

HOJA DE PERSONAJE



NUESTRO ÚLTIMO VERANO

NUV-HPJ

Esta hoja de personaje ha sido creada por Luis Gimeno Romero para *Nuestro Último Verano*, un juego de rol escrito por Eneko Palencia y publicado bajo licencia OGL, con Product Identity propiedad de sus autores bajo licencia Creative Commons BY NC SA 4.0. Más en grapasymaps.com y en www.lospergaminosdelfenix.com

grapasymaps

Los Pergaminos
del FENIX

NOMBRE

APODO

EDAD

RASGOS

PV

MOV

INS

ATRIBUTOS

FUE

INT

DES

SAB

CON

CAR

HABILIDADES

AL LORO

NINJA

EMPOLLÓN

PALIQUE

MANITAS

RAMBO

TALENTOS DE CEREBRITO

☐ **Cachivache:** artilugio mecánico o electrónico que sirve para...

☐ **Chispas:** ventaja en Manitas (arreglar o entender aparatos mecánicos o electrónicos).

☐ **Cultura pop:** ventaja en Empollón (relacionado con la cultura pop).

☐ **Fisgón/a:** ventaja en Al loro (investigación).

☐ **Libro gordo de Petete:** ventaja en Empollón (tema concreto indicando en trasfondo).

☐ **Racional:** ventaja en instintos por Inteligencia.

CARA A

RESUMEN DE REGLAS

- RESOLVER ACCIONES:
ID20 + atributo ó ID20 + habilidad
- TRASFONDOS: +2 ó -2 si es relevante, ventaja/desventaja si es muy relevante.
- INSTINTOS: ID20 + INS + atributo
- TIEMPO: asalto = 10 segundos, turno = 10 minutos
- COMBATE CUERPO A CUERPO:
ID20 + FUE para impactar
Daño = el del arma + FUE
- COMBATE A DISTANCIA:
ID20 + DES para impactar
Daño = el del arma
- CURACIÓN: 1 PV/8h de descanso, ID3 PV/Primeros auxilios, 1 PV/hora en la base secreta.
- SALUD MENTAL:
Miedo: ID20 + INS + SAB
Locura: -ID3 en Sabiduría
- CONDUCCIÓN:
ID20 + DES + Maniobrabilidad
- CONTINUES:
Cara = éxito, Cruz = repetir tirada

CARA B

PANDILLA:

TRASFONDO:

EQUIPO, PAGA Y NOTAS:

DISTRIBUIDO EN ESPAÑA BAJO LICENCIA POR GRAPASMAPAS
FABRICADO EN ESPAÑA POR LOS PERGAMINOS DEL FENIX

HOJA DE
PERSONAJE