

DEADHUNTER

EL JUEGO DE ROL ZOMBICIDA Y CONSPIRANOICO



Fe de erratas

FE DE ERRATAS

Página 25 – Experiencia

Se habla de 1 PE por misión o aventura, y se expone una tabla con los PE necesarios para avanzar de Nivel. Esto es incorrecto ya que no concuerda con el listado de puntos de experiencia de la página 81, donde fácilmente se puede llegar a los 10 PE tras jugar la aventura. Este desajuste es debido a que a última hora se cambiaron las reglas de la experiencia, pero no se corrigió la tabla de niveles. Simplemente hay que multiplicar los PE de la tabla por 10.

Página 28 – Sed de venganza IV: Precisión mortal

Aquí hay un fallo tonto pero que hace incorrecta la explicación. Donde pone “+1D10” debería poner “+1D”, o sea: +1 al Daño.

Página 33, 34 y 37 – Requisitos (Soldado, Cruzado y Vudú)

En todos estos arquetipos donde pone “Conocimiento” es “Cultura”. Sentimos la confusión.