



Nombre:
Jugador:
Crónica:

Raza:
Auspicio:
Tribu:

Manada:
Tótem:
Concepto:

Atributos

Físicos

Fuerza ☐☐☐☐☐
Destreza ☐☐☐☐☐
Resistencia ☐☐☐☐☐

Sociales

Carisma ☐☐☐☐☐
Manipulación ☐☐☐☐☐
Apariencia ☐☐☐☐☐

Mentales

Percepción ☐☐☐☐☐
Inteligencia ☐☐☐☐☐
Astucia ☐☐☐☐☐

Habilidades

Talentos

Alerta ☐☐☐☐☐
Atletismo ☐☐☐☐☐
Empatía ☐☐☐☐☐
Esquivar ☐☐☐☐☐
Expresión ☐☐☐☐☐
Fullerías ☐☐☐☐☐
Instinto Primario ☐☐☐☐☐
Intimidación ☐☐☐☐☐
Pelea ☐☐☐☐☐
Subterfugio ☐☐☐☐☐

Técnicas

Armas C.C. ☐☐☐☐☐
Armas de Fuego ☐☐☐☐☐
Equitación ☐☐☐☐☐
Etiqueta ☐☐☐☐☐
Interpretación ☐☐☐☐☐
Liderazgo ☐☐☐☐☐
Pericias ☐☐☐☐☐
Sigilo ☐☐☐☐☐
Supervivencia ☐☐☐☐☐
Trato con Animales ☐☐☐☐☐

Conocimientos

Ciencias ☐☐☐☐☐
Cultura ☐☐☐☐☐
Enigmas ☐☐☐☐☐
Investigación ☐☐☐☐☐
Leyes ☐☐☐☐☐
Lingüística ☐☐☐☐☐
Medicina ☐☐☐☐☐
Ocultismo ☐☐☐☐☐
Política ☐☐☐☐☐
Rituales ☐☐☐☐☐

Ventajas

Trasfondos

☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐

Dones

☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐

Dones

☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐

Renombre

Gloria
☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐

Honor

☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐

Sabiduría

☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐

Rango

☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐

Rabia

☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐

Gnosis

☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐

Fuerza de Voluntad

☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐

Salud

Magullado ☐
Lastimado -1 ☐
Lesionado -1 ☐
Herido -2 ☐
Malherido -2 ☐
Tullido -5 ☐
Incapacitado ☐

Experiencia

☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐

Atributos: 7/5/3 Habilidades: 13/9/5 Dones: 1 Nivel uno por raza, auspicio y tribu; Trasfondos: 5; Puntos gratuitos: 15 (7/5/2/1)

