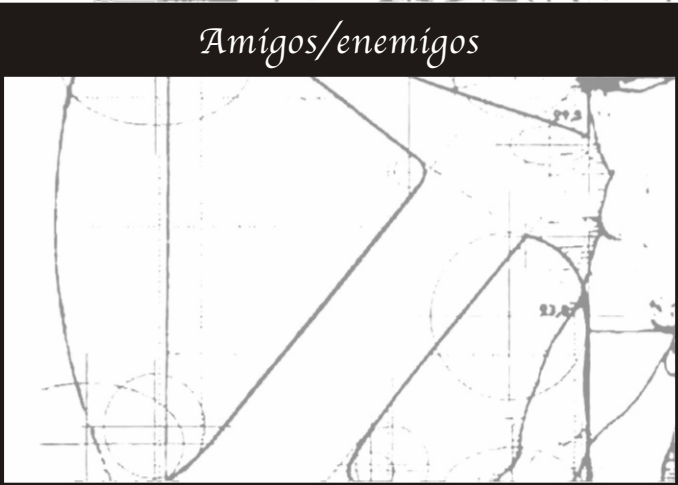
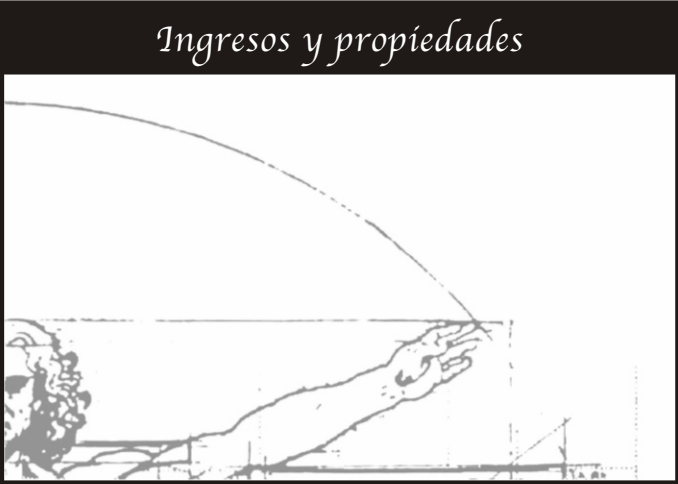
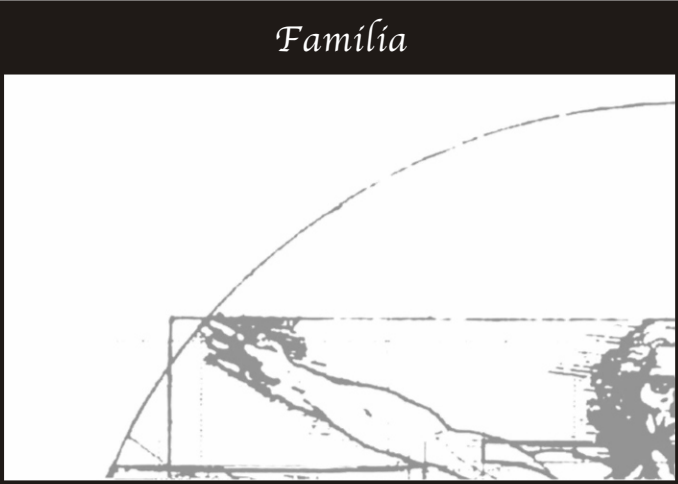


Nombre	
Fecha de nacimiento	
Lugar de nacimiento	
Residencia	
Dirección	
Profesión	
Patrón	

Nivel de vida	
Signo del zodiaco	
Edad	
Altura	
Peso	
Pelo	
Ojos	



FUE		EGO		Cap. de carga		Bono de iniciativa	
AGI		PER		Movimiento		Bono al daño	
CON		EDU		Acciones		Mod. tirada EGO	
BEL		CAR					

HABILIDADES BÁSICAS

Buscar (PER)	___	Armas cuerpo a cuerpo	___	Armas de proyectil (AGI)	___
Combate sin armas (FUE)	___	y arrojadizas (FUE)	___	Arcos	___
Escondarse (PER)	___	Armas arrojadizas	___	Armas automáticas	___
Esquivar (AGI)	___	Armas de asta	___	Armas pesadas	___
Lanzar (FUE)	___	Armas de impacto	___	Fusiles y ballestas	___
Leer/escribir idioma nativo (EDU)	___	Espada	___	Pistolas	___
Nadar (CON)	___	Hacha	___		
Sigilo (AGI)	___	Látigos y cadenas	___		
Tregar (AGI)	___	Puñal	___		

HABILIDADES GENERALES

Acechar (PER)	___	Criptografía (EGO)	___	Finta	___
Acrobacia (AGI)	___	Demoliciones (EGO)	___	Tiro doble	___
Actuar (CAR)	___	Deporte (AGI/FUE/CON)	___		
Administración (EGO)	___		___	Mecánica de motores (EGO)	___
Allanamiento (PER)	___		___	Medicina alternativa (EGO)	___
Arte corporal (AGI)	___	Diplomacia (CAR)	___	Meditación (EGO)	___
Artesanía (AGI)	___	Disfraz (CAR)	___	Navegación (EGO)	___
		Documentación (EGO)	___	Numerología (EGO)	___
Artes marciales (AGI/FUE)	___	Echar la fortuna (CAR)	___	Ocultismo (EGO)	___
Armas (AGI)	___	Electrónica (EGO)	___	Paracaidismo (AGI)	___
Bloqueo (AGI)	___	Enseñanza (CAR)	___	Parapsicología (EGO)	___
Caer (AGI)	___	Erotismo (EGO)	___	Pilotar (PER)	___
Esquivar (AGI)	___	Espionaje electrónico (EGO)	___	Primeros auxilios (EGO)	___
Golpe (FUE)	___	Estilo (EGO)	___	Radiocomunicaciones (EGO)	___
Lanzamiento (AGI)	___	Etiqueta (CAR)	___	Rebuscar (PER)	___
Patada (FUE)	___	Falsificación (PER)	___	Redacción (EGO)	___
Presa (AGI)	___	Fotografía (PER)	___	Red de contactos (CAR)	___
		Hipnotismo (EGO)	___	Regatear (CAR)	___
Artes plásticas (EGO)	___	Hombre de mundo (EGO)	___	Retórica (CAR)	___
Asistencia (PER)	___	Idiomas (EGO)	___	Saber caer (AGI)	___
Astrología (EGO)	___	Informática (EGO)	___	Secretos del área (EGO)	___
Buena vida (EGO)	___	Interrogar (CAR)	___	Seducción (CAR)	___
Caballar (AGI)	___	Juego de manos (AGI)	___	Sistemas de seguridad (EGO)	___
Callejeo (EGO)	___	Juegos de azar (PER)	___	Submarinismo (AGI)	___
Combate nocturno (PER)	___			Supervivencia (EGO)	___
Combatir con ambas manos (Ninguna)	___	Maniobras con el arma (AGI)	___	Tasar (EGO)	___
Conducir vehículo (PER)	___	Cambiar de blanco	___	Tocar instrumento (AGI)	___
Contabilidad (EGO)	___	Carga rápida	___	Venenos y drogas (EGO)	___
Creación literaria (EGO)	___	Combinar	___	Vida social (CAR)	___
Criminología (PER)	___	Desenfundar rápido	___		

HABILIDADES ACADÉMICAS

Ciencias naturales	Ciencias sociales	Humanidades	Medicina
___	___	___	___
___	___	___	___
___	___	___	___
___	___	___	___

11/11/2011

□

□



11/11/2019



ARMAS

[illegible]

EQUIPO

[illegible]

PROTECCIÓN

PUNTOS DE HÉROE

PUNTOS DE EXPERIENCIA
