







AGI
.....
BEL
.....
PER
.....
FUE
.....
EGO
.....
EDU
.....
CGN
.....
CAR

Bono de Iniciativa
.....
Bono al Dano
.....
Bono Mental
.....
N de Acciones
.....
Resistencia
.....
Movimiento
Andando
Corriendo
En sigilo

Heridas
RAS = 1HL
000000000
HL = 1HG
000000000
HG = 1HM
000000000

Puntos de Heroe
.....

Experiencia
.....

HAB. BÁSICAS	PTCS
Buscar	
Esconderse	
Esquivar	
Lanzar	
Leer/escribir nativo	
Nadar	
Sigilo	
Trepar	
Armas CaC y Arrojadas	
Armas arrojadas	
Armas contundentes	
Armas de asta	
Combate sin armas	
Espada	
Latigos y cadenas	
Hacha	
Puñal	
Armas de Proyectoil	
Arco	
Armas automaticas	
Armas pesadas	
Fusil y ballesta	
Pistola	
HAB. AGI	PTCS
Acrobacia	
Artes marciales	
Artesania	
Baile	
Combinar	
Deporte	
Escapismo	
Juegos de manos	
Paracaidismo	
Saber caer	
Submarinismo	
Tocar instrumento	
Maniobras con arma	
Cambiar de blanco	
Carga rapida	
Desenfundar rapido	
Finta	
Tiro doble	
HAB. FUE	PTCS
Barrido	
Gancho	
Golpe de codo	
Golpe de rodilla	
Noquear	
Patada giratoria	
Patada voladora	
Zarpa del tigre	

HAB. EGO	PTCS
Arquitectura	
Artes plasticas	
Burocracia	
Callejeo	
Cocina	
Conocimiento	
Contabilidad	
Criptologia	
Demoliciones	
Documentacion	
Electronica	
Idiomas	
Informatica	
Mecanica	
Meditacion	
Navegacion	
Ocultismo	
Parapsicologia	
Primeros auxilios	
Radiocomunicaciones	
Redaccion	
Sistemas de seguridad	
Supervivencia	
Tasar	
Venenos y drogas	
HAB. CAR	PTCS
Actuar	
Cabalgar	
Cantar	
Charlataneria	
Disfrazarse	
Enseñanza	
Entrenar animales	
Etiqueta	
Interrogar	
Persuasion	
Red de Contactos	
HAB. PER	PTCS
Regatear	
Seducion	
Acechar	
Allanamiento	
Combate nocturno	
Conducir coche	

HAB. SIN BASE	PTCS
Conducir moto	
Falsificacion	
Fotografia	
Juegos de azar	
Leer labios	
Rastrear	
Pilotar	
HAB. SIN BASE	PTCS
Combatir con ambas mano	
HAB. ACADEMIC	PTCS
Ciencias naturales	
Ciencias sociales	
Humanidades	
Medicina	
ART. MARCIAL	PTCS
Amortiguar golpe	
Ataque relmpago	
Ataque torbellino	
Desamar	
Estrangulamiento	
Evasion	
laido	
Patada tomado	
Raiz	
Romper arma	
Salto del tigre	
Tajo giratorio	
Zafarse	
OTRAS HAB.	PTCS

## CARACTERISTICAS DEL ARMAMENTO

Nombre	CF	Ras	HL	Hg	Hm	Alc	TC	F/A
Cal.								
Balas								
Cargadores								
Hab.								
Llevado en								
Accesorios:								

Nombre	CF	Ras	HL	Hg	Hm	Alc	TC	F/A
Cal.								
Balas								
Cargadores								
Hab.								
Llevado en								
Accesorios:								

## IMPACTO ALEATORIO

LOCALIZACION	CaC	DIS
Pierna derecha	1-3	1-2
Pierna izquierda	4-6	3-4
Abdomen	7-9	5-7
Pecho	10-14	8-12
Brazo derecho	15-16	13-15
Brazo izquierdo	17-18	16-18
Cabeza	19-20	19-20

## PROTECCION

ARMAS	Tipo	Hab.	CF	Ras	HL	Hg	Hm	AL	CAR	F/A	Cal.
.....											
.....											
.....											
.....											
.....											
.....											
.....											
.....											
.....											
.....											

EQUIPO
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

DESVENTAJAS	Ptos.
.....	
.....	
.....	
.....	
.....	
.....	
.....	
.....	
.....	
.....	

VENTAJAS	Ptos.
.....	
.....	
.....	
.....	
.....	
.....	
.....	
.....	
.....	
.....	

## EQUILIBRIO MENTAL:

Puntos de Ventajas - (Puntos de desventajas + Puntos de Limitaciones)