ ☐ ☐ ☐ ☐

Experiencia

¿Insensible? _____