


|  |   |
|--|---|
| <b>NOMBRE:</b>                           | <b>IMAGEN:</b><br> |
| <b>JUGADOR:</b>                          |   |
| <b>FECHA DE NACIMIENTO:</b>              |   |
| <b>LUGAR DE NACIMIENTO:</b>              |   |
| <b>SIGNO DEL ZODIACO:</b>                |   |
| <b>DIRECCION:</b>                        |   |
| <b>CIUDAD:</b> <b>PAIS:</b>              |   |
| <b>PROFESION:</b>                        |   |
| <b>TRABAJA PARA:</b>                     |   |
| <b>NIVEL DE VIDA:</b>                    |   |
| <b>ALTURA:</b> <b>PESO:</b> <b>EDAD:</b> |   |
| <b>PELO:</b> <b>OJOS:</b>                |   |
| <b>APARIENCIA:</b>                       |   |
| <b>INGRESOS Y PROPIEDADES:</b>           |   |
| <b>HISTORIA Y TRASFONDO:</b>             |   |



AGI

BEL

PER

FUE

EGO

EDU

CON

CAR

BONO DE INICIATIVA

BONO AL DAÑO

BONO MENTAL

N DE ACCIONES

RESISTENCIA

MOVIMIENTO

ANDANDO

CORRIENDO

EN SIGILO

HERIDAS:

\_\_\_ RAS = 1 HL

000000000

\_\_\_ HL = 1 HG

000000000

\_\_\_ HG = 1 HM

000000000

LOCALIZACIONES:

CABEZA:

BRAZO IZQ:

BRAZO DER:

PECHO:

ABDOMEN:

PIERNA IZQ:

PIERNA DER:

PTOS DE HEROE:

PTOS DE EXPERIENCIA:

HAB. BASICAS \_\_\_\_\_ PTOS.

Buscar

Esconderse

Esquivar

Lanzar

Leer/escribir nativo

Nadar

Sigilo

Trepar

*Armas CaC y Arrojadizas*

Armas arrojadizas

Armas contundentes

Armas de asta

Combate sin armas

Espada

Latigos y cadenas

Hacha

Puñal

*Armas de Proyectil*

Arco

Armas automaticas

Armas pesadas

Fusil y ballesta

pistola

HAB. DE AGI \_\_\_\_\_ PTOS.

Acrobacia

Artes Marciales

Artesania

Baile

Deporte

Escapismo

Juegos de manos

Paracaidismo

Saber caer

Submarinismo

Tocar instrumento

*Maniobras Budo*

Amortiguar golpe

Ataque relampago

Ataque torbellino

Combinar

Desarmar

Estrangulamiento

Evasion

Iaido

Patada tornado

Raiz

Romper el arma

Salto del tigre

Tajo giratorio

Zafarse

*Maniobras con el arma*

Cambiar de blanco

Carga rapida

Desenfundar rapido

Finta

Tiro doble

HAB. DE FUE \_\_\_\_\_ PTOS.

Barrido

Fuera de combate

Gancho

Golpe de codo

Golpe de rodilla

Noquear

Patada giratoria

Patada voladora

Zarpa del tigre

HAB. DE EGO \_\_\_\_\_ PTOS.

Arquitectura

Artes plasticas

Astrologia

Astronomia

Buena vida

Burocracia

Callejeo

Cocina

Conocimiento

Contabilidad

Creacion literaria

Criptologia

Demoliciones

Documentacion

Electronica

Eroticismo

Espionaje electronico

Estilo y Vida social

Herboristeria

Hipnotismo

Historia natural

Hombre de mundo

Idioma

Informatica

Lenguaje de signos

Mecanica de motores

Medicina alternativa

Meditacion

Navegacion

Numerologia

Ocultismo

Parapsicologia

Primeros auxilios

Radiocomunicaciones

Redaccion

Secretos

Sistemas de seguridad

Supervivencia

Tasar

Viaje

Venenos y drogas

HAB. DE CAR \_\_\_\_\_ PTOS.

Actuar

Cabargar

Cantar

Diplomacia

Disfrazarse

Enseñanza

Entrenar animales

Etiqueta

Interrogar

Red de contactos

Regatear

Retorica

Seducion

HAB. DE PER \_\_\_\_\_ PTOS.

Acechar

Allanamiento

Asistencia

Combate nocturno

Conducir coche

Conducir moto

Criminologia

Falsificacion

Fotografia

Juegos de azar

Leer labios

Rastear

Pilotar avion

Pilotar helicoptero

HAB. SIN BASE \_\_\_\_\_ PTOS.

Combatir con ambas manos

HAB. ACADEMICAS \_\_\_\_\_ PTOS.

Ciencias naturales

Ciencias sociales

Humanidades

Medicina

SABERES MAGICOS \_\_\_\_\_ PTOS.

Saber de la locura

Saber del tiempo/espacio

Saber de los sueños

Saber de la muerte

Saber de la pasion

*Hechizos*

OTROS \_\_\_\_\_ PTOS.



## CARACTERISTICAS DEL ARMAMENTO

|             |     |                |    |            |    |    |     |
|-------------|-----|----------------|----|------------|----|----|-----|
| Nombre      |     |                |    |            |    |    |     |
| CF          | Ras | HI             | Hg | Hm         | AL | TC | F/A |
|             |     |                |    |            |    |    |     |
| Cal.        |     | Balas/Cargador |    | Cargadores |    |    |     |
| Hab.        |     | Llevado en     |    |            |    |    |     |
| Accesorios: |     |                |    |            |    |    |     |

|             |     |                |    |            |    |    |     |
|-------------|-----|----------------|----|------------|----|----|-----|
| Nombre      |     |                |    |            |    |    |     |
| CF          | Ras | HI             | Hg | Hm         | AL | TC | F/A |
|             |     |                |    |            |    |    |     |
| Cal.        |     | Balas/Cargador |    | Cargadores |    |    |     |
| Hab.        |     | Llevado en     |    |            |    |    |     |
| Accesorios: |     |                |    |            |    |    |     |

|             |     |                |    |            |    |    |     |
|-------------|-----|----------------|----|------------|----|----|-----|
| Nombre      |     |                |    |            |    |    |     |
| CF          | Ras | HI             | Hg | Hm         | AL | TC | F/A |
|             |     |                |    |            |    |    |     |
| Cal.        |     | Balas/Cargador |    | Cargadores |    |    |     |
| Hab.        |     | Llevado en     |    |            |    |    |     |
| Accesorios: |     |                |    |            |    |    |     |

|             |     |                |    |            |    |    |     |
|-------------|-----|----------------|----|------------|----|----|-----|
| Nombre      |     |                |    |            |    |    |     |
| CF          | Ras | HI             | Hg | Hm         | AL | TC | F/A |
|             |     |                |    |            |    |    |     |
| Cal.        |     | Balas/Cargador |    | Cargadores |    |    |     |
| Hab.        |     | Llevado en     |    |            |    |    |     |
| Accesorios: |     |                |    |            |    |    |     |

| ARMAS Y GRANADAS | Tipo | CF | Ras | HI | Hg | Hm | AL | CAR | F/A | Hab. | Cal | RE | TC |
|------------------|------|----|-----|----|----|----|----|-----|-----|------|-----|----|----|
|                  |      |    |     |    |    |    |    |     |     |      |     |    |    |
|                  |      |    |     |    |    |    |    |     |     |      |     |    |    |
|                  |      |    |     |    |    |    |    |     |     |      |     |    |    |
|                  |      |    |     |    |    |    |    |     |     |      |     |    |    |
|                  |      |    |     |    |    |    |    |     |     |      |     |    |    |
|                  |      |    |     |    |    |    |    |     |     |      |     |    |    |
|                  |      |    |     |    |    |    |    |     |     |      |     |    |    |
|                  |      |    |     |    |    |    |    |     |     |      |     |    |    |
|                  |      |    |     |    |    |    |    |     |     |      |     |    |    |
|                  |      |    |     |    |    |    |    |     |     |      |     |    |    |

| ARTES MARCIALES                  | Ptos. | Ras   | HI    | Hg  | Hm |
|----------------------------------|-------|-------|-------|-----|----|
| Bloqueo                          |       |       |       |     |    |
| Cabezazo                         | 1-10  | 11-21 | 22-26 | 27+ |    |
| Estocada (kendo)                 |       |       |       |     |    |
| Golpe                            | 1-10  | 11-20 | 21-24 | 25+ |    |
| Lanzamiento                      | 1-10  | 11-19 | 20-22 | 23+ |    |
| Patada                           | 1-8   | 9-15  | 16-19 | 20+ |    |
| Presa (tir. de FUE para zafarse) | 1-8   | 9-13  | 14-18 | 19+ |    |
| Tajo (kendo)                     |       |       |       |     |    |
| Hab. Armas                       |       |       |       |     |    |
| Hab. Armas                       |       |       |       |     |    |
|                                  |       |       |       |     |    |
|                                  |       |       |       |     |    |
|                                  |       |       |       |     |    |

| BLINDAJE | Peso | Cobertura | CAF | CaC | FGO/RAD |
|----------|------|-----------|-----|-----|---------|
|          |      | Cabeza    |     |     |         |
|          |      | Brazos    |     |     |         |
|          |      | Pecho     |     |     |         |
|          |      | Abdomen   |     |     |         |
|          |      | Piernas   |     |     |         |
|          |      |           |     |     |         |
|          |      |           |     |     |         |
|          |      |           |     |     |         |
|          |      |           |     |     |         |
|          |      |           |     |     |         |
|          |      |           |     |     |         |
|          |      |           |     |     |         |
|          |      |           |     |     |         |
|          |      |           |     |     |         |

## CARACTERISTICAS DE LOS VEHICULOS

|             |  |            |            |
|-------------|--|------------|------------|
| Vehiculo    |  |            |            |
| Vel. Maxima |  | Daño leve  | 0000000000 |
| Aceleracion |  | Daño medio | 0000000000 |
| Maniobra    |  | Gran daño  | 0000000000 |
| Blindaje    |  | Destruido  | 0000000000 |

|             |  |            |            |
|-------------|--|------------|------------|
| Vehiculo    |  |            |            |
| Vel. Maxima |  | Daño leve  | 0000000000 |
| Aceleracion |  | Daño medio | 0000000000 |
| Maniobra    |  | Gran daño  | 0000000000 |
| Blindaje    |  | Destruido  | 0000000000 |

|             |  |            |            |
|-------------|--|------------|------------|
| Vehiculo    |  |            |            |
| Vel. Maxima |  | Daño leve  | 0000000000 |
| Aceleracion |  | Daño medio | 0000000000 |
| Maniobra    |  | Gran daño  | 0000000000 |
| Blindaje    |  | Destruido  | 0000000000 |

|             |  |            |            |
|-------------|--|------------|------------|
| Vehiculo    |  |            |            |
| Vel. Maxima |  | Daño leve  | 0000000000 |
| Aceleracion |  | Daño medio | 0000000000 |
| Maniobra    |  | Gran daño  | 0000000000 |
| Blindaje    |  | Destruido  | 0000000000 |



