

NOMBRE DEL PERSONAJE: NOMBRE DEL JUGADOR: DIOS: PATRIA: REY: APODO: POSICIÓN SOCIAL: PROFESIÓN A: PROFESIÓN B: GRUPO ÉTNICO: SITUACIÓN FAMILIAR: PROFESIÓN PATERNA: PESO: ALTURA: EDAD: RASGOS FÍSICOS:



FUE FUERZA AGI AGILIDAD HAB HABILIDAD RES RESISTENCIA PER PERCEPCIÓN POD PODER INT INTELIGENCIA RR RACIONALIDAD IRR IRRACIONALIDAD SUE SUERTE PC CONCENTRACIÓN INI INICIATIVA PV PUNTOS DE VIDA P. AP APRENDIZAJE ASP ASPECTO

ARMA COMPETENCIA RANGO TIPO FUE. MINIMA DAÑO BASE MODIFICADOR TOTAL

ARMA COMPETENCIA RANGO TIPO FUE. MINIMA DAÑO BASE MODIFICADOR TOTAL

ARMA COMPETENCIA RANGO TIPO FUE. MINIMA DAÑO BASE MODIFICADOR TOTAL

CABEZA ARMAZURA BRAZO IZQ. ARMAZURA PECHO/ABDOMEN ARMAZURA BRAZO DER. ARMAZURA PIERNA IZQ. ARMAZURA PIERNA DER. ARMAZURA

TABLA DE CRÍTICOS Y PIFIAS PORCENTAJE CRÍTICO PIFIA 01-10% 01% 91-00% 11-20% 01%-02% 92-00% 21-30% 01%-03% 93-00% 31-40% 01%-04% 94-00% 41-50% 01%-05% 95-00% 51-60% 01%-06% 96-00% 61-70% 01%-07% 97-00% 71-80% 01%-08% 98-00% 81-90% 01%-09% 99-00% 91-99% 01%-09% 00%

COMPETENCIAS

COMPETENCIA	CARACTERÍSTICA	PERSONAJE	MECLARDO	TOTAL
<input type="checkbox"/> Acrobacia 05%	(AGI)	+	+	=
<input type="checkbox"/> Alquimia 00%	(INT)	+	+	=
<input type="checkbox"/> Artesanía 00%	(HAB)	+	+	=
<input type="checkbox"/> Astrología 00%	(INT)	+	+	=
<input type="checkbox"/> Astronomía 05%	(INT)	+	+	=
<input type="checkbox"/> Balar 10%	(AGI)	+	+	=
<input type="checkbox"/> Buscar 20%	(PER)	+	+	=
<input type="checkbox"/> Calcular 15%	(AGI)	+	+	=
<input type="checkbox"/> Callejeo 15%	(INT)	+	+	=
<input type="checkbox"/> Cantar 05%	(INT)	+	+	=
<input type="checkbox"/> Cartografía 05%	(INT)	+	+	=
<input type="checkbox"/> Charlatanería 15%	(INT)	+	+	=
<input type="checkbox"/> Comerciar 05%	(INT)	+	+	=
<input type="checkbox"/> Conducir Carros 10%	(HAB)	+	+	=
<input type="checkbox"/> Conocimientos 05%	(INT)	+	+	=
<input type="checkbox"/> Pegustar 05%	(PER)	+	+	=
<input type="checkbox"/> Psicología 10%	(AGI)	+	+	=
<input type="checkbox"/> Pistrazarse 05%	(INT)	+	+	=
<input type="checkbox"/> Eloquencia 05%	(INT)	+	+	=
<input type="checkbox"/> Escapismo 00%	(AGI)	+	+	=
<input type="checkbox"/> Escarbarse 10%	(AGI)	+	+	=
<input type="checkbox"/> Escuchar 20%	(PER)	+	+	=
<input type="checkbox"/> Esquivar 20%	(AGI)	+	+	=
<input type="checkbox"/> Etiqueta 05%	(INT)	+	+	=
<input type="checkbox"/> Falsificar 00%	(HAB)	+	+	=
<input type="checkbox"/> Forzar Cerraduras 10%	(HAB)	+	+	=
<input type="checkbox"/> Heráldica 00%	(INT)	+	+	=
<input type="checkbox"/> Historia 05%	(INT)	+	+	=
<input type="checkbox"/> Idioma 00%	(INT)	+	+	=
<input type="checkbox"/> Interpretación 05%	(INT)	+	+	=
<input type="checkbox"/> Intrigar 15%	(INT)	+	+	=
<input type="checkbox"/> Juego 10%	(HAB)	+	+	=
<input type="checkbox"/> Juegos de alcaza 15%	(INT)	+	+	=
<input type="checkbox"/> Juegos de manos 05%	(HAB)	+	+	=
<input type="checkbox"/> Lanzar 30%	(HAB)	+	+	=
<input type="checkbox"/> Leer los labios 00%	(PER)	+	+	=
<input type="checkbox"/> Leer/escribir 00%	(INT)	+	+	=
<input type="checkbox"/> Lenguaje arcano 00%	(INT)	+	+	=
<input type="checkbox"/> Lenguaje bratón 00%	(INT)	+	+	=
<input type="checkbox"/> Lenguaje de signos 00%	(INT)	+	+	=
<input type="checkbox"/> Mando 10%	(INT)	+	+	=
<input type="checkbox"/> Marinería 10%	(HAB)	+	+	=
<input type="checkbox"/> Medicina 00%	(INT)	+	+	=
<input type="checkbox"/> Mitos 10%	(INT)	+	+	=
<input type="checkbox"/> Montar trampas 10%	(HAB)	+	+	=
<input type="checkbox"/> Música 00%	(INT)	+	+	=
<input type="checkbox"/> Nayar 15%	(HAB)	+	+	=
<input type="checkbox"/> Navegar 00%	(HAB)	+	+	=
<input type="checkbox"/> Ocultar 10%	(HAB)	+	+	=
<input type="checkbox"/> Ofertar 05%	(PER)	+	+	=
<input type="checkbox"/> Otear 20%	(PER)	+	+	=
<input type="checkbox"/> Pescar 10%	(HAB)	+	+	=
<input type="checkbox"/> Primeros Auxilios 20%	(INT)	+	+	=
<input type="checkbox"/> Psicología 05%	(PER)	+	+	=
<input type="checkbox"/> Rastrear 15%	(PER)	+	+	=
<input type="checkbox"/> Recatar 15%	(INT)	+	+	=
<input type="checkbox"/> Religión 15%	(INT)	+	+	=
<input type="checkbox"/> Robar Bolsas 05%	(HAB)	+	+	=
<input type="checkbox"/> Saltar 20%	(AGI)	+	+	=
<input type="checkbox"/> Seducir 10%	(ASP)	+	+	=
<input type="checkbox"/> Tazar 05%	(INT)	+	+	=
<input type="checkbox"/> Tortura 10%	(HAB)	+	+	=
<input type="checkbox"/> Trepar 30%	(AGI)	+	+	=
<input type="checkbox"/>	()	+	+	=
<input type="checkbox"/>	()	+	+	=
<input type="checkbox"/>	()	+	+	=
<input type="checkbox"/>	()	+	+	=
<input type="checkbox"/>	()	+	+	=
<input type="checkbox"/>	()	+	+	=
<input type="checkbox"/>	()	+	+	=
<input type="checkbox"/>	()	+	+	=