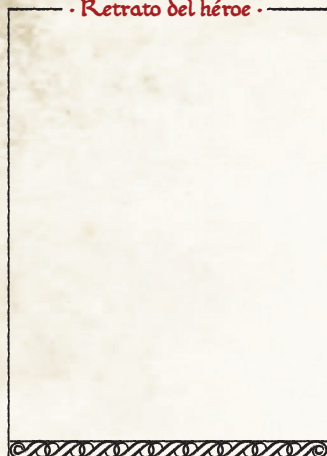


· Retrato del héroe ·



EL ANILLO ÚNICO

Nombre _____ Edad _____

Cultura _____

Nivel de vida _____ Pagado hasta _____

Bendición cultural _____

Ocupación _____ Tolerancia _____

Debilidad ante la Sombra _____

- RASGOS -

Especialidades _____

Rasgos distintivos _____

- ATRIBUTOS -



- HABILIDADES COMUNES -

Impresionar	□□□□□□	Inspiral	□□□□□□	Persuadir	□□□□□□
Atletismo	□□□□□□	Viajar	□□□□□□	Sigilo	□□□□□□
Alerta	□□□□□□	Perspicacia	□□□□□□	Buscar	□□□□□□
Explorar	□□□□□□	Curar	□□□□□□	Cazar	□□□□□□
Cantar	□□□□□□	Cortesía	□□□□□□	Acertijos	□□□□□□
Oficio	□□□□□□	Guerrear	□□□□□□	Saber	□□□□□□

- HABILIDADES DE ARMAS -

_____	□□□□□□	Daño	_____	Filo	_____	Herida	_____	Imp.	_____
_____	□□□□□□	Daño	_____	Filo	_____	Herida	_____	Imp.	_____
_____	□□□□□□	Daño	_____	Filo	_____	Herida	_____	Imp.	_____
_____	□□□□□□	Daño	_____	Filo	_____	Herida	_____	Imp.	_____
Pelea	□□□□□□	Daño	1	Filo	-	Herida	-	Imp.	0

- RECOMPENSAS -

- VIRTUDES -

- EQUIPO -

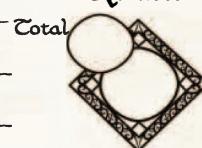
Armas	Imp.
Armadura	Imp.
Escudo	Imp.
Cubrecabezas	Imp.
Equipo de viaje	Imp.



Experiencia



Avance



Valor



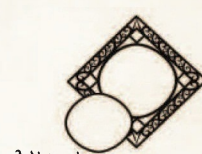
Sabiduría



- GRUPOS DE HABILIDADES -

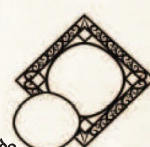
personalidad	♦♦♦♦
movimiento	♦♦♦♦
percepción	♦♦♦♦
supervivencia	♦♦♦♦
costumbres	♦♦♦♦
vocación	♦♦♦♦

Daño



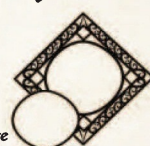
A distancia

Parada



Escudo

Armadura



Cubre cabezas

Cansado



Desanimado



Herido



Envenenado



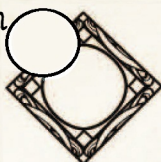
Inconsciente



Moribundo



Total



Objetivo secundario

Santuarios _____
Mecenas _____

[illegible]