

NOMBRE

JUGADOR

ATRIBUTOS	NIVEL	TIRADA
CONSTITUCIÓN	_____	(____ +)
REFLEJOS	_____	(____ +)
INSTINTO	_____	(____ +)
INTELIGENCIA	_____	(____ +)
CARISMA	_____	(____ +)



CARACTERÍSTICAS

ATLÉTICA	_____ +	(18-CON-REF)
FÍSICA	_____ +	(18-REF-INS)
MENTAL	_____ +	(18-INS-INT)
SOCIAL	_____ +	(18-INS-CAR)

MISCELÁNEA	
DON	_____
DON USADO	_____
PAs GANADOS	_____
PAs GASTADOS	_____

VENTAJAS

EQUIPO

UMBRAL DE HERIDAS

CABEZA	_____	(CON x 2)
TORSO	_____	(CON x 6)
BRAZO	_____	(CON x 3)
PIERNA	_____	(CON x 3)

EFECTO DE LAS HERIDAS

[illegible]

RETRATO DEL PERSONAJE

TIPO DE ARMA	HABILIDAD	DAÑO	CORTA/MEDIA/LARGA	MUNICIÓN
_____	_____	_____	____ / ____ / ____	_____
_____	_____	_____	____ / ____ / ____	_____
_____	_____	_____	____ / ____ / ____	_____
_____	_____	_____	____ / ____ / ____	_____
_____	_____	_____	____ / ____ / ____	_____

[illegible]