

APÉNDICES

Estilos aleatorios

Utiliza esta tabla para generar aleatoriamente estilos de Persuadir, Desestimar, Ataque o Defensa en el caso de que los necesites para un personaje.

Tirada	Persuadir	Desestimar	Ataque	Defensa
1	Verboso	Candoroso	Fuerte	Esquiva
2	Elocuente	Contrario	Veloz	Parada
3	Ofuscador	Legalista	Elegante	Equilibrio
4	Franco	Perspicaz	Astuto	Intuición
5	Encantador	Precavido	Feroz	Confundir
6	Intimidador	Obtuso	Cautó	Vejación

Éxito/Fracaso

Fracaso (1-3)	1. Total	Paga 3 puntos para repetir
	2. Rutinario	
	3. Desesperante	Recibe 1 ficha de ayuda
Éxito (4-6)	4. Por los Pelos	Recibe 1 ficha de tasa
	5. Ordinario	
	6. Rotundo	Cuesta 3 puntos contrarrestarlo

Esfuerzo acumulado

Fracaso individual del personaje	Resultado del grupo: Éxito	Resultado del grupo: Fracaso
Total	1 herida	2 heridas
Rutinario	Sin heridas	1 herida
Desesperante	Sin heridas	Sin heridas

Ventajas verbales

Estilo	AVENTAJA	Es AVENTAJADO por	Estilo	AVENTAJA	Es AVENTAJADO por
Verboso	Candoroso	Obtuso	Candoroso	Intimidador	Verboso
Elocuente	Contrario	Precavido	Contrario	Encantador	Elocuente
Ofuscador	Legalista	Perspicaz	Legalista	Franco	Ofuscador
Franco	Perspicaz	Legalista	Perspicaz	Ofuscador	Franco
Encantador	Precavido	Contrario	Precavido	Elocuente	Encantador
Intimidador	Obtuso	Candoroso	Obtuso	Verboso	Intimidador

Ventajas en combate

Estilo	AVENTAJA	Es AVENTAJADO por	Estilo	AVENTAJA	Es AVENTAJADO por
Parada	Cauto	Fuerte	Cauto	Vejación	Parada
Esquiva	Feroz	Veloz	Feroz	Confundir	Esquiva
Equilibrio	Astuto	Elegante	Astuto	Intuición	Equilibrio
Intuición	Elegante	Astuto	Elegante	Equilibrio	Intuición
Confundir	Veloz	Feroz	Veloz	Esquiva	Confundir
Vejación	Fuerte	Cauto	Fuerte	Parada	Vejación

CONTADOR DE AYUDAS Y TASAS

Armamento

Ataque

Ataque

Maniobrabilidad

Defensa

Defensa

Integridad

Salud

Fortaleza

Armamento

Ataque

Ataque

Maniobrabilidad

Defensa

Defensa

Integridad

Salud

Fortaleza

Armamento

Ataque

Ataque

Maniobrabilidad

Defensa

Defensa

Integridad

Salud

Fortaleza