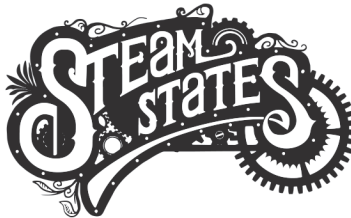


Nombre \_\_\_\_\_  
Raza \_\_\_\_\_  
Arquetipo \_\_\_\_\_



Puntos de  
Experiencia \_\_\_\_\_  
Dados  
Express \_\_\_\_\_

Características Frz \_\_\_\_\_ Agu \_\_\_\_\_ Agi \_\_\_\_\_ Ref \_\_\_\_\_ Des \_\_\_\_\_ Int \_\_\_\_\_ Cnc \_\_\_\_\_ Car \_\_\_\_\_ Sen \_\_\_\_\_

## Movimiento

Movimiento		Carga	
Min.		P.p. Máx.	
Max.		Iniciativa	
Acciones por Turno			

## Habilidades de Combate

Combate Cuerpo a Cuerpo	Pt	MV	MHC
<input type="checkbox"/> Sin armas (AGI)			
<input type="checkbox"/> Armas de contacto (DES)			
<input type="checkbox"/> Esquivar (REF)			
Combate a Distancia	Pt	MV	MHC
<input type="checkbox"/> Disparar armas de fuego (DES)			
<input type="checkbox"/> Disparar armas de proyectiles (DES)			
<input type="checkbox"/> Evitar/Cubrir (REF)			
Combate en Vehículos	Pt	MV	MHC
<input type="checkbox"/> Disparo de armas de vehículos (FM)			
<input type="checkbox"/> Maniobras de evasión (FM)			
Combate Mágico	Pt	MV	MHC
<input type="checkbox"/> Proyección (INT)			
<input type="checkbox"/> Resistir Magia (INT)			
<input type="checkbox"/> Canalización (INT)			
Energía mental (EM)	/		

## Habilidades

Habilidades	Pt	MV	MHC	Habilidades	Pt	MV	MHC
<input type="checkbox"/> Actuar (CAR)				<input type="checkbox"/> Memorizar (INT)			
<input type="checkbox"/> Alerta (SEN)				<input type="checkbox"/> Mentir (CAR)			
<input type="checkbox"/> Aprender (INT)				<input type="checkbox"/> Montar (AGI)			
<input type="checkbox"/> Armamento (CNC)				<input type="checkbox"/> Música (CNC)			
<input type="checkbox"/> Artesanía (DES)				<input type="checkbox"/> Nadar (DES)			
<input type="checkbox"/> Atletismo (AGU)				<input type="checkbox"/> Navegación (CNC)			
<input type="checkbox"/> Bestiario (CNC)				<input type="checkbox"/> Observar (SEN)			
<input type="checkbox"/> Buscar (INT)				<input type="checkbox"/> Olfatear (SEN)			
<input type="checkbox"/> Cabuyería (DES)				<input type="checkbox"/> Orientación (SEN)			
<input type="checkbox"/> Cartografía (CNC)				<input type="checkbox"/> Percepción (SEN)			
<input type="checkbox"/> Diplomacia (CAR)				<input type="checkbox"/> Persuadir (CAR)			
<input type="checkbox"/> Emboscar (INT)				<input type="checkbox"/> Pilotar (FM)			
<input type="checkbox"/> Enseñar (INT)				<input type="checkbox"/> Primeros Auxilios (CNC)			
<input type="checkbox"/> Equilibrio (AGI)				<input type="checkbox"/> Rastrear (SEN)			
<input type="checkbox"/> Esconderse (INT)				<input type="checkbox"/> Reparar (INT)			
<input type="checkbox"/> Fuerza Aplicada (FRZ)				<input type="checkbox"/> Resistencia a venenos (AGU)			
<input type="checkbox"/> Historia (CNC)				<input type="checkbox"/> Resistencia al alcohol (AGU)			
<input type="checkbox"/> Informática (CNC)				<input type="checkbox"/> Resistencia al dolor (AGU)			
<input type="checkbox"/> Intimidar (CAR)				<input type="checkbox"/> Robar (DES)			
<input type="checkbox"/> Inutilizar Mecanismo (INT)				<input type="checkbox"/> Saltar (AGI)			
<input type="checkbox"/> Investigar (INT)				<input type="checkbox"/> Seducir (CAR)			
<input type="checkbox"/> Juego (INT)				<input type="checkbox"/> Sigilo (AGI)			
<input type="checkbox"/> Lectoescritura (CNC)				<input type="checkbox"/> Supervivencia (CNC)			
<input type="checkbox"/> Liderazgo (CAR)				<input type="checkbox"/> Trato con animales (CAR)			
<input type="checkbox"/> Mecánica (CNC)				<input type="checkbox"/> Tregar (FRZ)			
<input type="checkbox"/> Medicina (CNC)				<input type="checkbox"/> Valor (x2 )			

## Armas cuerpo a cuerpo

Arma	Tipo	Uso	Daño		Ocu	P.P.
Observaciones						
Arma	Tipo	Uso	Daño		Ocu	P.P.
Observaciones						

## Armas a distancia

Arma	Alcan.	Mun.	Cap.M.	Uso	Daño		Ocu	P.P.
Observaciones								
Arma	Alcan.	Mun.	Cap.M.	Uso	Daño		Ocu	P.P.
Observaciones								

## Especialista

Tipo de arma
MS

## Blindaje

Armadura		
Peso	CA	MS
Armadura		
Peso	CA	MS

## Vitalidad

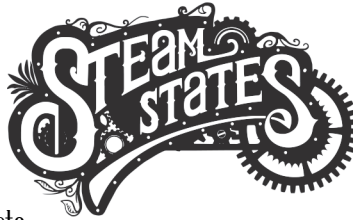
/

## Habilidad Racial

--

## Mística

Orden o Gremio			
Sello Divino			
Rango			
Nº Máx. de Conjuros			
Nº Máx. de Objetos Mágicos			
Meditación			
Habilidades	Pt	MV	MHC
▣ Aprender Conjuros (INT)			
▣ Olvidar Conjuros (INT)			



# Descripción, equipo y conocimientos

Jugador

## Descripción del personaje

Nombre

Raza

Edad

Sexo

Lugar de origen

Carácter

Estatura

Peso

Físico

Cabello

Ojos

Arquetipo

## Retrato

## Idioma Natal

## Idiomas adquiridos

## Equipo y armamento

Objeto

P.P.

Hechizos

Conocimientos

Técnicas

## Trasfondo

Notas

Total P.P. Cargados

P.P. Disponibles

MS por exceso de carga