

Tabla de objetos aleatorios, ya sean comunes, no tan comunes e incluso maravillosos para DB el juego de rol.

¿Cuántas veces los aventureros en sus largos viajes buscando las Dragon Balls deciden registrar al soldado de la RR que acaban de derrotar? ¿Cuántas veces en las cuevas del norte parece que solo hay minerales valiosos? ¿Y los cofres del tesoro? Siempre contienen oro y objetos mágicos... ¿Enserio su antiguo propietario no guardaba nada más? ¿Qué hay en ese armario? ¿Y en esa vitrina de Capsule Corp? Pues con esta tabla de 100 objetos comunes y no tan comunes, podrás solucionar todas esas situaciones en las que no sabes que más podría haber.

01	Un juguete para niño del gran Satán.
02	Una capsula oxidada, llena de moho y que efectivamente no funciona.
03	Una extraña semilla... ¿la plantarán? Si es así, aparecerá un Saibaman puro y atacará al PJ.
04	Chaleco descosido con el emblema de la RR.
05	Un aparato extraño para todo el que no sea Saiyan. Se trata de un Scouter.
06	Un caparazón de tortuga con unas cuerdas para colgarlo a la espalda. Pesa 20 kilos.
07	Un mapa del mundo.
08	Unos guantes de boxeo sudados.
09	Una revista erotica.
10	Un kimono de la escuela de Mutaito "Wū Tàidōu", desgastado, dentro hay un pequeño ratón de campo.
11	Una extraña pulsera. Una tirada exitosa en Conocimiento en cápsulas a dificultad 15, desvelará que se trata de una Microbanda.
12	Un busto de Shenron.
13	Una tarjeta de acceso... ¿Qué abrirá? ¿Dónde estará ubicada la puerta que abre?
14	Un brazalete de cuero con un nombre Namekiano bordado "Treubanya".
15	Un pañuelo Rojo con iniciales bordadas B. E.
16	Capsula hoi-poi nº 4 con un Autobianchi A112.
17	Las llaves de una moto Punk Cool, con un llavero con la foto de un Neko Majin.
18	Una armadura Saiyan modelo antiguo.
19	Un casco de moto de policía de ciudad Perejil.
20	Un colmillo de dinosaurio.
21	Un traje espacial de talla pequeña con el logo de Capsule Corp.
22	Un arma ninja, un Chakram.
23	Un pote con caramelos. Son caramelos K-K. Durante un mes, quien lo ingiera, tendrá diarrea cada vez que oiga la palabra "Caca".
24	Una máscara de gas.
25	Un vestido de novia.
26	Estuche de cápsulas con una capsula a elección del DM.
27	La cápsula número 67, una aeromoto.
28	Una espada-cápsula. La nº3.
29	Una cámara de fotos.
30	Unas braguitas con lazo.
31	Una manzana de metal.
32	Una Game Poy, una consola portátil.

33	Un teléfono móvil.
34	Una semilla senzu.
35	Unas gafas de sol.
36	Una Dragon Ball, Sushinchu (en realidad es falsa).
37	Una bicicleta.
38	Unas estrellas ninja, shurikens (+1 al daño).
39	Un cascabel.
40	Unos prismáticos.
41	Una bolsa de cuero con 3 semillas senzu pequeñas.
42	Un diamante grande como un puño.
43	Unas orejitas de conejita/to.
44	Una nevera de la marca Capsule Corp.
45	Una zanahoria que parece moverse. Se trata de una persona víctima de Toninjika.
46	Un abanico mágico de hoja de plátano. Es como el abanico Bashū-sen, pero solo aplica los 2 primeros efectos.
47	Un disfraz de conejita.
48	Una cantimplora.
49	Una pistola láser alienígena. 1d6 de daño.
50	Una ocarina.
51	El registro de los participantes del 19º tornero de artes marciales.
52	Una escopeta-cápsula (nº51).
53	Un extraño reloj de muñeca. Si se clicla el botón de la izquierda, su portador se viste de forma ridícula (Como el Gran Saiyaman).
54	Una vieja alfombra. Es mágica, puede volar.
55	Una curiosa muñeca de trapo (su apariencia es como la de Lanlan, la muñeca de Chaos).
56	Una piedra de Robins (su color es rojo y su valor mayor al del diamante).
57	Una revista erótica a la cual le falta el desplegable.
58	La cápsula número 44.
59	Una pluma de la tribu de las tierras de Karin.
60	Una caca pinchada en un palo. La caca parece sonreír.
61	Unos guantes de motorista.
62	Balas para una pistola automática 4.5.
63	Un chaleco antibalas.
64	Un frasco vacío y sucio.
65	Ropajes del planeta Yadrat. Otorgan +1 a movimiento.
66	Botas de alienígena, tienen propulsión en los talones, lo que permite elevarse del suelo varios metros.
67	Un uniforme Namekiano.
68	La foto de una familia del clan de los 3 ojos.
69	Un tridente salido del mismísimo infierno. +1d6 de daño.
70	Una baraja de cartas con chicas desnudas.
71	El cuerno de un Furiza Zoku.
72	Una pistola Tsufur. 1d8 de daño.
73	Una Dragon Ball. Se trata de Ishinchu, la bola de una estrella.
74	Un espejo de mano rajado.
75	Una escoba.
76	Un libro de cuentas con apuntes del año (Varios años después del año en que jueguen los PJ).
77	Una caja con 6874 Zenis.
78	Un abre cartas.

79	La cápsula número 7.
80	Una caña de pescar y anzuelos.
81	Un Pothala... ¿Quién tendrá el otro?
82	La cápsula número 25.
83	Una espada oxidada.
84	Una misteriosa fruta parecida al melocotón. Se trata de la fruta del rey Emma.
85	El uniforme de un soldado de la RR.
86	Unos calcetines sucios.
87	Un libro que habla sobre la leyenda de Shenron y las Dragon Balls.
88	Un mechero.
89	Una bola de cristal.
90	2 camisetas de seda bien dobladas.
91	Una llave universal (como la de Pilaf) que abre cualquier cerradura.
92	Una gorra que pone "Arale".
93	Un cómic formato tomo titulado "Kajica".
94	Un tupper con sushi.
95	El mapa de un tesoro.
96	Una bolsa llena de zanahorias, rábanos y puerros.
97	La uña de un demonio.
98	Un radar de Dragón que detecta las Dragon Balls.
99	La cápsula número 36.
100	Tira 2 veces en esta tabla y coge ambos resultados. Si vuelve a salir 100, ignóralo, repite la tirada.

