

# DARKHUNTER

EL JUEGO DE ROL ZOMBICIDA Y CONSPIRACIONES

Jugador:

Crónica:

Nivel:

Pejota:

Arquetipo:

Experiencia:

## Atributos

Fuerza ☐☐☐☐☐☐ ( )

Agilidad ☐☐☐☐☐☐ ( )

Carisma ☐☐☐☐☐☐ ( )

Resistencia ☐☐☐☐☐☐ ( )

Intuición ☐☐☐☐☐☐ ( )

Voluntad ☐☐☐☐☐☐ ( )

## Habilidades

Cultura ☐☐☐☐☐☐ ( )

Relaciones ☐☐☐☐☐☐ ( )

Pericias ☐☐☐☐☐☐ ( )

Movimiento ☐☐☐☐☐☐ ( )

Combate ☐☐☐☐☐☐ ( )

Armamento ☐☐☐☐☐☐ ( )

Subterfugio ☐☐☐☐☐☐ ( )

Conducción ☐☐☐☐☐☐ ( )

Ocultismo ☐☐☐☐☐☐ ( )

Otras ☐☐☐☐☐☐ ( )

☐☐☐☐☐☐ ( )

☐☐☐☐☐☐ ( )

☐☐☐☐☐☐ ( )

☐☐☐☐☐☐ ( )

## Ventajas

## Dones

La ley del más fuerte ☐☐☐☐ / ☐☐☐☐

Destino escrito ☐☐☐☐ / ☐☐☐☐

Hazaña épica ☐☐☐☐ / ☐☐☐☐

Nervios de acero ☐☐☐☐ / ☐☐☐☐

## Virtudes

## Méritos

## Defectos

☐☐☐☐ Razón ☐☐☐☐ ☐☐☐☐

☐☐☐☐ Fe ☐☐☐☐ ☐☐☐☐

☐☐☐☐ Ingresos ☐☐☐☐ ☐☐☐☐

☐☐☐☐ Tráfico ☐☐☐☐ ☐☐☐☐

☐☐☐☐ Fama ☐☐☐☐ ☐☐☐☐

☐☐☐☐ Reconocim. ☐☐☐☐ ☐☐☐☐

## Cuenta Zombicida



## Combate

Estado	
Fatiga	○○○○○
Miedo	○○○○○
Dolor	○○○○○
Afección	○○○○○
Adrenalina	○○○○○

# Armadura

# Heridas

Localización	Gravedad	Tipo	Recuperación
Cabeza	○○○○○		
Brazo I.	○○○○○		
Brazo D.	○○○○○		
Tronco	○○○○○		
Pierna I.	○○○○○		
Pierna D.	○○○○○		

Daño acumulado  Iniciativa  Índ. Movimiento

## Vehículos

Vehículo	Tipo	IM	Carrera	Sprint	Especial
.....	.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....	.....

## Equipo

[illegible][illegible]