

# EL ANILLO ÚNICO

**Nombre** Zanqer Astukiel

**Cultura** Enanos de la montaña solitaria

**Nivel de vida** Rico

**Bendición cultural** Temible (Resta la puntuación favorita de Corazón al umbral final de cansancio)

**Ocupación** Vengador

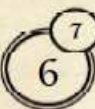
**Debilidad ante la Sombra** Maldición de la venganza


## - RASGOS -

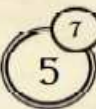
**Especialidades** Recorrer subterráneos, Herrería

**Rasgos distintivos** Resistente, Vengativo, Saber del enemigo (orcos)

## - ATRIBUTOS -

**Cuerpo**  6 7 favorito

**Corazón**  3 6 favorito

**Mente**  5 7 favorito

## - HABILIDADES COMUNES -

**Impresionar** 

**Inspirar** 

**Persuadir** 

**Atletismo** 

**Viajar** 

**Sigilo** 

**Alerta** 

**Perspicacia** 

**Buscar** 

**Explorar** 

**Curar** 

**Cazar** 

**Cantar** 

**Cortesía** 

**Acertijos** 


**Oficio** 

**Guerrear** 

**Saber** 

## - HABILIDADES DE ARMAS -

**Piqueta** 

**Daño** 

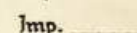
**Filo** 

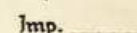
**Herida** 

**Imp.** 

**Espejo Cort** 

**Daño** 

**Filo** 

**Herida** 

**Imp.** 

**Deajo** 

**Daño** 

**Filo** 

**Herida** 

**Imp.** 

**Hocho** 

**Daño** 

**Filo** 

**Herida** 

**Imp.** 

## - RECOMPENSAS -

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## - VIRTUDES -

Yelmo de impresionar (Cuando usa Impresionar tira dos veces el dado de proeza y elige el mejor resultado)

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## - EQUIPO -

**Armas** Piqueta, Espada corta, Deajo, Hocho **Imp.** 3 1 2

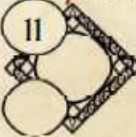
**Armadura** Cota de malla **Imp.** 16

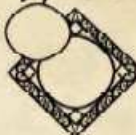
**Escudo** Escudo **Imp.** 3

**Cubrecabeza** Yelmo de impresionar **Imp.** 6

\_\_\_\_\_

**Aguante**  
  
**Puntuación inicial** 31  
**Fatiga**

**Esperanza**  
  
**Puntuación inicial** 11  
**Sombra**

**Experiencia**  
**Total** 

**Valor**

  
**2**

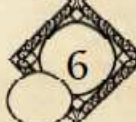
**Sabiduría**

  
**1**

## - GRUPOS DE HABILIDADES -

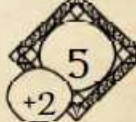
**personalidad**   
**movimiento**   
**percepción**   
**supervivencia**   
**costumbres**   
**vocación** 

**Daño**

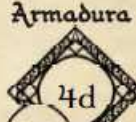
  
**6**

**A distancia**

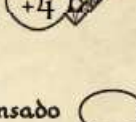
**Parada**


  
**5**


**Escudo**


  
**4d**

**Cubre cabezas**

  
**+4**

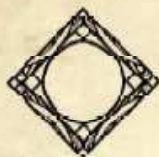
**Cansado** 

**Desanimado** 

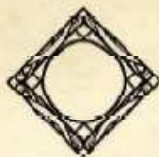
**Herido** 



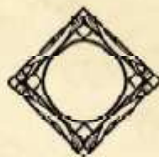
## Comunidad



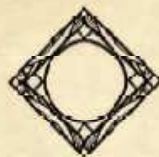
### Puntos de avance



**Tesoro**



### Estatus



-TRASFONDO-

- COMPAÑÍA -

Guía

Explorador

Cazador

Vigia

### Foco de comunidad

- FASE DE COMUNIDAD -

## Santuarios

Mecenas

- C Ó M P U T O D E L O S A Ñ O S -

Año

### Descripción del acontecimiento

Año

### Descripción del acontecimiento