

# ANILLO ÚNICO

Nombre \_\_\_\_\_

Cultura \_\_\_\_\_ Nivel de vida \_\_\_\_\_

Bendición Cultural \_\_\_\_\_

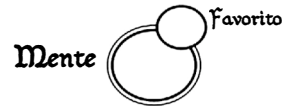
Ocupación \_\_\_\_\_ Debilidad ante la Sombra \_\_\_\_\_

- RASGOS -

Especialidades \_\_\_\_\_

Rasgos distintivos \_\_\_\_\_

- ATRIBUTOS -



- HABILIDADES COMUNES -

Impresionar	□ □ □ □ □ □	Inspirar	□ □ □ □ □ □	Persuadir	□ □ □ □ □ □	personalidad	♦ ♦ ♦
Atletismo	□ □ □ □ □ □	Viajar	□ □ □ □ □ □	Sigilo	□ □ □ □ □ □	movimiento	♦ ♦ ♦
Alerta	□ □ □ □ □ □	Perspicacia	□ □ □ □ □ □	Buscar	□ □ □ □ □ □	percepción	♦ ♦ ♦
Explorar	□ □ □ □ □ □	Curar	□ □ □ □ □ □	Cazar	□ □ □ □ □ □	supervivencia	♦ ♦ ♦
Cantar	□ □ □ □ □ □	Cortesía	□ □ □ □ □ □	Acertijos	□ □ □ □ □ □	costumbres	♦ ♦ ♦
Oficio	□ □ □ □ □ □	Guerrear	□ □ □ □ □ □	Saber	□ □ □ □ □ □	vocación	♦ ♦ ♦

- HABILIDADES DE ARMAS -

_____ □ □ □ □ □ □	daño	_____ filo	_____ herida	_____ imp.
_____ □ □ □ □ □ □	daño	_____ filo	_____ herida	_____ imp.
_____ □ □ □ □ □ □	daño	_____ filo	_____ herida	_____ imp.
_____ □ □ □ □ □ □	daño	_____ filo	_____ herida	_____ imp.

- RECOMPENSAS -

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

- VIRTUDES -

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

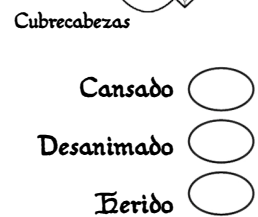
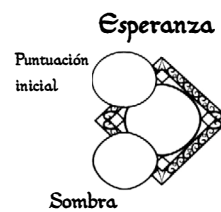
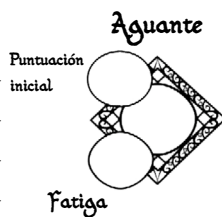
\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

- EQUIPO -

armadura	imp.
cubrecabezas	imp.
escudo	imp.
_____	_____
_____	_____



Experiencia

Valor

Sabiduría

- GRUPOS DE HABILIDADES -

Daño

A distancia

Parada

Escudo

Armadura

---

---

---

---

---

---

Guía	
Explorador	
Cazador	
Vigía	
Foco de Comunidad	

Santuarios \_\_\_\_\_

Mecenas \_\_\_\_\_

[illegible]