

Los ESOTERORISTAS

Nombre del Personaje

Ocupación fuera de la O.V.

Armas

Habilidades de Investigación



ACADÉMICAS

P

R

TÉCNICAS

P

R

Análisis de Textos
 Antropología
 Arqueología
 Arquitectura
 Contabilidad Forense
 Derecho
 Historia
 Historia del Arte
 Historia Natural
 Idiomas
 Investigación
 Lingüística
 (1 lenguaje por punto)
 Ocultismo
 Psicología Forense
 Trivialidades

Análisis de Documentos
 Antropología Forense
 Astronomía
 Balística
 Criptografía
 Entomología Forense
 Explosivos
 Fotografía
 Huellas Digitales
 Química
 Recogida de Pruebas
 Recuperación de Datos
 Vigilancia Electrónica

PUNTUACIÓN

RESERVA

PUNTUACIÓN

RESERVA

Habilidades Generales

INTERPERSONALES

P

R

P

R

Adulación
 Bajos Fondos
 Burocracia
 Consuelo
 Detección de Mentiras
 Flirteo
 Interrogatorio
 Intimidación
 Jerga Policial
 Negociación
 Suplantación

Atletismo
 (Una Puntuación de 8+ aumenta
 el Umbral de Golpe en 1)

Birlar
 Conducción
 Disparo
 Escaramuza
 Estabilidad
 Infiltración
 Mecánica
 Medicina
 Preparación
 Psiquiatría
 Salud
 Vigilancia

(Una Puntuación de 8+ proporciona
 1 punto en Vigilancia Electrónica)

PUNTUACIÓN

RESERVA

PUNTUACIÓN

RESERVA

HOJA DE PERSONAJE

Nombre del jugador :