

Nombre _____
Raza _____

Desventajas _____

Agilidad



Atletismo _____ Navegar _____
Cabalgar _____ Pelear _____
Disparar _____ Sigilo _____
Latrocinio _____

Astucia



Alquimia _____ Notar _____
Apostar _____ Plaga _____
Ciencia Extraña _____ Provocar _____
Ciencias _____ Reparar _____
Con. Generales _____ Supervivencia _____
Humanidades _____ Tácticas _____
Investigar _____
Medicina _____

Espíritu



Brujería _____ Intimidar _____
Interpretar _____ Persuadir _____

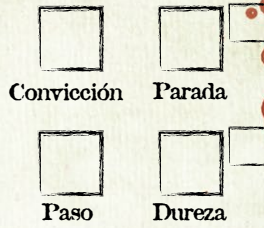
Fuerza



Vigor



Arcano salvaje



Trasfondo

Idiomas

Lesiones permanentes

Arma	Distancia	Daño	Peso	Notas
------	-----------	------	------	-------

Poder	PP	Distancia	Daño/efectos
-------	----	-----------	--------------

Equipo

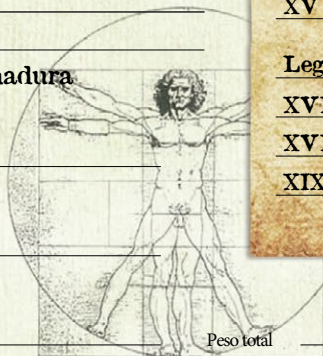
Armadura

Cabeza

Brazos

Torso

Piernas



Peso total _____ Florines _____

Fatiga

-I

-II

INC

-III

Lím. Peso _____ Puntos de poder _____

-II

-I

Heridas

Ventajas

I _____
II _____
III _____
Experimentado _____
V _____
VI _____
VII _____
Veterano _____
IX _____
X _____
XI _____
Heroico _____
XIII _____
XIV _____
XV _____
Legendario _____
XVII _____
XVIII _____
XIX _____