



Nombre _____

Raza _____

Arquetipo _____

Puntos de
Experiencia _____

Dados
Express _____

Características Frz _____ Agu _____ Agi _____ Ref _____ Des _____ Int _____ Cnc _____ Car _____ Sen _____

Movimiento

Movimiento		Carga	
Min.		Pp. Máx.	
Máx.		Iniciativa	
Acciones por Turno			

Habilidades de Combate

Combate Cuerpo a Cuerpo	Pt	MV	MHC
<input type="checkbox"/> Sin armas (AGI)			
<input type="checkbox"/> Armas de contacto (DES)			
<input type="checkbox"/> Esquivar (REF)			
Combate a Distancia	Pt	MV	MHC
<input type="checkbox"/> Disparar armas de fuego (DES)			
<input type="checkbox"/> Disparar armas de proyectiles (DES)			
<input type="checkbox"/> Evitar/Cubrir (REF)			
Combate en Vehículos	Pt	MV	MHC
<input type="checkbox"/> Disparo de armas de vehículos (FM)			
<input type="checkbox"/> Maniobras de evasión (FM)			
Combate Mágico	Pt	MV	MHC
<input type="checkbox"/> Proyección (INT)			
<input type="checkbox"/> Resistir Magia (INT)			
<input type="checkbox"/> Canalización (INT)			
Energía mental (EM)		/	

Habilidades

Habilidades	Pt	MV	MHC	Habilidades	Pt	MV	MHC
<input type="checkbox"/> Actuar (CAR)				<input type="checkbox"/> Memorizar (INT)			
<input type="checkbox"/> Alerta (SEN)				<input type="checkbox"/> Mentir (CAR)			
<input type="checkbox"/> Aprender (INT)				<input type="checkbox"/> Montar (AGI)			
<input type="checkbox"/> Armamento (CNC)				<input type="checkbox"/> Música (CNC)			
<input type="checkbox"/> Artesanía (DES)				<input type="checkbox"/> Nadar (DES)			
<input type="checkbox"/> Atletismo (AGU)				<input type="checkbox"/> Navegación (CNC)			
<input type="checkbox"/> Bestiario (CNC)				<input type="checkbox"/> Observar (SEN)			
<input type="checkbox"/> Buscar (INT)				<input type="checkbox"/> Olfatear (SEN)			
<input type="checkbox"/> Cabuyería (DES)				<input type="checkbox"/> Orientación (SEN)			
<input type="checkbox"/> Cartografía (CNC)				<input type="checkbox"/> Percepción (SEN)			
<input type="checkbox"/> Diplomacia (CAR)				<input type="checkbox"/> Persuadir (CAR)			
<input type="checkbox"/> Emboscar (INT)				<input type="checkbox"/> Pilotar (FM)			
<input type="checkbox"/> Enseñar (INT)				<input type="checkbox"/> Primeros Auxilios (CNC)			
<input type="checkbox"/> Equilibrio (AGI)				<input type="checkbox"/> Rastrear (SEN)			
<input type="checkbox"/> Esconderse (INT)				<input type="checkbox"/> Reparar (INT)			
<input type="checkbox"/> Fuerza Aplicada (FRZ)				<input type="checkbox"/> Resistencia a venenos (AGU)			
<input type="checkbox"/> Historia (CNC)				<input type="checkbox"/> Resistencia al alcohol (AGU)			
<input type="checkbox"/> Informática (CNC)				<input type="checkbox"/> Resistencia al dolor (AGU)			
<input type="checkbox"/> Intimidar (CAR)				<input type="checkbox"/> Robar (DES)			
<input type="checkbox"/> Inutilizar Mecanismo (INT)				<input type="checkbox"/> Saltar (AGI)			
<input type="checkbox"/> Investigar (INT)				<input type="checkbox"/> Seducir (CAR)			
<input type="checkbox"/> Juego (INT)				<input type="checkbox"/> Sigilo (AGI)			
<input type="checkbox"/> Lectoescritura (CNC)				<input type="checkbox"/> Supervivencia (CNC)			
<input type="checkbox"/> Liderazgo (CAR)				<input type="checkbox"/> Trato con animales (CAR)			
<input type="checkbox"/> Mecánica (CNC)				<input type="checkbox"/> Tregar (FRZ)			
<input type="checkbox"/> Medicina (CNC)				<input type="checkbox"/> Valor (x2)			

Armas cuerpo a cuerpo

Arma	Tipo	Uso	Daño	Ocu	P.P.
			+FRZ		
Observaciones					
Arma	Tipo	Uso	Daño	Ocu	P.P.
			+FRZ		
Observaciones					

Armas a distancia

Arma	Alcan.	Mun.	Cap.M.	Uso	Daño	Ocu	P.P.
Observaciones							
Arma	Alcan.	Mun.	Cap.M.	Uso	Daño	Ocu	P.P.
Observaciones							

Especialista

Tipo de arma o Habilidad
MS

Blindaje

Protección			
Peso	CA	MS	b

Protección

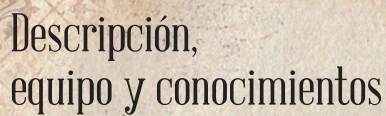
Peso	CA	MS

Vitalidad

Habilidad Racial

Mística

Orden o Gremio			
Sello Divino			
Rango			
Nº Máx. de Conjuros			
Nº Máx. de Objetos Mágicos			
Meditación			
Habilidades	Pt	MV	MHC
<input type="checkbox"/> Aprender Conjuros (INT)			
<input type="checkbox"/> Olvidar Conjuros (INT)			



Descripción del personaje

Nombre

Raza

Edad

Sexo

Lugar de origen

Carácter

Estatura

Peso

Físico

Cabello

Ojos

Arquetipo

Retrato

Idioma Natal

Idiomas adquiridos

Idioma

Nivel

Alés (típica de görns, ghobbs y humanos del norte)

Halliano (lengua oficial de los Estados del Vapor)

Jaar (lengua gutural de los orcos)

Ogothiano Humek (lengua exótica de los tauros)

Orlen (lengua rúnica görn, oficial del estado de Asgorn)

Retano (lengua yurita, común en zonas desérticas y el Oeste)

Silvano (lengua antigua de elfos, ghobbs y gnomos)

Utwé (lengua culta élfica, también de humanos)

Yrunalé (lengua élfica de zonas boscosas, deriv. del Utwé)

Zhenoghaiano (lengua sagrada primigenia usada en magia)

Otro:

Hechizos

Conocimientos

Técnicas

Objetos

P.P.

Total P.P. Cargados

P.P. Disponibles

MS por exceso de carga

Dinero

Trasfondo

Notas

Se permite el uso copiado de esta página para uso personal. Adicionalmente puedes descargar esta página en eugenio.cuati.com. Actualmente es © 2014 de Eugenio Cuatrecasas. Todos los derechos reservados.