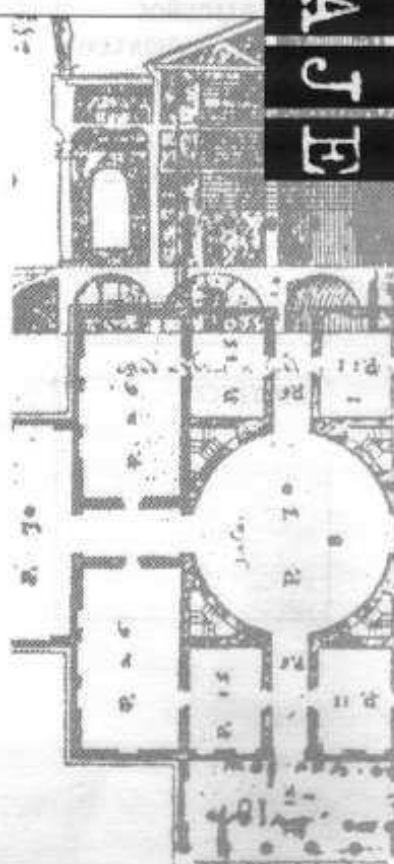


HOJA DE PERSONAJE

NOMBRE		
PROFESIÓN		
FECHA DE NACIMIENTO		
LUGAR DE NACIMIENTO		
RESIDENCIA		
TRABAJA PARA:		
DIRECCIÓN		
NIVEL DE VIDA	ALTURA	PESO
EDAD	PELO	OJOS
FAMILIA		
AMIGOS / ENEMIGOS		

ARQUETIPO

INGRESOS, PROPIEDADES Y EQUIPO
PERSONALIDAD / RASGOS ESPECIALES
TRASFONDO



AGI

BEL

PER

FUE

EGO

EDU

CON

CAR

BONO DE INICIATIVA

BONO AL DAÑO

BONO MENTAL

MOD. A LA TIRADA DE TERROR

RASGUÑOS
= 1 HERIDA LEVE

HERIDAS LEVES
= 1 H. GRAVE

HERIDAS GRAVES
= 1 H. MORTAL

RESISTENCIA

HABILIDADES BÁSICAS PTOS.

Armas de proyectil

Arco

Armas automáticas

Armas pesadas

Fusil y ballesta

Pistola

Esquivar

Sigilo

Trepar

Armas CaC y arrojadizas

Armas arrojadizas

Armas contundentes

Armas de asta

Espada

Látigos y cadenas

Hacha

Puñal

Combate sin armas

Lanzar

Nadar

Buscar

Esconderse

Leer/escribir idioma nativo

HABILIDADES DE AGI PTOS.

Acrobacia

Artesanía

Baile

Deporte

Maniobras Budo:

Ataque relámpago

Combinar

Desarmar

Estrangulamiento

Evasión

Gancho

laido

Romper el arma

Romper la presa

Salto del tigre

Suavizar el golpe

Tajo giratorio

Torbellino

Maniobras con el arma

Cambiar de blanco

Combinar

Desenfundar rápido

Finta

Tiro doble

Paracaidismo

Saber caer

Submarinismo

Tocar instrumento

HABILIDADES DE FUE PTOS.

Fuera de combate

Patada giratoria

Patada voladora

Zarpa del tigre

HABILIDADES DE EGO PTOS.

Artes plásticas

Astrología

Cocina

Contabilidad

Criptografía

Demoliciones

Documentación

Electrónica

Espionaje electrónico

Fuerzas Ki

Hipnotismo

Hombre de mundo

Idiomas

Informática

Maniobras Budo:

Kiai

Mecánica de motores

Meditación

Navegación

Numerología

Ocultismo

Parapsicología

Primeros auxilios

Radiocomunicaciones

Redacción

Sistemas de seguridad

Supervivencia

Tasar

Venenos y drogas

HABILIDADES DE CAR PTOS.

Actuar

Cabalar

Cantar

Diplomacia

Disfrazarse

Echar la fortuna

Etiqueta

Interrogar

Red de contactos

Retórica

Seducción

HABILIDADES DE PER PTOS.

Acechar

Allanamiento

Combate nocturno

Conducir vehículo

Criminología

Falsificación

Fotografía

Juegos de azar

Pilotar

HABILIDADES SIN BASE PTOS.

Combatir con ambas manos

HAB. ACADÉMICAS PTOS.

Ciencias Naturales

Ciencias sociales

Humanidades

Medicina

OTRAS PTOS.

CF	Ras	HI	Hg	Hm	AL	TC	F/A
HAB <input type="text"/> CAL <input type="text"/> CARGADOR <input type="text"/>							

CF	Ras	HI	Hg	Hm	AL	TC	F/A
HAB <input type="text"/> CAL <input type="text"/> CARGADOR <input type="text"/>							

CF	Ras	HI	Hg	Hm	AL	TC	F/A
HAB <input type="text"/> CAL <input type="text"/> CARGADOR <input type="text"/>							

ARMA / EQUIPO	PTOS.	Ras	HI	Hg	Hm

ARTES MARCIALES	PTOS.	Ras	HI	Hg	Hm

BLINDAJE	Peso	Cobertura	ABS/CAF	ABS/CaC	ABS/RAD



DESVENTAJAS / LIMITACIONES**VALOR****SUMA POR LAS DESVENTAJAS****VENTAJAS / PODERES****VALOR****SUMA POR LAS VENTAJAS****EQUILIBRIO MENTAL (SUMA DE LAS VENTAJAS – SUMA DE LAS DESVENTAJAS)****SECRETOS INCONFESABLES****CAMBIOS FÍSICOS****PUNTOS DE HÉROE****PUNTOS DE EXPERIENCIA**