

ANILLO ÚNICO

Nombre _____

Cultura _____ Nivel de vida _____

Bendición cultural _____

Ocupación _____ Debilidad ante la Sombra _____

- RASGOS -

Especialidades _____

Rasgos distintivos _____

- ATRIBUTOS -

Cuerpo  favorito

Corazón  favorito

Mente  favorito

- HABILIDADES COMUNES -

Impresionar	□□□□□□	Inspirar	□□□□□□	Persuadir	□□□□□□
Atletismo	□□□□□□	Viajar	□□□□□□	Sigilo	□□□□□□
Alerta	□□□□□□	Perspicacia	□□□□□□	Buscar	□□□□□□
Explorar	□□□□□□	Curar	□□□□□□	Cazar	□□□□□□
Cantar	□□□□□□	Cortesía	□□□□□□	Acertijos	□□□□□□
Oficio	□□□□□□	Guerrear	□□□□□□	Saber	□□□□□□

- HABILIDADES DE ARMAS -

_____ □□□□□□	Daño	_____ Filo	_____ Herida	_____ Imp.
_____ □□□□□□	Daño	_____ Filo	_____ Herida	_____ Imp.
_____ □□□□□□	Daño	_____ Filo	_____ Herida	_____ Imp.
_____ □□□□□□	Daño	_____ Filo	_____ Herida	_____ Imp.

- RECOMPENSAS -

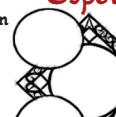
- VIRTUDES -

- EQUIPO -

Armas	Imp.	Puntuación inicial
Armadura	Imp.	
Escudo	Imp.	
Cubrecabeza	Imp.	

Aguante

Fatiga

Esperanza

Sombra


Experiencia
Total 

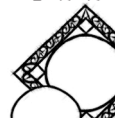
Valor

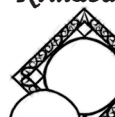

Sabiduría


- GRUPOS DE HABILIDADES -

personalidad 
movimiento 
percepción 
supervivencia 
costumbres 
vocación 

Daño

A distancia

Parada

Escudo

Armadura

Cubre cabezas

Cansado 
Desanimado 
Herido 

Guía _____

Explorador _____

Cazador _____

Vigía _____

Foco de comunidad _____

Santuarios _____

Mecenas _____

[illegible]