

Superhéroes Inc.

NOMBRE Y ORIGEN

FUERZA

--	--

Daño en combate:

CONSTITUCIÓN

--	--

DA: Puntos de Vida:

AGILIDAD

--	--

AxA: Parada:

DESTREZA

--	--

Nivel: Puntos Exp:

INTELIGENCIA

--	--

EQM: Parada Psíquica:

PERCEPCIÓN

--	--

Reputación:

APARIENCIA

--	--

Fama:

HABILIDADES GENERALES

Buscar Información

--

Esquivar

--

Idea

--

Influencia

--

Iniciativa

--

Lanzar

--

Pelea

--

Primeros Auxilios

--

Resistencia

--

Sigilo

--

Suerte

--

Trepar/Saltar

--

HABILIDADES DE APRENDIZAJE

--

--

--

--

--

--

--

--

HECHIZOS / MÓDULOS / PODERES / TÉCNICAS

HISTORIAL / EQUIPO / OBJETOS MÁGICOS
