

Nombre \_\_\_\_\_  
Raza \_\_\_\_\_

Desventajas \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## Agilidad



Atletismo \_\_\_\_\_ Navegar \_\_\_\_\_  
Cabalar \_\_\_\_\_ Pelear \_\_\_\_\_  
Disparar \_\_\_\_\_ Sigilo \_\_\_\_\_  
Latrocinio \_\_\_\_\_

## Astucia



Alquimia \_\_\_\_\_ Notar \_\_\_\_\_  
Apostar \_\_\_\_\_ Plaga \_\_\_\_\_  
Cc Extraña \_\_\_\_\_ Provocar \_\_\_\_\_  
Ciencias \_\_\_\_\_ Reparar \_\_\_\_\_  
Con Generales \_\_\_\_\_ Supervivencia \_\_\_\_\_  
Humanidades \_\_\_\_\_ Tácticas \_\_\_\_\_  
Investigar \_\_\_\_\_  
Medicina \_\_\_\_\_

## Espíritu



Brujería \_\_\_\_\_ Intimidar \_\_\_\_\_  
Interpretar \_\_\_\_\_ Persuadir \_\_\_\_\_

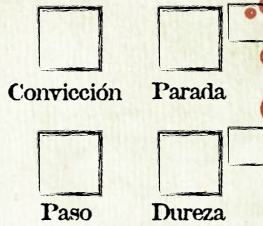
## Fuerza



## Vigor



## Arcano salvaje



## Trasfondo

## Idiomas

## Lesiones permanentes

## Ventajas

- I \_\_\_\_\_
- II \_\_\_\_\_
- III \_\_\_\_\_
- IV(E) \_\_\_\_\_
- V \_\_\_\_\_
- VI \_\_\_\_\_
- VII \_\_\_\_\_
- VIII(V) \_\_\_\_\_
- IX \_\_\_\_\_
- X \_\_\_\_\_
- XI \_\_\_\_\_
- XII(H) \_\_\_\_\_
- XIII \_\_\_\_\_
- XIV \_\_\_\_\_
- XV \_\_\_\_\_
- XVI(L) \_\_\_\_\_
- XVII \_\_\_\_\_
- XVIII \_\_\_\_\_
- XIX \_\_\_\_\_

## Arma

Distancia Daño Peso Notas

## Poder

PP Distancia Daño/efectos

## Equipo

## Armadura

Cabeza

Brazos

Torso

Piernas



Peso total \_\_\_\_\_ Florines \_\_\_\_\_

Lím. Peso \_\_\_\_\_ Puntos de poder \_\_\_\_\_

Fatiga

-I

-II

INC

-III

-II

-I

Heridas