

NOMBRE:
CLASE:
CLAVES:

Erendor

El Albor de la Quinta Edad

Exp. _____
Nivel 1 2 3 4 5
6 7 8 9 10

ATRIBUTOS

Fuerza	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Destreza	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Constitución	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Inteligencia	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Sabiduría	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Carisma	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

punc. mod. comp.

MOV.

INICIATIVA

BONO COMP.

CH

ESFUERZO

SALVACIONES

Reflejos	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Fortaleza	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Voluntad	<input type="text"/>	<input type="text"/>

MOD. COMP.

PODER

COGAL

PCOS DE GOLPE

COGAL

TEMPORAL

TEMPORAL

ATAQUES

ARMAS

IMPACTO

DAÑO

ETIQUETAS

EQUIPO Y DINERO

TALENTOS Y CONJUROS

