

Investigador de lo oculto

Anduvo cerca esta vez, casi demasiado cerca. Había pasado la mayor parte de la noche sentado en el húmedo sótano de aquella residencia ruिनosa, a solas con mi paquete de cigarrillos... y por supuesto, las voces. Empezaba a pensar que estaba malgastando el tiempo, cuando a eso de las tres de la madrugada sentí el escalofrío. Un viento frío que venía directamente del averno; las llamas de las velas vacilaron y súbitamente oí el gemir y los gritos de los condenados en torno mío. La puerta del Infierno estaba abierta... y entonces se desencadenó literalmente un pandemónium. La puerta del sótano se abrió de golpe, una luz mortecina se filtró hacia abajo, y unos hombres de trajes negros se abalanzaron por las escaleras subfusil en mano. La gente de Belisarius me había encontrado, pero iban a tener más que lo que habían pedido. Brazos biomecánicos se agitaron en las tinieblas; fuera de mi pequeño círculo de luces, los razidas se movían con entera libertad. Los hombres gritaban mientras les desgarraban los músculos y les tronchaban los huesos. Una amarga vaharada final y todos desaparecieron. Las velas se apagaron sumiéndome en una oscuridad total, salvo por la lumbre de mi Camel sin filtro. Dos o tres voces en el coro de mi mente se rieron por lo bajo ante aquel pequeño contratiempo. 'Bah, callaos y torturad a quien le importe', gruñí. Joder, otra vez a montarlo todo. Estoy empezando a hartarme de toda esta mierda...

Todos los días te las ves con fuerzas y acontecimientos que la mayoría de la gente ni siquiera sabe que existen. Puede ser que trabajes con un equipo secreto de especialistas que investigan estos fenómenos, o que trabajes por tu cuenta, decidido a dilucidar qué hay de cierto tras la ilusión. Los sucesos ocultos y paranormales no son nada nuevo; ya has visto muchas veces a través de la ilusión. Si eres un investigador experimentado, azgules e incluso desperitas te resultarán conocidos; hará falta algo más que eso para meterle miedo a alguien que se ha paseado por Metrópolis. Pero esto le ha pasado factura a tu psique: tu equilibrio mental está fuera de madre.

Aunque también puede ser que estés empezando a descender el tenebroso camino que atraviesa los velos de la ilusión. Tu fascinación por las cosas que no pueden explicarse te enfanga cada vez más en las sangrientas tramas de los cultos y los líctores.

PERSONALIDAD: Estimulado -quizás obsesionado- por lo oculto, te aburre el mundo material e incluso estás de vuelta de imágenes que a la mayoría de la gente le helarían la sangre. Tu línea de trabajo es mental y emocionalmente agotadora, y a veces te sientes abrumado. Pero alguien tiene que enfrentarse a los horrores de más allá de la ilusión.

DESVENTAJAS: Buscado, Depresión, Drogadicción, Embrujado, Enemigo mortal, Fana-

tismo, Instinto de autodestrucción, Maldición, Médium involuntario, Neurosis sexual, Paranoia, Pesadillas, Quisquilloso

VENTAJAS Alerta, Amigos influyentes, Código de Honor, Don de lenguas, Intuición de la magia, Resistir el dolor, Resistir la tortura, Sensibilidad expandida, Sexto sentido

SECRETOS INCONFESABLES: Conocimiento prohibido, Experiencia con lo oculto, Experiencia sobrenatural, Maldición, Pacto con los poderes de la oscuridad

PROFESION: Agente especial del gobierno o de una corporación, Anticuario, Asesor, Marchante de arte

NIVEL DE VIDA: 5-9

HABILIDADES: Acechar, Allanamiento, Combate sin armas, Conducir vehículo, Diplomacia, Disfrazarse, Escondarse, Etiqueta, Falsificación, Hipnotismo, Hombre de mundo, Nadar, Numerología, Ocultismo, Parapsicología, Pistola, Red de contactos, Registrar, Seducción, Sigilo, Sistemas de seguridad, Venenos y drogas

NOTA: Conviene que el Investigador de lo Oculto, por su propia naturaleza y experiencias, empiece con un desequilibrio mental de al menos +/-25. Esto es también lo que hace falta para adquirir la Ventaja de Intuición de la magia.

