

## **ELEGIDO DE ROAN**

*«Cuando un Elegido de Roan alza la Espada del Poder, y grita las palabras sagradas, fabulosos y secretos poderes le son otorgados, transformándose en el roano más fuerte y valiente de todo Valdanar».*

**Claves:** [Bueno], [Luchador].

**Competencia en armaduras:** Armaduras ligeras, armaduras medianas, armaduras pesadas y escudos.

**Competencia en armas:** Armas simples cuerpo a cuerpo, armas simples a distancia, armas marciales cuerpo a cuerpo, armas marciales a distancia.

**Equipo inicial:** Una coraza, un escudo, la Espada del Poder Roano, una manta, una mochila y un odre.

**Razas disponibles:** Roano.

Una vez por generación, entre los bondadosos roanos, nace un héroe con el corazón tan valiente, puro y bondadoso, que es elegido por el espíritu del mismísimo fundador de la Madriguera, el Gran Roan. Al Elegido se le hace entrega de la Espada del Poder Roano, el artefacto más sagrado de la especie y, solo a él, se le otorga la capacidad de usar todo su potencial.

Cuando el Elegido de Roan es un ratoncito varón será conocido como He-Roan. Si es una ratoncita será llamada She-Roan. El nombre del elegido siempre es el mismo, en honor a la estirpe de defensores de Valdanar que ocuparon el puesto en anteriores Edades.

Al Elegido le acompaña un fabuloso animal que obedece sus órdenes con devoción. La tradición dicta que el propio Roan conduce estas amables bestias ante la presencia del Elegido y que, su aura de grandeza, le otorga los mismos poderes con los que cuenta el propio campeón.

A un Elegido de Roan se le reconoce fácilmente por la majestuosidad de su compañero salvaje y por la impresionante panoplia de armas que utiliza en su lucha contra el mal.

## TABLA DE PROGRESO DEL ELEGIDO DE ROAN

Nivel	Talentos	Bono de Roan
1	Elegido de Roan, Compañero animal	+2
2	Recuperación Heroica	+2
3	Ataque Adicional (1)	+3
4		+3
5	Crítico Mejorado (19-20)	+4
6		+4
7	Ataque Adicional (2)	+5
8		+5
9	Crítico Mejorado (18-20)	+6
10	Campeón de Roan	+6

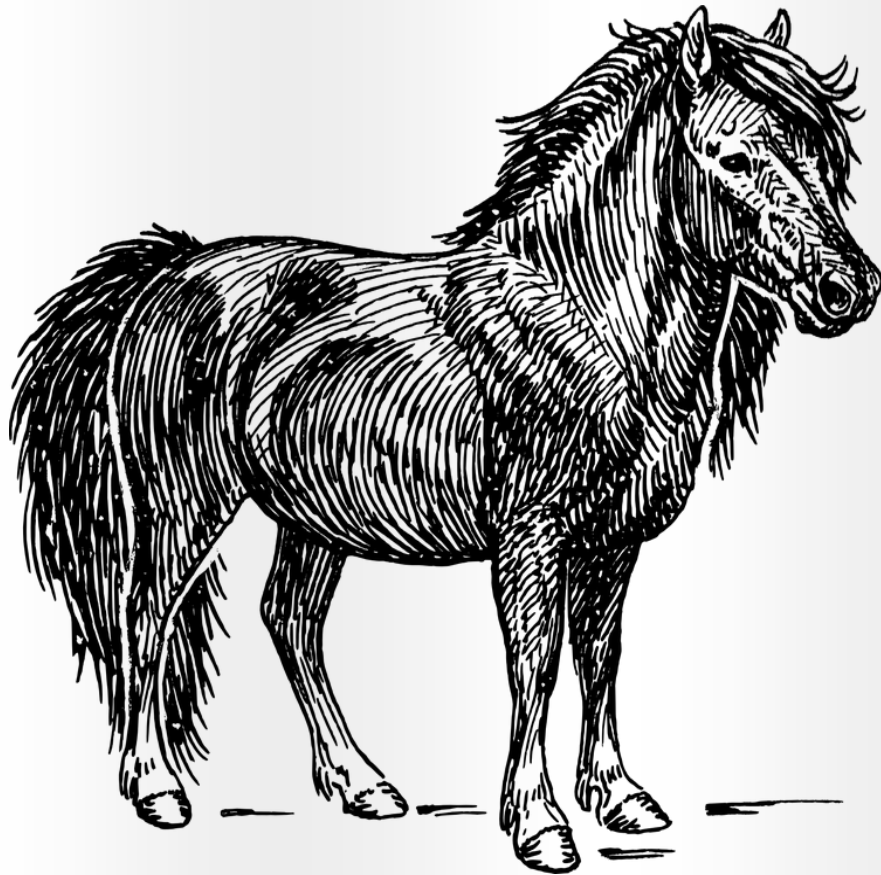
### Descripción de talentos del elegido de Roan

• **Elegido de Roan.** Al alzar la Espada del Poder Roano, mientras gritas “¡Por el Poder de Roanskull! ¡Yo tengo el poder!”, puedes gastar 1 PE y emplear una acción bonus para transformarte a ti -y a tu compañero animal, si así lo deseas- en una versión de vosotros mismos más fuerte, musculada e imponente. Tras esta hora, se puede prolongar este estado gastando 1 PE, sin necesidad de gritar las palabras sagradas.

Bajo esta forma podrás sumar el Bono de Roan a tu puntuación en los atributos FUE, CON y CAR, aumentando el Modificador pertinente. El nuevo Modificador cambia los valores en los Puntos de Esfuerzo, los Puntos de Golpe actuales, las Salvaciones, etc. De igual modo, tu compañero animal podrá sumar la mitad (redondeando hacia arriba) del Bono de Roan a sus atributos de FUE, CON y CAR.

• **Compañero Animal.** Has trabado un fuerte vínculo con una criatura animal. Te acompañará allí donde vayas y confiará en ti hasta el punto de poner su vida en riesgo, si fuera necesario. Puedes escoger como compañero animal cualquier criatura con la clave *[Bestia]* y *[Medio]* de un nivel inferior o igual al tuyo. Interactúas con tu compañero animal empleando tu acción bonus para ordenarle mentalmente que se mueva y realice una acción o empleando tu reacción para ordenarle que emplee una reacción. Los roanos suelen tener compañeros tranquilos, como ponis, ratones gigantes o perros, que suelen usar como monturas.

El nivel de tu compañero animal siempre es igual a tu nivel. A éste se le aplican las mismas reglas de descanso y muerte que a los personajes. Si muere, no podrás sustituirlo hasta pasadas dos semanas.



- **Recuperación Heroica.** Puedes gastar 1 PE y emplear una acción bonus para realizar un movimiento defensivo y recuperar parte de los daños sufridos por el combate. Por gracia de Roan recuperas tantos PG como el resultado en 1d6 multiplicado por el Bono de Roan de tu nivel.
- **Ataque Adicional.** A partir del **nivel 3** puedes atacar dos veces en lugar de una, siempre que uses la acción de Atacar en tu turno. El número de ataques aumenta a tres cuando alcanzas el **nivel 7**.
- **Crítico Mejorado.** Desde **nivel 2**, los ataques de tus armas obtienen un crítico en tiradas de 19 o 20. En **nivel 9** dicho crítico será de 18 a 20.
- **Campeón de Roan.** Roan te tiene entre sus guerreros más preciados, por ello te protege y te otorga sus mejores bendiciones. Obtienes ventaja para en las tiradas de salvación de efectos o conjuros que provoquen los estados [*Paralizado*], [*Cegado*], [*Encantado*], [*Poseído*] y [*Petrificado*].

## Espada de Roan (Artefacto)

[Mágico] [Sentiente] [Legendario]

Atributo afin. Fuerza -espada larga-

La Espada de Roan, también conocida como La Espada del Poder Roano, está forjada con un material prácticamente indestructible. Siguiendo un antiguo ritual, es entregada al Elegido por un Alto Sacerdote de la Orden de Roan, en el Gran Salón del Trono del Túmulo-Fortaleza de Roanskull.

Aunque la espada puede ser utilizada por cualquiera, el artefacto es capaz de distinguir a un portador digno de su poder. Su principal cualidad, la capacidad de transformar al que la esgrime en He-Roan o She-Roan, solo podrá ser empleada por el Elegido.

La Espada de Roan es un artefacto [Sentiente] con voluntad y conciencia propias. Capaz de comunicarse con el portador, puede aumentar o disminuir su Afinidad a voluntad, dependiendo de las acciones que este realice.

TABLA DE AFINIDAD	
Afinidad	Capacidad
1	Puedes gastar 1 PE por día para realizar una prueba de atributo para intentar aumentar tu afinidad con este artefacto. Además, si eres un Elegido de Roan podrás gastar 1 PE invocar el poder de Roanskull, tal como se explica en tus talentos.
18	(Pasiva) +1 al impacto y al daño cuando atacas con esta arma.
25	(Pasiva) +2 al impacto y al daño cuando atacas con esta arma.
30	(Pasiva) +3 al impacto y al daño cuando atacas con esta arma.

Escrito por: Pablets de Avendanus.

Revisado y corregido por: Capitán Mordigan.

Esta obra es una creación fan sin ánimo de lucro, fruto del amor, que toda persona debería sentir, por los mundos de Eternia y Eirendor. Disfrútenla.