

DEADHUNTER

EL JUEGO DE ROL ZOMBICIDA Y CONSPIRANCICO

JUGADOR:
PEJOTA:

CRÓNICA:
ARQUETIPO:

NIVEL:
EXPERIENCIA:

Atributos

FUERZA ☐ ☐ ☐ ☐
RESISTENCIA ☐ ☐ ☐ ☐

AGILIDAD ☐ ☐ ☐ ☐
CARISMA ☐ ☐ ☐ ☐

INTUICIÓN ☐ ☐ ☐ ☐
VOLUNTAD ☐ ☐ ☐ ☐

Habilidades

CULTURA ☐ ☐ ☐ ☐

MOVIMIENTO ☐ ☐ ☐ ☐

SUBTERFUGIO ☐ ☐ ☐ ☐

RELACIONES ☐ ☐ ☐ ☐

COMBATE ☐ ☐ ☐ ☐

CONDUCCIÓN ☐ ☐ ☐ ☐

PERICIAS ☐ ☐ ☐ ☐

ARMAMENTO ☐ ☐ ☐ ☐

OTROS ☐ ☐ ☐ ☐

Ventajas

LA LEY DEL MÁS FUÉRTE
0000/0000

DESTINO ESCRITO
0000/0000

HAZAÑA ÉPICA
0000/0000

NERVIOS DE ACERO
0000/0000

Méritos

CORDURA ☐ ☐ ☐ ☐

INGRESOS ☐ ☐ ☐ ☐

TRÁFICO ☐ ☐ ☐ ☐

FAMA ☐ ☐ ☐ ☐

RECONOCIM. ☐ ☐ ☐ ☐

C. Especiales

0000

0000

0000

0000

0000

Combate

ARMAS

ARMA	MOD.	INT.	TAM.
DAÑO TIPO	ALC.	ESP.	
ARMA	MOD.	INT.	TAM.
DAÑO TIPO	ALC.	ESP.	
ARMA	MOD.	INT.	TAM.
DAÑO TIPO	ALC.	ESP.	
ARMA	MOD.	INT.	TAM.
DAÑO TIPO	ALC.	ESP.	
ARMA	MOD.	INT.	TAM.
DAÑO TIPO	ALC.	ESP.	

ARMADURA

COBERTURA		CABEZA	
/	10	/	
8		9	
BRAZO D.	3-7	BRAZO I.	/
/		TRONCO	/
PIERNA D.	1 2	PIERNA I.	/
/		/	



Equipo

OBJETO

LUGAR

OBJETO

LUGAR

Vehículos

VEHÍCULOS

TIPOS

IM

CARRERA

SPRINT

ESPECIAL

Estado

FATIGA

0000

MIEDO

0000

DOLOR

0000

SALUD

0000

ADRENALINA

0000

Heridas

LOCALIZACIÓN GRADO TIPO RECUPERACIÓN

CABEZA	0000		
BRAZO I.	0000		
BRAZO D.	0000		
TRONCO	0000		
PIERNA I	0000		
PIERNA D	0000		

DAÑO ACUMULADO

--

Notas

--