

Fuerza

Agilidad

Vigor

Astucia

Espíritu

Trepar:

Cabalar:

Alquimia:

Intimidar:

Conducir:

Apostar:

Persuadir:

Disparar:

Callejear:

Brujería:

Forzar cerraduras:

Ciencia extraña:

Equipo

Lanzar:

Investigar:

Nadar:

Notar:

Navegar:

Provocar:

Pelear:

Carisma

Dureza

Sigilo:

Paso

Parada

Rastrear:

Reparar:

Sanar:

Supervivencia:

Conocimiento:

Conocimiento:

Conocimiento:

Florines:

Armadura

Cabeza: Torso:

Brazos: Piernas:

Peso

Peso Máximo:

Transportado:

Penalizador:

Heridas permanentes

Desventajas:

Ventajas:

Arma Distancia Daño Notas

Poder Distancia Dificultad Daño/Efecto

Heridas

-I

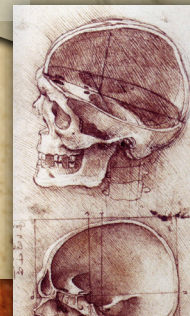
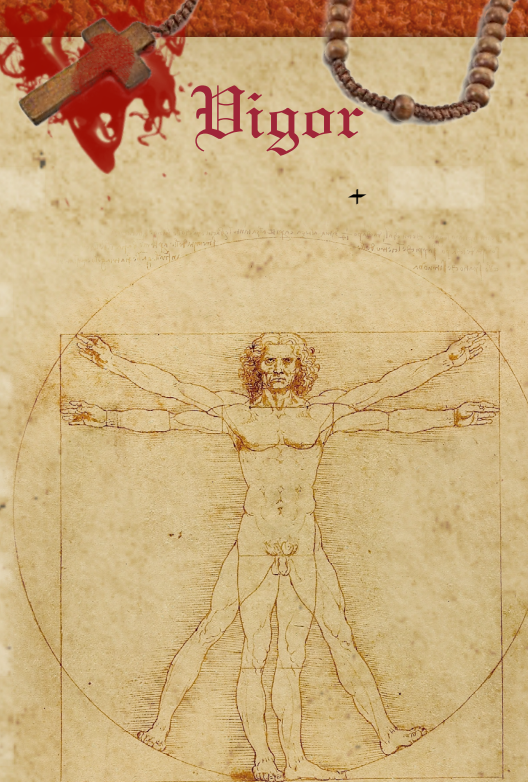
-II

-III

-II

-I

Fatiga



Notas:

Mi nombre es:

Y vengo de:

Me dedico a:

Me describiría como:

Y como siempre digo:

