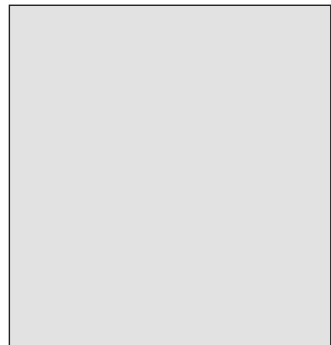




Jugador \_\_\_\_\_

Nombre \_\_\_\_\_



Edad \_\_\_\_\_ Estatura \_\_\_\_\_ Peso \_\_\_\_\_

Raza \_\_\_\_\_

Habilidad racial \_\_\_\_\_

Arquetipo \_\_\_\_\_

Experiencia

Total  Por gastar

Dados Express



## Características

	Base	Mod.
Fuerza (Fiz)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Aguante (Agu)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Agilidad (Agi)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Reflejos (Ref)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Destreza (Des)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Inteligencia (Int)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Carisma (Car)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Sentidos (Sen)	<input type="text"/>	<input type="text"/>

## Especialidades

	+1	+2	+3	+4	+5	Carac.	Mod.	MHE
_____	☆☆☆☆☆	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>				
_____	☆☆☆☆☆	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>				
_____	☆☆☆☆☆	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>				
_____	☆☆☆☆☆	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>				
_____	☆☆☆☆☆	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>				
_____	☆☆☆☆☆	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>				
_____	☆☆☆☆☆	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>				
_____	☆☆☆☆☆	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>				
_____	☆☆☆☆☆	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>				
_____	☆☆☆☆☆	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>				

## Vitalidad

Total	Restante
<input type="text"/>	<input type="text"/>

## Blindaje

	CA	MS
Cabeza	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Torso	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Brazo Izq.	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Brazo Der.	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Pierna Izq.	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Pierna Der.	<input type="text"/>	<input type="text"/>

## Combate Cuerpo a Cuerpo

Especialidad	+1	+2	+3	+4	+5	Carac.	Mod.	MHE	Arma	Tipo	Uso	Daño	Ocu.	PP.
Sin Armas (Agi)	☆☆☆☆☆	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>					_____	_____	_____	_____	_____	_____
Esquivar (Ref)	☆☆☆☆☆	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>					_____	_____	_____	_____	_____	_____
Armas de Contacto (Ref)	☆☆☆☆☆	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>					_____	_____	_____	_____	_____	_____

## Combate a Distancia

Especialidad	+1	+2	+3	+4	+5	Carac.	Mod.	MHE	Arma	Alc.	Mun.	Cap.	Uso	Daño	Ocu.	PP.
Armas de fuego (Des)	☆☆☆☆☆	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>					_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
Proyectiles (Ref)	☆☆☆☆☆	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>					_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
Evitar/Cubrir (Ref)	☆☆☆☆☆	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>					_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____

## Combate en Vehículos

Especialidad	+1	+2	+3	+4	+5	Carac.	Mod.	MHE
Artillero (FM*)	☆☆☆☆☆	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>				
Maniobras evasión (FM*)	☆☆☆☆☆	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>				

## Movimiento

	Mín.	Máx.		
Movimiento	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Acciones por turno	<input type="text"/>
Carga máxima (p.p.)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Iniciativa	<input type="text"/>

## Mística

Gremio \_\_\_\_\_ Sello divino \_\_\_\_\_

Rango \_\_\_\_\_ Meditación \_\_\_\_\_

Nº Máx. de Conjuros \_\_\_\_\_ Nº Máx. de Objetos Mágicos \_\_\_\_\_

Especialidad	+1	+2	+3	+4	+5	Carac.	Mod.	MHE
--------------	----	----	----	----	----	--------	------	-----

Aprender Conjuros (Int) ☆☆☆☆☆ ☐ ☐ ☐

Canalización (Int)	☆☆☆☆☆			
--------------------	-------	--	--	--

Olvidar Conjuros (Int)	☆☆☆☆☆			
------------------------	-------	--	--	--

Proyección (Int) ☆☆☆☆☆ ☐ ☐ ☐

Resistir Magia (Int)	☆☆☆☆☆			
----------------------	-------	--	--	--

Total	Restante
-------	----------

Energía Mental (EM, Int x 10)		
-------------------------------	--	--

## Hechizos

Nombre	Página/libro	Memorizado
--------	--------------	------------

[illegible]

## Equipo

Nombre del objeto	Peso (P.P)
-------------------	------------

[illegible]Total P.P. Cargados 

P.P. Disponibles

MS por exceso de carga ☐

Idioma natal

## Idiomas adquiridos

Idioma	Nivel
--------	-------

[illegible]

## Técnicas

Técnica	Pág.	libro
---------	------	-------

---

---

---

---

---

---

## Dinero

Cantidad	Efectivo	Banco (si no está en efectivo)
----------	----------	--------------------------------




Jugador \_\_\_\_\_

Nombre \_\_\_\_\_

Edad \_\_\_\_\_ Estatura \_\_\_\_\_ Peso \_\_\_\_\_

Raza \_\_\_\_\_

Habilidad racial \_\_\_\_\_

Arquetipo \_\_\_\_\_

Experiencia

Total  Por gastar

Dados Express



## Características

	Base	Mod.
Fuerza (Fiz)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Aguante (Agu)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Agilidad (Agi)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Reflejos (Ref)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Destreza (Des)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Inteligencia (Int)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Carisma (Car)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Sentidos (Sen)	<input type="text"/>	<input type="text"/>

## Especialidades

	+1	+2	+3	+4	+5	Carac.	Mod.	MHE
_____	☆☆☆☆☆	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>				
_____	☆☆☆☆☆	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>				
_____	☆☆☆☆☆	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>				
_____	☆☆☆☆☆	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>				
_____	☆☆☆☆☆	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>				
_____	☆☆☆☆☆	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>				
_____	☆☆☆☆☆	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>				
_____	☆☆☆☆☆	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>				
_____	☆☆☆☆☆	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>				
_____	☆☆☆☆☆	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>				
_____	☆☆☆☆☆	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>				
_____	☆☆☆☆☆	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>				

## Vitalidad

Total	Restante
<input type="text"/>	<input type="text"/>

## Blindaje

	CA	MS
Cabeza	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Torso	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Brazo Izq.	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Brazo Der.	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Pierna Izq.	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Pierna Der.	<input type="text"/>	<input type="text"/>

## Gombate Guerpo a Guerpo

Especialidad	+1	+2	+3	+4	+5	Carac.	Mod.	MHE	Arma	Tipo	Uso	Daño	Ocu.	PP.
Sin Armas (Agi)	☆☆☆☆☆	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>					_____	_____	_____	_____	_____	_____
Esquivar (Ref)	☆☆☆☆☆	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>					_____	_____	_____	_____	_____	_____
Armas de Contacto (Ref)	☆☆☆☆☆	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>					_____	_____	_____	_____	_____	_____

## Gombate a Distancia

Especialidad	+1	+2	+3	+4	+5	Carac.	Mod.	MHE	Arma	Alc.	Mun.	Cap.	Uso	Daño	Ocu.	PP.
Armas de fuego (Des)	☆☆☆☆☆	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>					_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
Proyectiles (Ref)	☆☆☆☆☆	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>					_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
Evitar/Cubrir (Ref)	☆☆☆☆☆	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>					_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____

## Gombate en Vehículos

Especialidad	+1	+2	+3	+4	+5	Carac.	Mod.	MHE
Artillero (FM*)	☆☆☆☆☆	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>				
Maniobras evasión (FM*)	☆☆☆☆☆	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>				

## Movimiento

	Mín.	Máx.	
Movimiento	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Acciones por turno <input type="text"/>
Carga máxima (p.p.)	<input type="text"/>		Iniciativa <input type="text"/>



Jugador \_\_\_\_\_

Nombre \_\_\_\_\_

Edad \_\_\_\_\_ Estatura \_\_\_\_\_ Peso \_\_\_\_\_

Raza \_\_\_\_\_

Habilidad racial \_\_\_\_\_

Arquetipo \_\_\_\_\_

Experiencia

Total  Por gastar

Dados Express



## Características

	Base	Mod.
Fuerza (Fiz)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Aguante (Agu)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Agilidad (Agi)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Reflejos (Ref)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Destreza (Des)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Inteligencia (Int)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Carisma (Car)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Sentidos (Sen)	<input type="text"/>	<input type="text"/>

## Especialidades

	+1	+2	+3	+4	+5	Carac.	Mod.	MHE
_____	☆☆☆☆☆	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>				
_____	☆☆☆☆☆	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>				
_____	☆☆☆☆☆	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>				
_____	☆☆☆☆☆	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>				
_____	☆☆☆☆☆	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>				
_____	☆☆☆☆☆	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>				
_____	☆☆☆☆☆	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>				
_____	☆☆☆☆☆	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>				
_____	☆☆☆☆☆	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>				
_____	☆☆☆☆☆	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>				
_____	☆☆☆☆☆	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>				
_____	☆☆☆☆☆	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>				

## Vitalidad

Total	Restante
<input type="text"/>	<input type="text"/>

## Blindaje

	CA	MS
Cabeza	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Torso	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Brazo Izq.	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Brazo Der.	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Pierna Izq.	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Pierna Der.	<input type="text"/>	<input type="text"/>

## Gombate Guerpo a Guerpo

Especialidad	+1	+2	+3	+4	+5	Carac.	Mod.	MHE	Arma	Tipo	Uso	Daño	Ocu.	PP.
Sin Armas (Agi)	☆☆☆☆☆	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>					_____	_____	_____	_____	_____	_____
Esquivar (Ref)	☆☆☆☆☆	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>					_____	_____	_____	_____	_____	_____
Armas de Contacto (Ref)	☆☆☆☆☆	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>					_____	_____	_____	_____	_____	_____

## Gombate a Distancia

Especialidad	+1	+2	+3	+4	+5	Carac.	Mod.	MHE	Arma	Alc.	Mun.	Cap.	Uso	Daño	Ocu.	PP.
Armas de fuego (Des)	☆☆☆☆☆	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>					_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
Proyectiles (Ref)	☆☆☆☆☆	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>					_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
Evitar/Cubrir (Ref)	☆☆☆☆☆	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>					_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____

## Gombate en Vehículos

Especialidad	+1	+2	+3	+4	+5	Carac.	Mod.	MHE
Artillero (FM*)	☆☆☆☆☆	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>				
Maniobras evasión (FM*)	☆☆☆☆☆	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>				

## Movimiento

	Mín.	Máx.	
Movimiento	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Acciones por turno <input type="text"/>
Carga máxima (p.p.)	<input type="text"/>		Iniciativa <input type="text"/>

## Mística

Gremio \_\_\_\_\_ Sello divino \_\_\_\_\_

Rango \_\_\_\_\_ Meditación \_\_\_\_\_

Nº Máx. de Conjuros \_\_\_\_\_ Nº Máx. de Objetos Mágicos \_\_\_\_\_

Especialidad	+1	+2	+3	+4	+5	Carac.	Mod.	MHE
Aprender Conjuros (Int)	☆☆☆☆☆							
Canalización (Int)	☆☆☆☆☆							
Olvidar Conjuros (Int)	☆☆☆☆☆							
Proyección (Int)	☆☆☆☆☆							
Resistir Magia (Int)	☆☆☆☆☆							

**Total**

**Restante**

**Energía Mental (EM, Int x 10)**

## Hechizos

[illegible]

## Equipo

[illegible]

- Idioma natal

## Idiomas adquiridos

[illegible]

## Técnicas

[illegible]

## Dinero

Cantidad	Efectivo	Banco (si no está en efectivo)
	<input type="text"/>	
	<input type="text"/>	
	<input type="text"/>	
	<input type="text"/>	

## Mística

Gremio \_\_\_\_\_ Sello divino \_\_\_\_\_

Rango \_\_\_\_\_ Meditación \_\_\_\_\_

Nº Máx. de Conjuros \_\_\_\_\_ Nº Máx. de Objetos Mágicos \_\_\_\_\_

Especialidad	+1	+2	+3	+4	+5	Carac.	Mod.	MHE
Aprender Conjuros (Int)	☆☆☆☆☆							
Canalización (Int)	☆☆☆☆☆							
Olvidar Conjuros (Int)	☆☆☆☆☆							
Proyección (Int)	☆☆☆☆☆							
Resistir Magia (Int)	☆☆☆☆☆							

**Total**

**Restante**

**Energía Mental (EM, Int x 10)**

## Hechizos

[illegible]

## Equipo

[illegible]

- Idioma natal

## Idiomas adquiridos

[illegible]

## Técnicas

[illegible]

## Dinero

Cantidad	Efectivo	Banco (si no está en efectivo)
	<input type="text"/>	
	<input type="text"/>	
	<input type="text"/>	
	<input type="text"/>	