

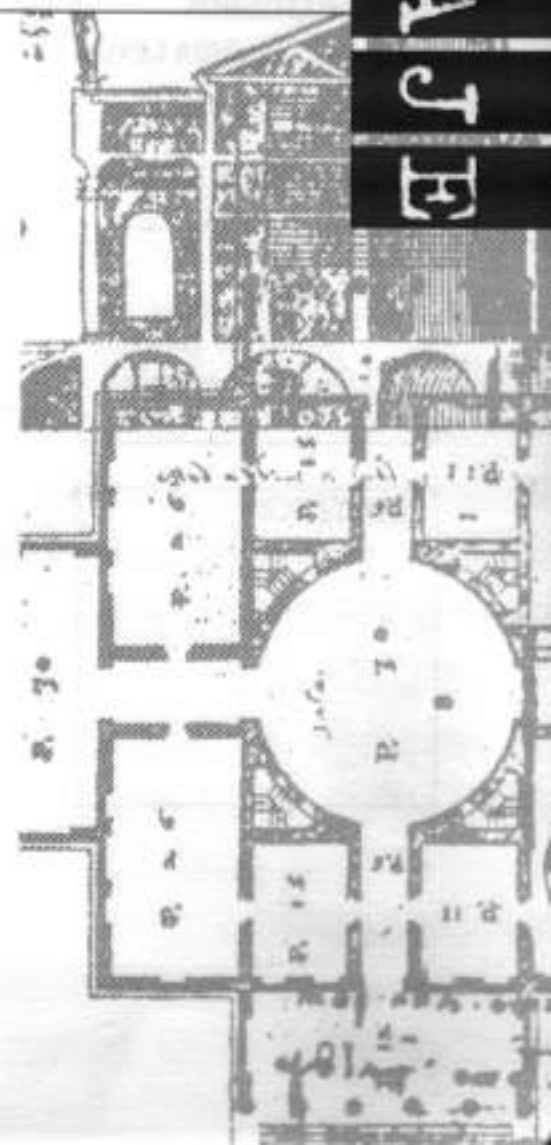
NOMBRE		
PROFESIÓN		
FECHA DE NACIMIENTO		
LUGAR DE NACIMIENTO		
RESIDENCIA		
TRABAJA PARA:		
DIRECCIÓN		
NIVEL DE VIDA	ALTURA	PESO
EDAD	PELO	OJOS
FAMILIA		
AMIGOS / ENEMIGOS		

ARQUETIPO

INGRESOS, PROPIEDADES Y EQUIPO

PERSONALIDAD / RASGOS ESPECIALES

TRASFONDO



AGI

BEL

PER

FUE

EGO

EDU

CON

CAR

BONO DE INICIATIVA

BONO AL DAÑO

BONO MENTAL

MOD. A LA TIRADA DE TERROR

RASGUÑOS
= 1 HERIDA LEVE

HERIDAS LEVES
= 1 H. GRAVE

HERIDAS GRAVES
= 1 H. MORTAL

RESISTENCIA

HABILIDADES BÁSICAS PTOS.

Armas de proyectil
Arco
Armas automáticas
Armas pesadas
Fusil y ballesta
Pistola
Esquivar
Sigilo
Tregar
Armas CaC y arrojadizas
Armas arrojadizas
Armas contundentes
Armas de asta
Espada
Látigos y cadenas
Hacha
Puñal
Combate sin armas
Lanzar
Nadar
Buscar
Escondarse
Leer/escribir idioma nativo

HABILIDADES DE AGI PTOS.

Acrobacia
Artesanía
Baile
Deporte

Maniobras Budo:

Ataque relámpago
Combinar
Desarmar
Estrangulamiento
Evasión
Gancho
Iaido

Romper el arma
Romper la presa
Salto del tigre
Suavizar el golpe
Tajo giratorio
Torbellino

Maniobras con el arma

Cambiar de blanco
Combinar

Desenfundar rápido

Finta

Tiro doble

Paracaidismo

Saber caer

Submarinismo

Tocar instrumento

HABILIDADES DE FUE PTOS.

Fuera de combate
Patada giratoria
Patada voladora
Zarpa del tigre

HABILIDADES DE EGO PTOS.

Artes plásticas
Astrología
Cocina
Contabilidad
Criptografía
Demoliciones
Documentación
Electrónica
Espionaje electrónico
Fuerzas Ki
Hipnotismo
Hombre de mundo
Idiomas

Informática

Maniobras Budo:

Kiai
Mecánica de motores
Meditación
Navegación
Numerología
Ocultismo
Parapsicología
Primeros auxilios
Radiocomunicaciones
Redacción
Sistemas de seguridad
Supervivencia
Tasar
Venenos y drogas

HABILIDADES DE CAR PTOS.

Actuar
Cabalgar
Cantar
Diplomacia
Disfrazarse
Echar la fortuna
Etiqueta
Interrogar
Red de contactos

Retórica
Seducción

HABILIDADES DE PER PTOS.

Acechar
Allanamiento
Combate nocturno
Conducir vehículo
Criminología
Falsificación
Fotografía
Juegos de azar
Pilotar

HABILIDADES SIN BASE PTOS.

Combatir con ambas manos

HAB. ACADÉMICAS PTOS.

Ciencias Naturales
Ciencias sociales
Humanidades
Medicina

OTRAS PTOS.

CF	Ras	HI	Hg	Hm	AL	TC	F/A	
HAB <input type="text"/> CAL <input type="text"/> CARGADOR <input type="text"/>								

CF	Ras	HI	Hg	Hm	AL	TC	F/A	
HAB <input type="text"/> CAL <input type="text"/> CARGADOR <input type="text"/>								

CF	Ras	HI	Hg	Hm	AL	TC	F/A	
HAB <input type="text"/> CAL <input type="text"/> CARGADOR <input type="text"/>								

ARMA / EQUIPO	PTOS.	Ras	HI	Hg	Hm

ARTES MARCIALES	PTOS.	Ras	HI	Hg	Hm

BLINDAJE	Peso	Cobertura	ABS/CAF	ABS/CaC	ABS/RAD



DESVENTAJAS / LIMITACIONES**VALOR****SUMA POR LAS DESVENTAJAS****VENTAJAS / PODERES****VALOR****SUMA POR LAS VENTAJAS****EQUILIBRIO MENTAL (SUMA DE LAS VENTAJAS – SUMA DE LAS DESVENTAJAS)****SECRETOS INCONFESABLES****CAMBIOS FÍSICOS****PUNTOS DE HÉROE****PUNTOS DE EXPERIENCIA**