

al personaje es automáticamente contenido (consulta **Contener golpes mortales** en el *Manual del Jugador* de la Caja Básica, página 60). Los combatientes enemigos pueden infligir un golpe de gracia en asaltos posteriores con normalidad, pero se requerirá esta acción adicional para despachar a alguien que sea Nombrado por el cielo.

OBJETOS EXTRAORDINARIOS Y DE CALIDAD SUPERIOR

Existe una evidente diferencia entre una espada larga mellada y oxidada y otra recién forjada por los enanos a partir de veridio extraído de sus cámaras ancestrales. Hay una enorme disparidad entre una olla bocabajo y un yelmo fabricado por un maestro de las armerías del rey. Y no es lo mismo que tu mandolina haya sido confeccionada a partir de madera dalishana por un maestro músico o hecha apresuradamente por un buhonero itinerante que no paraba de mirar a la mujer del pescadero local mientras trabajaba en su fabricación.

Los objetos extraordinarios son elaborados por un fabricante de habilidad excepcional. Tales artículos son, en pocas palabras, más efectivos que sus contrapartidas de

procedencia común. Típicamente conceden bonificaciones a las tiradas de aquellos que las usan, así como al daño en el caso de las armas. Los objetos extraordinarios de apariencia extravagante también pueden conceder un beneficio a las interacciones sociales con quienes se sientan impresionados ante tales cosas.

Los objetos de calidad superior están hechos de las materias primas más selectas. Estos accesorios son más fáciles de utilizar que sus contrapartidas hechas de materias primas inferiores. Los artículos de calidad superior suelen imponer cargas menos pesadas que los objetos corrientes, tienen una vida útil más larga, y/o proporcionan los beneficios de concentraciones o talentos de los que sus usuarios carecen.

No es sorprendente que muchos objetos extraordinarios sean también de calidad superior. Sin embargo, los objetos extraordinarios hechos de materiales comunes no son del todo desconocidos, y los objetos de calidad superior fabricados únicamente con habilidades comunes también pueden encontrarse en Thedas.

Los objetos extraordinarios y los de calidad superior no tienen precios como los objetos de calidad y procedencia corrientes. No están disponibles para su venta general. Su adquisición solo tendrá lugar durante las aventuras e historias. Generalmente, los héroes que los busquen deberán preguntar por ahí, siguiendo rumores y referencias durante semanas o meses, y corriendo aventuras en el proceso, para dar con unos objetos tan singulares. En el caso de que decidas que un PNJ en particular dispone de objetos extraordinarios y/o de calidad superior a la venta, fija los precios de tales bienes basándote en las necesidades de tu campaña. No importa cuánto dinero tengan, a los jugadores siempre

EFFECTOS DE LAS MATERIAS PRIMAS EN LAS ARMAS

METAL	REDUCCIÓN EN FUERZA MÍNIMA	BONIFICACIÓN AL RANGO DE TALENTO	BENEFICIO DE CONCENTRACIÓN
Hierro	-	-	-
Acero	-1	-	-
Veridio	-2	un rango	-
Argentita	-2	un rango	sí

MADERA	REDUCCIÓN EN FUERZA MÍNIMA	BONIFICACIÓN AL RANGO DE TALENTO	BENEFICIO DE CONCENTRACIÓN
Olmo	-	-	-
Fresno	-	-	-
Tejo	-1	-	-
Madera blanca	-2	un rango	-
Corteza de hierro	-2	un rango	sí

EFFECTOS DE LAS MATERIAS PRIMAS EN LOS ALCANCES DE LAS ARMAS

MATERIAL	INCREMENTO EN CORTO ALCANCE	INCREMENTO EN LARGO ALCANCE
Olmo	-	-
Fresno	-	+10%
Tejo	+10%	+25%
Madera blanca	+25%	+50%
Corteza de hierro	+50%	+100%