

EL ANILLO ÚNICO

Nombre _____

Cultura _____ Nivel de vida _____

Bendición cultural _____

Ocupación _____ Debilidad ante la Sombra _____

- RASGOS -

Especialidades _____

Rasgos distintivos _____

- ATRIBUTOS -

Cuerpo  favorito

Corazón  favorito

Mente  favorito

- HABILIDADES COMUNES -

<i>Impresionar</i> □□□□□□	<i>Inspirar</i> □□□□□□	<i>Persuadir</i> □□□□□□
<i>Atletismo</i> □□□□□□	<i>Viajar</i> □□□□□□	<i>Sigilo</i> □□□□□□
<i>Alerta</i> □□□□□□	<i>Perspicacia</i> □□□□□□	<i>Buscar</i> □□□□□□
<i>Explorar</i> □□□□□□	<i>Curar</i> □□□□□□	<i>Cazar</i> □□□□□□
<i>Cantar</i> □□□□□□	<i>Cortesía</i> □□□□□□	<i>Acertijos</i> □□□□□□
<i>Oficio</i> □□□□□□	<i>Guerrear</i> □□□□□□	<i>Saber</i> □□□□□□

- HABILIDADES DE ARMAS -

□□□□□□	Daño	Filo	Herida	Imp.
□□□□□□	Daño	Filo	Herida	Imp.
□□□□□□	Daño	Filo	Herida	Imp.
□□□□□□	Daño	Filo	Herida	Imp.

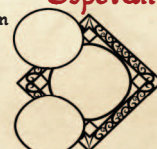
- RECOMPENSAS -




- VIRTUDES -

- EQUIPO -

Armas	Imp.
Armadura	Imp.
Escudo	Imp.
Cubrecabeza	Imp.

Aguante
Puntuación inicial 
Fatiga

Esperanza
Puntuación inicial 
Sombra







Cansado 
Desanimado 
Herido 


Experiencia
Total 

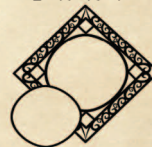
Valor

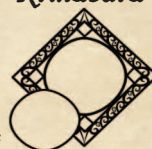

Sabiduría


- GRUPOS DE HABILIDADES -

personalidad 
movimiento 
percepción 
supervivencia 
costumbres 
vocación 

Daño

A distancia

Parada

Escudo

Armadura

Cubre cabezas

Guía _____

Explorador _____

Cazador _____

Vigía _____

Foco de comunidad _____

Santuarios _____

Mecenas _____

[illegible]