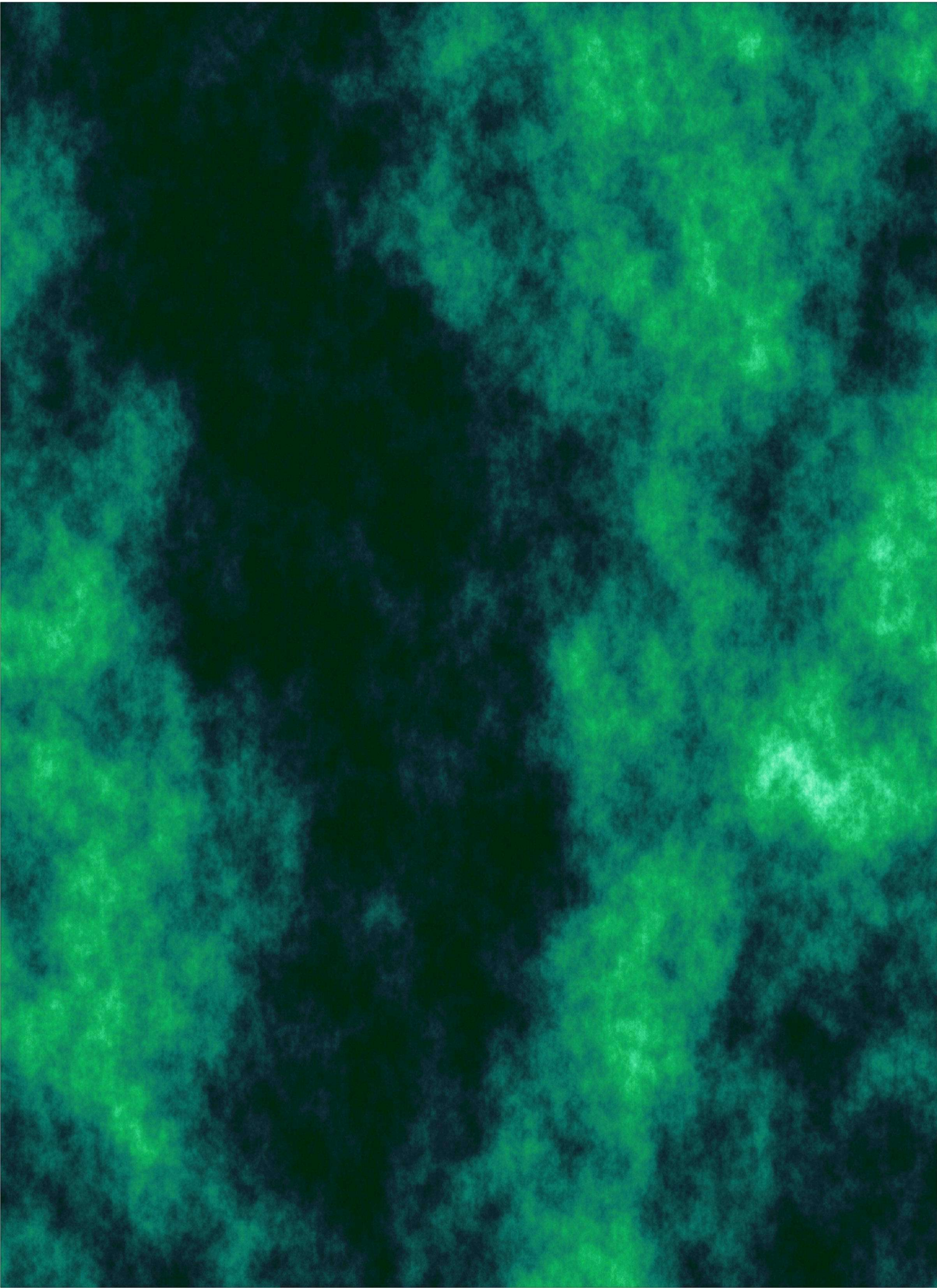
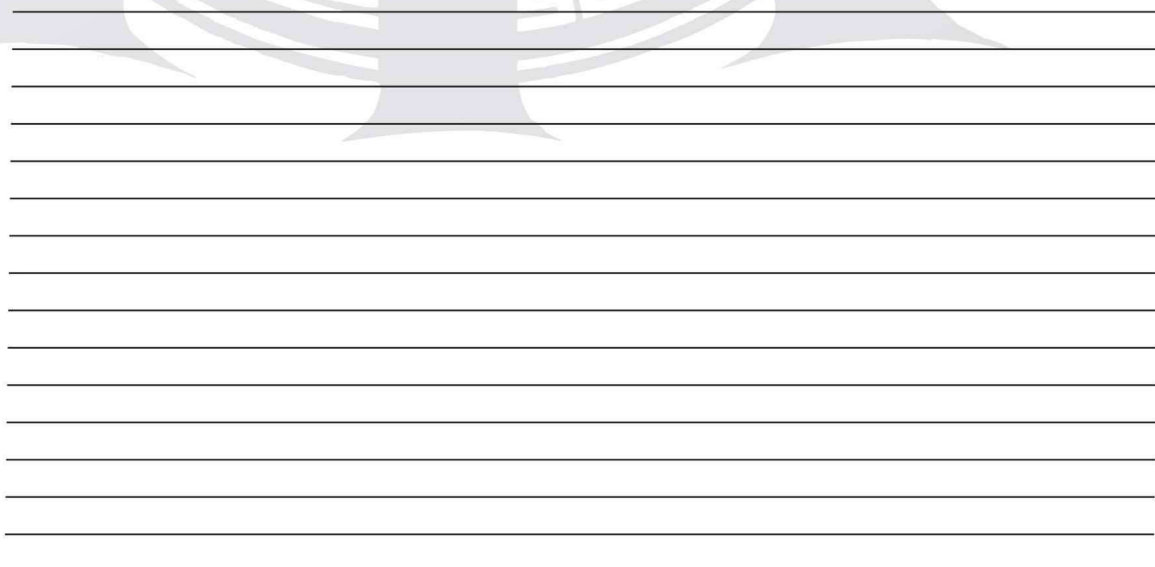




Hloja De
Personaje



La Muerte Es Solo El Principio

The image features a light gray background with a large, faint, stylized letter 'A' centered at the top. Below the 'A', there are several horizontal lines of varying lengths, creating a decorative border. The rest of the image is filled with a pattern of horizontal lines, resembling a notebook page.

AGI:

BEL:

PER:

FUE:

EGO:

EDU:

CON:

CAR:

BONO DE
INICIATIVA:BONO AL
DAÑO:

BONO MENTAL:

MODIFICADOR
A LA TIRADA
DE TERROR:

ACCIONES:

MOV. / RC:

RASGUÑOS
=1 HERIDA LEVEHERIDAS LEVES
=1 HERIDA GRAVEHERIDAS GRAVES
=1 HERIDA MORTAL

RESISTENCIA:

PUNTOS DE
HÉROEPUNTOS DE
EXPERIENCIA:

HABILIDADES BÁSICAS PUNTOS

ARMAS DE PROYECTIL:

- Arco.....
- Armas automáticas.....
- Armas pesadas.....
- Fusil y Ballesta.....
- Pistola.....

ARMAS CaC Y ARROJADIZAS:

- Armas arrojadizas.....
- Armas Contundentes.....
- Armas de asta.....
- Espada.....
- Látigos y cadenas.....
- Hacha.....
- Puñal.....

- Buscar.....
- Combate sin armas.....
- Escondarse.....
- Esquivar.....
- Lanzar.....
- Nadar.....
- Sigilo.....
- Tregar.....

LR/ESC. IDIOMA NATIVO:

-
-
-

HABILIDADES DE AGI PUNTOS

MANIOBRAS CON ARMAS FGO:

- Cambiar de blanco.....
- Carga rápida.....
- Combinar.....
- Desenfundar rápido.....
- Finta.....
- Tiro doble.....

-
-
-

- Acrobacia.....
- Artesanía.....
- Baile.....
- Deporte.....
- Paracaidismo.....
- Saber caer.....
- Submarinismo.....

TOCAR INSTRUMENTO:

-
-
-
-
-
-

HABILIDADES DE FUE PUNTOS

-
-
-
-
-
-

HABILIDADES DE EGO PUNTOS

- Artes plásticas.....
- Astrología.....

COCINA:

-
-
-

- Contabilidad.....
- Criptografía.....
- Demoliciones.....
- Documentación.....
- Electrónica.....
- Espionaje electrónico.....
- Hipnotismo.....
- Hombre de mundo.....

IDIOMAS:

-
-
-
-

- Informática.....
- Mecánica de motores.....
- Meditación.....
- Navegación.....
- Numerología.....
- Ocultismo.....
- Parapsicología.....
- Primeros auxilios.....
- Radiocomunicaciones.....
- Redacción.....
- Sistemas de seguridad.....
- Supervivencia.....
- Tasar.....
- Venenos y drogas.....

-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-

HAB. ACADÉMICAS PUNTOS

- Ciencias Naturales.....
-
-
- Ciencias Sociales.....
-
-
- Humanidades.....
-
-
- Medicina.....
-
-

-
-
-
-
-
-

HABILIDADES DE CAR PUNTOS

- Actuar.....
- Cabalgar.....
- Cantar.....
- Diplomacia.....
- Disfrazarse.....
- Echar la fortuna.....

ETIQUETA:

-
-
-
-
-

RED DE CONTACTOS:

-
-
-
-
-

- Retórica.....
- Seducción.....

-
-
-
-

HABILIDADES DE PER PUNTOS

- Acechar.....
- Allanamiento.....
- Combate nocturno.....
- CONDUCIR VEHICULO:
- Coche.....
- Moto.....
- Camión.....

-
-
-

- Criminología.....
- Falsificación.....
- Fotografía.....

JUEGOS DE AZAR:

-
-
-
-

PILOTAR:

-
-
-
-
-

HAB. SIN BASE PUNTOS

- Comb. con amb. Manos.....
-
-
-
-
-

ARTE MARCIAL: _____
 NIVEL: _____
 PUNTOS NIVEL: _____ PRÓXIMO: _____
 BONIFICACIÓN AL DAÑO: _____

HABILIDADES: **APTITUD:** **PUNTOS:**

[illegible]

MANIOBRAS BUDO: APT: ART: PUNTOS:

ARMAS: PH. CF. ALC. RAS. HL. HG. HM. CAR. CAL. TC. F/A

EQUIPO:

ARTE MARCIAL: _____
 NIVEL: _____
 PUNTOS NIVEL: _____ PRÓXIMO: _____
 BONIFICACIÓN AL DAÑO: _____

HABILIDADES: APTITUD: PUNTOS:

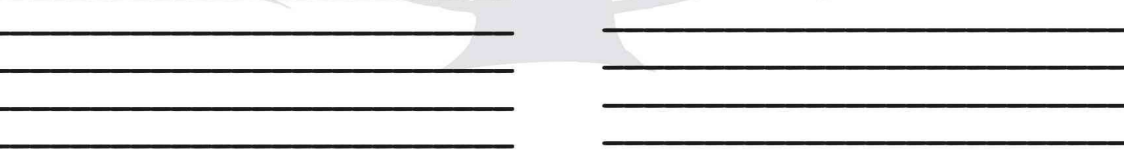
[illegible]

MANIOBRAS BUDO: APT: ART: PUNTOS:

[illegible]

ARMAS: PH. CF. ALC. RAS. HL. HG. HM. CAR. CAL. TC. F/A

EQUIPO:



BLINDAJE	PESO:	COBERTURA:	ABS/DAF	ABS/CAC	ABS/FGO	ABS/RAD
----------	-------	------------	---------	---------	---------	---------

[illegible]

DESVENTAJAS/LIMITACIONES

VALOR:

SUMA POR LAS DESVENTAJAS :

VENTAJAS/PODERES

VALOR:

SUMA POR LAS VENTAJAS :

EQUILIBRIO MENTAL

(SUMA VENTAJAS - SUMA DESVENTAJAS):

SECRETOS INCONFESABLES:

CAMBIOS FÍSICOS:

PUNTOS:

SABER / CIENCIA: _____
CONJURO: _____
GRADO SABER / CIENCIA: _____
PUNTUACIÓN CONJURO: _____
COSTE RESISTENCIA CONJURO: _____
COSTE REAL MODIFICADO: _____
TIEMPO DE CREACIÓN: _____
DURACIÓN: _____

DESCRIPCIÓN:

EQUIPO / ELEMENTOS:

HERRAMIENTAS / UTENSILIOS:

CÍRCULO DE PROTECCIÓN / SÍMBOLO:

INVOCACIÓN:

GESTICULACIÓN / METODOLOGÍA:

VISUALIZACIÓN:

NOTAS:

SABER / CIENCIA: _____
CONJURO: _____
GRADO SABER / CIENCIA: _____
PUNTUACIÓN CONJURO: _____
COSTE RESISTENCIA CONJURO: _____
COSTE REAL MODIFICADO: _____
TIEMPO DE CREACIÓN: _____
DURACIÓN: _____

DESCRIPCIÓN:

EQUIPO / ELEMENTOS:

HERRAMIENTAS / UTENSILIOS:

CÍRCULO DE PROTECCIÓN / SÍMBOLO:

INVOCACIÓN:

GESTICULACIÓN / METODOLOGÍA:

VISUALIZACIÓN:

NOTAS:

SABER / CIENCIA: _____
CONJURO: _____
GRADO SABER / CIENCIA: _____
PUNTUACIÓN CONJURO: _____
COSTE RESISTENCIA CONJURO: _____
COSTE REAL MODIFICADO: _____
TIEMPO DE CREACIÓN: _____
DURACIÓN: _____

DESCRIPCIÓN:

EQUIPO / ELEMENTOS:

HERRAMIENTAS / UTENSILIOS:

CÍRCULO DE PROTECCIÓN / SÍMBOLO:

INVOCACIÓN:

GESTICULACIÓN / METODOLOGÍA:

VISUALIZACIÓN:

NOTAS:

SABER / CIENCIA: _____
CONJURO: _____
GRADO SABER / CIENCIA: _____
PUNTUACIÓN CONJURO: _____
COSTE RESISTENCIA CONJURO: _____
COSTE REAL MODIFICADO: _____
TIEMPO DE CREACIÓN: _____
DURACIÓN: _____

DESCRIPCIÓN:

EQUIPO / ELEMENTOS:

HERRAMIENTAS / UTENSILIOS:

CÍRCULO DE PROTECCIÓN / SÍMBOLO:

INVOCACIÓN:

GESTICULACIÓN / METODOLOGÍA:

VISUALIZACIÓN:

NOTAS:

SABER / CIENCIA: _____
CONJURO: _____
GRADO SABER / CIENCIA: _____
PUNTUACIÓN CONJURO: _____
COSTE RESISTENCIA CONJURO: _____
COSTE REAL MODIFICADO: _____
TIEMPO DE CREACIÓN: _____
DURACIÓN: _____

DESCRIPCIÓN:

EQUIPO / ELEMENTOS:

HERRAMIENTAS / UTENSILIOS:

CÍRCULO DE PROTECCIÓN / SÍMBOLO:

INVOCACIÓN:

GESTICULACIÓN / METODOLOGÍA:

VISUALIZACIÓN:

NOTAS:

SABER / CIENCIA: _____
CONJURO: _____
GRADO SABER / CIENCIA: _____
PUNTUACIÓN CONJURO: _____
COSTE RESISTENCIA CONJURO: _____
COSTE REAL MODIFICADO: _____
TIEMPO DE CREACIÓN: _____
DURACIÓN: _____

DESCRIPCIÓN:

EQUIPO / ELEMENTOS:

HERRAMIENTAS / UTENSILIOS:

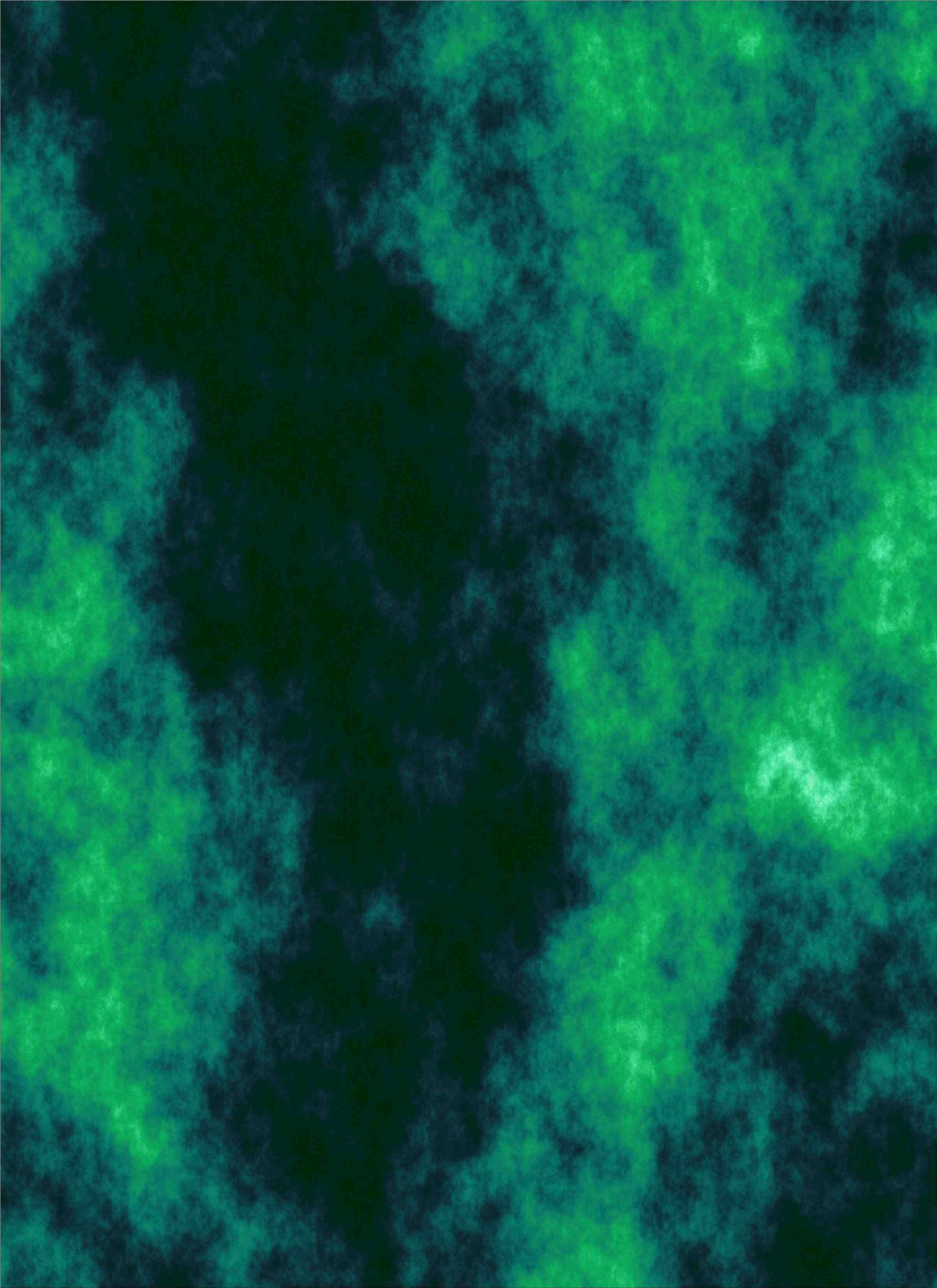
CÍRCULO DE PROTECCIÓN / SÍMBOLO:

INVOCACIÓN:

GESTICULACIÓN / METODOLOGÍA:

VISUALIZACIÓN:

NOTAS:





**Hoja de personaje gratuita y sin afán de lucro
para Kult, el juego de rol.**

Creación y Diseño: Alejandro Castillo "Macc Mardigann"

Composición y Montaje: Alfonso Calzón "XtrMnIO"

difusión: INFOROL "www.inforol.com"

**Kult © 1994 Target Games AB.
Todos los derechos reservados.**